

# Databázové systémy

---

08. pohľady, synonymá, PL/SQL



**KKUI**  
Katedra kybernetiky  
a umelej inteligencie

# Pohľady

- logická reprezentácia tabuľky alebo kombinácie viacerých tabuliek resp. pohľadov
- virtuálna tabuľka definovaná dopytom
- vždy „obsahuje“ aktuálne údaje
- neobsahuje údaje iba svoju definíciu t.j. spôsob ako prislúchajúce údaje získať
- nezaberá miesto
- umožňujú prispôbiť prezentáciu údajov rôznym typom používateľov

# Pohľady - vytvorenie

Syntax:

```
CREATE VIEW <názov pohľadu> AS  
    SELECT ...;
```

- pohľad sa dá vytvoriť z každého dopytu

```
CREATE VIEW emp_view AS  
    SELECT last_name, salary*12 annual_salary  
    FROM employees  
    WHERE department_id = 20;
```

# Pohľady - vytvorenie

```
CREATE OR REPLACE VIEW v_emp_clerk AS  
  SELECT first_name, department_id, salary,  
         job_id  
  FROM employees  
 WHERE job_id like '%CLERK'  
WITH CHECK OPTION  
CONSTRAINT v_emp_con;
```

- **CHECK OPTION** zabráni vkladaniu, aktualizácii dát, ktorých výsledkom by boli riadky, ktoré by už neboli súčasťou daného pohľadu

# Pohl'ady - vytvorenie

```
CREATE VIEW customer_ro(name,language,  
    credit) AS  
    SELECT cust_last_name, nls_language,  
    credit_limit FROM customers  
  
WITH READ ONLY;
```

# Pohľady - vlastnosti

- pohľad nezaberá takmer žiadne miesto na disku
- spojenie viacerých tabuliek do jednej
- obmedzenie prístupu k dátam (podmnožina údajov z jednej resp. viacerých tabuliek)
- ochrana pred prepísaním dát
- väčšia záťaž na procesor
- zobrazenie dát z pohľadu môže byť časovo náročnejšie ako pri priamom prístupe

# Pohľady - vlastnosti

- štandardne ich nejde modifikovať, sú určené na zobrazenie dát
- obmedzené možnosti modifikovania:
  - nesmie obsahovať agregáčné funkcie, množinové operácie, GROUP BY ...(vid'. dokumentácia)
- ak nie je možné modifikovať pohľad klasickým spôsobom, môžeme využiť trigger

# Pohľady – mazanie a úprava

- odstránenie:

`DROP VIEW <názov pohľadu>;`

- zmena definície pohľadu možná iba nahradením pôvodného pohľadu:
  - pomocou príkazu `CREATE OR REPLACE`
- `ALTER VIEW <názov pohľadu>  
RECOMPILE;`



# Materializované pohľady

- databázový objekt obsahujúci výsledok dopytu
- na rozdiel od klasického pohľadu obsahuje dáta, ktoré boli výsledkom pri vytvorení dopytu
- je možné ho aktualizovať( urobiť refresh)
- defaultne nie je možné ho upravovať
- na prácu s mat. pohľadom slúži package dbms\_mview

Príklad:

```
CREATE MATERIALIZED VIEW CAL_MONTH_SALES_MV AS
  SELECT    t.calendar_month_desc,  sum(s.amount_sold) AS
dollars    FROM      sales s, times t
WHERE      s.time_id = t.time_id
GROUP BY  t.calendar_month_desc;
```

# Synonymá

- alias pre databázový objekt

Syntax:

```
CREATE [PUBLIC] SYNONYM <názov synonyma> FOR  
    <meno užívateľa>.<názov objektu>;
```

```
DROP [PUBLIC] SYNONYM <názov synonyma>;
```

Príklad:

```
CREATE OR REPLACE SYNONYM countries FOR  
    hr.countries;
```

# PL/SQL

- procedurálne rozšírenie jazyka SQL
- definovanie a spúšťanie programových jednotiek
- nie je case-sensitive
- Programové jednotky:
  - Procedúry
  - Funkcie
  - Balíky (Package)
  - Spúšťače (Trigger)
  - Natívne storované JAVA objekty

# PL/SQL blok

[Záhlavie bloku] --záhlavie bloku

[DECLARE --deklaračná časť

<konštanty>

<premenné>

<kurzory>

<užívateľsky definované výnimky>]

BEGIN

<PL/SQL kód> -- časť výkonných príkazov

[EXCEPTION --časť výnimiek

<ošetrovanie výnimiek> ]

END;

