



Ayudantía Examen

IIC2233 2018 - 1


Modelación





Cómo modelar un problema

1. Identificar entidades.
2. Establecer relaciones entre entidades:

- Composición  _____

- Agregación  _____

- Herencia  _____

3. Identificar atributos de las entidades.
4. Identificar métodos de las entidades.

Metaclasses





Recordatorio de objetos en python

- Todo elemento de python es un objeto
- Todo objeto es instancia de una clase
- Toda clase es instancia de una metaclasses (por defecto, type)



Métodos en una metaclasa

1. `__new__`:
 - Retorna una nueva clase.
2. `__init__`:
 - Inicializa una clase (no retorna algo necesariamente).
3. `__call__`:
 - Instancia una clase (crea y retorna un objeto).



Ejercicio: P3 Examen 2017 - 2



Ejercicio: 1.7 Guía Examen 2016 - 2

Decoradores





Recordatorio decoradores

- ¿Que es un decorador?
- ¿Cómo utilizar decoradores sin azúcar sintáctico?
- ¿Qué hacemos cuando un decorador requiere argumentos?



Ejercicio: P3 (a) Examen 2017 - 1

Threading





Recordatorios de Threads

Lock: Objeto que impide a múltiples threads ocupar un mismo recurso.

Daemon: Atributo booleano de un Thread que indica la prioridad frente al thread del programa principal.

Join: Función para hacer al hilo actual esperar a que finalice el thread para continuar.



Ejercicio: P3 (e) Examen 2017 - 1



Ejercicio: 3.4 Guía Examen 2016 - 2.

Simulación





Cómo simular un problema (DES)

1. Identificar eventos (¿Qué es un evento?).
2. Definir parámetros (¿Qué es un parámetro?).
3. Correr la simulación (Diagrama).
4. Calcular y mostrar las estadísticas una vez terminada la simulación.



Ejercicio: P1 Examen 2017 - 2

Networking





Métodos de socket

1. `send(msg: bytearray):`
 - Envía un conjunto de bytes a través de la conexión
2. `receive(amount: integer):`
 - Recibe cierto número de bytes de la conexión. **Detiene la ejecución del programa** hasta recibir algo.
3. `accept():`
 - Prepara el socket para recibir nuevas conexiones entrantes. **Detiene la ejecución del programa** hasta conectarse.



Ejercicio: P2.1 y P2.2 Examen 2017 - 2

Webservices





Métodos de request

1. GET :
 - Método de lectura, realiza una consulta que no modifica la información almacenada en el server.
2. POST :
 - Método de creación, pide al server crear una instancia de cierto tipo según los parámetros entregados.
3. DELETE:
 - Método de eliminación, borra un objeto especificado del servidor.
4. PATCH:
 - Método de modificación, modifica ciertos parámetros de un objeto especificado del servidor.
5. PUT:
 - Método de reemplazo, borra un objeto especificado del servidor y lo sustituye por otro nuevo recién creado.



Métodos de request

1. **GET:**
 - Método de lectura, realiza una consulta que no modifica la información almacenada en el server.
2. **POST:**
 - Método de creación, pide al server crear una instancia de cierto tipo según los parámetros entregados. (-> hace modificaciones)
3. **DELETE:**
 - Método de eliminación, borra un objeto especificado del servidor.
4. **PATCH:**
 - Método de modificación, modifica ciertos parámetros de un objeto especificado del servidor.
5. **PUT:**
 - Método de reemplazo, borra un objeto especificado del servidor y lo sustituye por otro nuevo recién creado.

TRIVIA



PREGUNTAS

