

Courier Anger

1 Wstęp

1.1 Cel

Gra ma uświadomić jak ciężka i stresująca jest praca kuriera. Każdego dnia spotyka się z problemami związanymi z odbiorcami paczek oraz czasem . Gra jest skierowana do wszystkich osób które chcą poznać prace związaną z rozwożeniem paczek .

1.2 Zakres

Producentem gry jest sam twórca, którego celem gry jest ukazanie sekretów pracy dostawczej . Gra nie powinna wywoływać w nas agresji . Jest to pierwsza część serii gier CA

1.3 Definicje ,akronimy i skróty

CA-Courier Anger

1.4 Referencje, odsyłacze do inny dokumentów

Nie dotyczy.

1.5 Krótki przegląd

Dalsza część specyfikacji zawiera ogólny opis gry oraz jej wymagania .

2 Opis ogólny

2.1 Perspektywa produktu

CA nie wymaga podłączenia do sieci (brak serwera).Od użytkownika wymagany jest wyświetlacz graficzny, klawiatura, myszka oraz średniej klasy komputer.

2.2 Funkcje produktu

Gra ma zainteresować graczy do zapoznaniem się z zawodem kuriera /

2.3 Użytkownicy

Gra jest skierowana do do wszystkich osób które chcą zapoznać się z zawodem kuriera.

2.4 Ograniczenia

CA ma nie obrażać żadnych grup etnicznych oraz nie zajmować dużo pamięci.

2.5 Założenia i zależności

Gra ma mieć charakter dydaktyczny . Ma w dużym stopniu zależeć od prawdziwych zadań które przysługują w zawodzie kuriera

3 Wymagania

3.1 Wymagania funkcjonalne

3.1.1 Menu:

Menu będzie składać się z 3 opcji do wyboru :

- a) Nowa gra - Wybierając tę opcję włączamy rozgrywkę.
- b) Opcje - Tutaj będziemy mogli zmienić rozdzielczość gry.
- c) Zamknij Gre- Opcja zamyka grę.

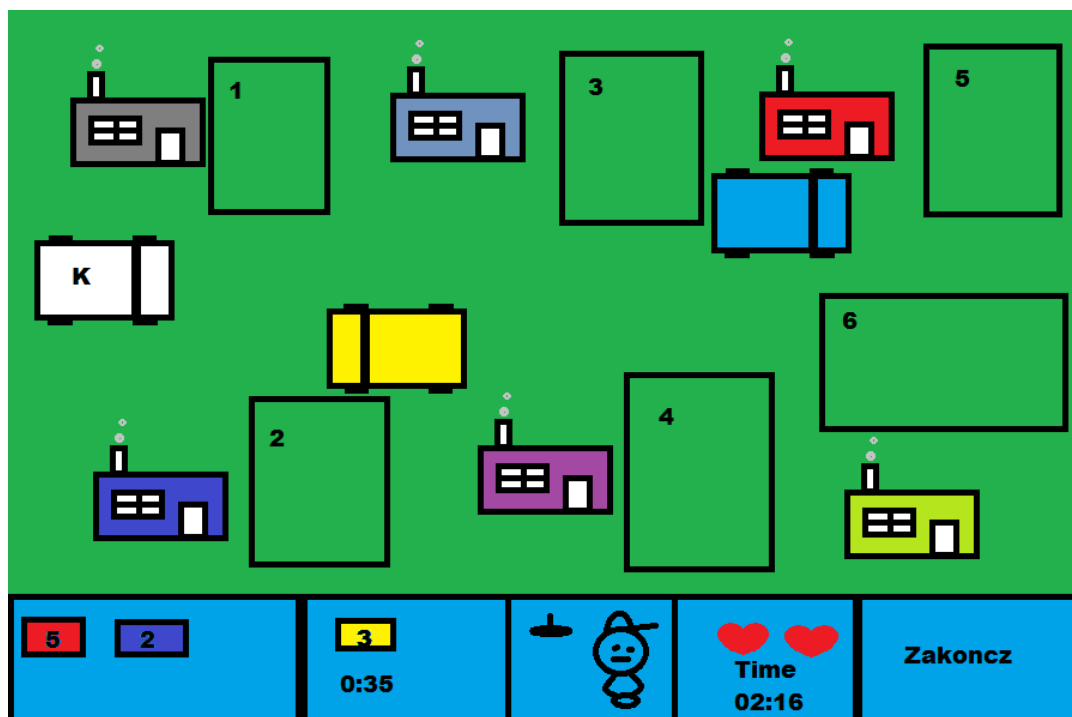
3.1.2 Przebieg gry

Gra będzie podzielona na poziomy trudności zaczynając od 1 a kończąc na N. Gracz nie wybiera poziomu z którego zaczyna . Po skończeniu zadania na ekranie pokazuje się numer kolejnego poziomu oraz po chwili rozpoczyna się rozgrywka.

3.1.3 Widok gry

Gra widoczna jest "z lotu ptaka" (z góry) . Ekran jest podzielony na dwie części :

- Górna część to ulica na której przebiega gra. Zajmuje większą część ekranu.
- Dolna część pokazuje nam ilość paczek do rozwiezienia, czas paczki złotej , posiadane życie , grafikę z kurierem , czas gry oraz w prawym dolnym rogu przycisk wyjścia.



3.1.4 Zasady gry

Gracz będzie rozwoził paczki do mieszkań klientów wozem . Gdy nie rozwieziesz wszystkich paczek w określonym czasie tracisz 1 z 3 zyc i zaczynasz poziom od nowa. Paczka zostaje dowieziona wtedy , gdy kurier dojedzie w wyznaczone miejsce wozem. Miejsce te będzie oznaczone prostokątem większym od wozu kuriera .Paczki można rozwozić w dowolnej kolejności .Paczek złotych gdy sa dowiezione na czas zwiększają prędkość wozu . Na drodze jednym z utrudnień są złe zaparkowane samochody. Z coraz wyższym poziomem kurier dostaje coraz więcej paczek oraz coraz mniej czasu.

3.2 Wymagania niefunkcjonalne

3.2.1 Wydajność

Gra musi radzić sobie z ewentualnym obciążeniem .

3.2.2 Wymagania Sprzętowe

Minimalne wymagania do gry 2D .