# PL/SQL blok

```
BEGIN  
dbms_output.put_line('Hello world!');  
END;
```

# Syntaktické pravidlá a obmedzenia PL/SQL

- Identifikátory
  - maximálna dĺžka 30 znakov
  - musí začínať písmenom (na 1. pozícii nesmie byť \$, #, \_ a číslíca)
  - nesmie obsahovať bodky, medzery, pomlčky
  - nesmie obsahovať kľúčové slová

Pozn.:HELP RESERVED WORDS (SQL)/(PL/SQL)

pohľad v \_\$reserved\_words

- “SELECT”, “Procedúra 1“

# Syntaktické pravidlá a obmedzenia PL/SQL

- Oddelovače:
  - +, -, \*, /
  - ..
  - <>, !=, <=, >=
  - << >> - návestie
  - --, /\* \*/
  - % (TYPE, ROWTYPE, implicitný kurzor ako sql%ROWCOUNT...)
  - ' vs. "
  - @
  - ;
  - :=
  - ||

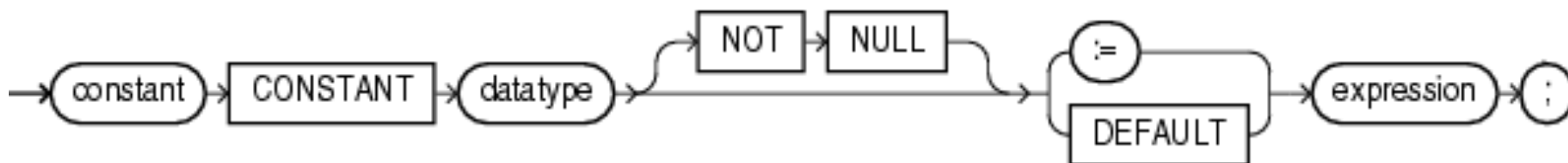
# Syntaktické pravidlá a obmedzenia PL/SQL

- komentáre
  - -- jednoriadkový komentár  
napr.:  
DECLARE  
-- v tejto časti sú deklarované premenné  
BEGIN  
  
...  
END;
  - /\* \*/ viacriadkový komentár  
napr.:  
BEGIN  
/\* v tejto časti budú napísané príkazy,  
ktoré budú vykonané \*/  
  
...  
END;



# Konštanty

- syntax:



- ak nie je premenná inicializovaná, bude nadobúdať hodnotu NULL

Príklad:

DECLARE

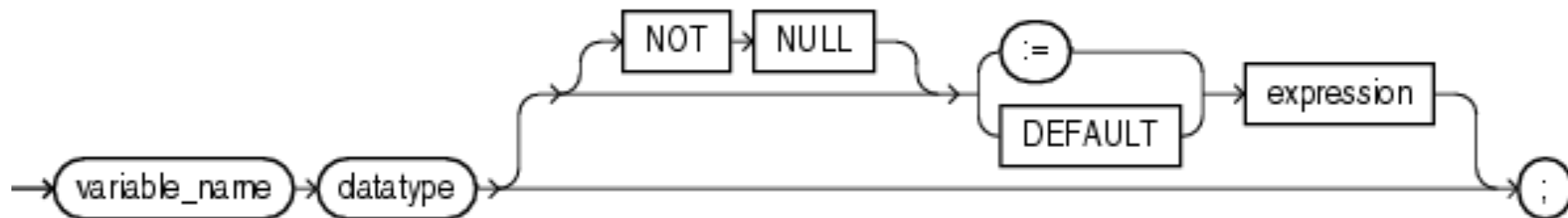
    max\_days\_in\_year **CONSTANT** INTEGER **:= 366;**

BEGIN

    ...

END;

# Premenné



- *priama deklarácia* -> výber typov:
  - VARCHAR2, NVARCHAR2, CHAR, NCHAR
  - NUMBER(10,2), INTEGER, BINARY\_INTEGER...
  - DATE, TIMESTAMP [WITH TIME ZONE]
  - BOOLEAN (TRUE alebo FALSE alebo NULL)
  - BLOB, CLOB, NCLOB

Príklad:

DECLARE

    v\_meno VARCHAR 2;

    v\_priezvisko VARCHAR2;

    datum\_nar DATE;

BEGIN

...

END;

# Premenné

- *deklarácia referovaním* -> mapovanie na existujúci stĺpec tabuľky resp. riadok tabuľky
  - <názov tabuľky>.<meno stĺpca>**%TYPE**
  - < názov tabuľky >**%ROWTYPE**

Príklad:

DECLARE

    v\_plat EMPLOYEES.SALARY%TYPE;

    v\_zamestnanec EMPLOYEES%ROWTYPE

BEGIN

...

