

# Algorytmy i Struktury Danych

## Lista zadań 13 - DFT, sieci sortujące

1. Dyskretną transformatą Fouriera ciągu  $(a_1, \dots, a_n)$  nazywamy ciąg  $(A_1, \dots, A_n)$  taki, że:

$$A_k = \sum_{p=0}^{n-1} a_p e^{2\pi i k p / n} \quad \text{dla } k = 0 \dots n-1. \quad (1)$$

Odwrotną dyskretną transformatą Fouriera ciągu  $(A_1, \dots, A_n)$  nazywamy ciąg  $(b_1, \dots, b_n)$  taki, że:

$$b_q = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} A_k e^{-2\pi i q k / n} \quad \text{dla } q = 0 \dots n-1 \quad (2)$$

Wstawiając wzór (1) do prawej strony wzoru (2) udowodnij że  $b_q = a_q$  dla  $q = 0 \dots n-1$ , czyli, że wynikiem odwrotnej dyskretnej transformaty Fouriera, wykonanej na transformacie ciągu  $(a_1, \dots, a_n)$  jest faktycznie wyjściowy ciąg liczb  $(a_1, \dots, a_n)$ .

2. Wyznacz DFT dla ciągów (5, 3), (1, 5, 3, 1) oraz (1,2,3,4,5,6,7,8):  
(a) z definicji,  
(b) symulując działanie algorytmu FFT podanego na wykładzie.
3. Udowodnij zasadę zero-jedynkową dla sieci sortujących: *Jeśli sieć poprawnie sortuje wszystkie możliwe  $n$ -elementowe ciągi zer i jedynek, to dobrze sortuje dowolne ciągi liczb rzeczywistych.*
4. \* Udowodnij, że `bitonic_half_cleaner(2n)` (patrz Cormen) działa poprawnie dla dowolnego ciągu bitonicznego złożonego z zer i jedynek. To znaczy, że dla dowolnego bitonicznego ciągu zer i jedynek o długości  $2n$  danego na wejściu, wynikiem jest: albo ciąg którego lewa połowa to zera a prawa jest bitoniczna, albo ciąg którego lewa połowa jest bitoniczna a prawa to jedynek.
5. Narysuj sieć sortującą  $n$  liczb dla  $n = 2, 4, 8, 16$ . Powinna to być opisana na wykładzie sieć implementująca równoległą wersję algorytmu `mergesort`, działająca w czasie  $O((\log n)^2)$ . Prześledź działanie sieci o  $n = 8$  dla ciągu wejściowego: 8 4 2 3 7 5 6 1, rysując jakie liczby wchodzi i wychodzą z każdego komparatora (na kartkach).