END;

Pozn.:

- na konkrétnu položku záznamovej premennej pristupujeme:  
    *v\_zamestnanec.salary*

# Premenné

- prirad'ovanie hodnot:
  - počas deklarácie pomocou klauzuly **DEFAULT** alebo **:=**
    - mesto VARCHAR2 DEFAULT 'Košice';
    - plat NUMBER := 1000;
    - zac\_dna DATE DEFAULT trunc(SYSDATE)
  - v tele programu/bloku
    - priamym priradením  
plat:=1.1\*plat;
    - pomocou SELECT-u  
SELECT salary INTO plat FROM employees [WHERE ...];

# Premenné

```
DECLARE
```

```
    v_salary NUMBER;
```

```
    v_name VARCHAR2(10) NOT NULL := 'Milan';
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT salary INTO v_salary FROM employees  
    WHERE name = v_name;
```

```
    dbms_output.put_line(,EMPLOYEE ' ||  
    var_name || ' earns ' || v_salary ||' € ');
```

```
END; /
```

# Trigger

- programová jednotka automaticky spúšťaná Oracleom pri výskyte určitej udalosti

Syntax:

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER názov  
  BEFORE|AFTER|INSTEAD OF udalosti  
  [ premenne odkazujúce sa na staré a nové  
    záznamy ]  
  [FOR EACH ROW ]  
  [WHEN ( podmienka )]  
BEGIN  
  <postupnosť príkazov>  
END;
```

# Trigger

- sa spusti pred (BEFORE) alebo po (AFTER) alebo namiesto (INSTEAD OF) udalosti, ktorá ho vyvolá
- udalosti:
  - *DML statement*  
DELETE, INSERT, UPDATE
  - *DDL statement*  
CREATE, ALTER, DROP
  - *Databázové operácie*  
SERVERERROR, LOGON, LOGOFF, STARTUP, SHUTDOWN

# Trigger

- klauzula ***FOR EACH ROW***
  - ak je prítomná: trigger sa spustí pre každý riadok, ktorý je ovplyvnený príkazom, ktorým bol vyvolaný
    - row trigger
  - ak nie je prítomná: trigger sa spustí len raz
    - statement trigger
- klauzula ***WHEN***
  - špecifikuje podmienku, pre ktoré riadky sa má trigger spustiť
  - syntax ako pre WHERE klauzulu



# Trigger - príklad

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER print_salary_changes
  BEFORE DELETE OR INSERT OR UPDATE ON employees
  FOR EACH ROW
  WHEN (NEW.job_id <> 'AD_PRES')  -- do not print
    information about President
DECLARE
  sal_diff  NUMBER;
BEGIN
  sal_diff  := :NEW.salary  - :OLD.salary;
  DBMS_OUTPUT.PUT(:NEW.last_name || ': ');
  DBMS_OUTPUT.PUT('Old salary = ' || :OLD.salary || ',
  ');
  DBMS_OUTPUT.PUT('New salary = ' || :NEW.salary || ',
  ');
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Difference: ' || sal_diff);
END;
```

# Trigger – modifikované údaje

- predvolené názvy pre údaje, ktoré trigger spracováva sú **NEW** a **OLD**

For an **INSERT** trigger, **OLD** contains **no values**, and **NEW** contains the **new values**

For an **UPDATE** trigger, **OLD** contains the **old values**, and **NEW** contains the **new values**

For a **DELETE** trigger, **OLD** contains the **old values**, and **NEW** contains **no values**

- pri príkazových trigger-och odkazujú na tabuľku, ktorá pozostáva zo spracovavaných riadkov
- pri riadkových sa odkazujú na každý jeden riadok postupne

# Trigger - použitie

- Automaticky generované hodnoty závislých stĺpcov
- Vynútenie referenčnej integrity naprieč uzlami v distribuovanej databáze
- Vynútenie komplexnej business logiky (pravidiel)
- Prevádzkovanie transparentného záznamu udalostí
- Prevádzkovanie auditovania
- Udržanie synchronizácie replikovaných tabuliek
- Zbieranie štatistík ohľadom prístupu k tabuľkám
- Modifikácia tabuliek počas DML príkazu pre views
- Publikovanie informácií ohľadom databázových udalostí, používateľských udalostí a SQL statements pre popis aplikácie
- Obmedzenie DML operácií nad tabuľkami na pracovnú dobu
- Vynútenie autorizácie (security)
- Vyhnutie sa vadným transakciám

# Trigger

- CREATE OR REPLACE
- ALTER TRIGGER trigger\_name  
ENABLE/DISABLE/COMPILE;
- ALTER TABLE table\_name  
DISABLE/ENABLE ALL TRIGGERS;
- DROP TRIGGER trigger\_name;