

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 1

Rafał Lewandków

termin oddania: 28.10.2020

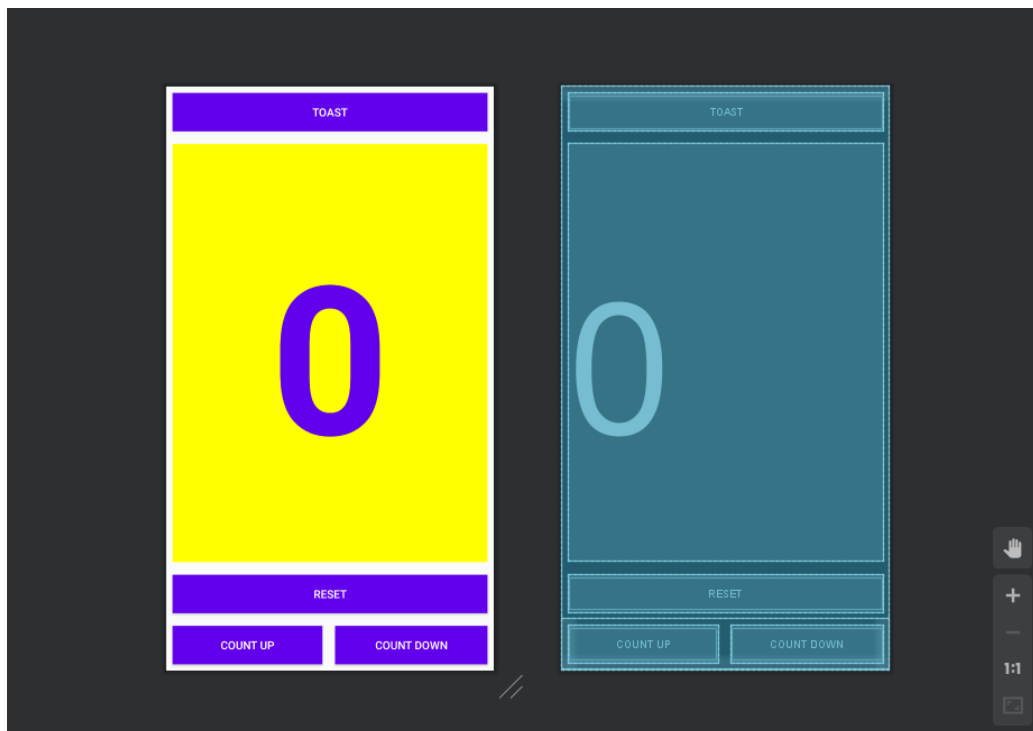
Pamiętaj aby stosować podstawowe zasady - KISS, DRY, YAGNI

Zadanie 1 - 6 pkt

CounterApp (Java/Kotlin)

- Do layoutu aplikacji dodaj dwa przyciski (rysunek poniżej) - UI powinien być czytelny niezależnie od orientacji urządzenia – **3 pkt**

Rysunek 1: Layout (wertykalny) aplikacji CounterApp



- Dodaj obsługę obu przycisków - jeden powinien służyć do zliczania w dół, drugi do resetowania stanu licznika – **2 pkt**
- Dostosuj wiadomość **Toast** aby pojawiała się na górze ekranu – **1 pkt**

Zadanie 2 - 15 pkt

SimpleCalc (Java/Kotlin)

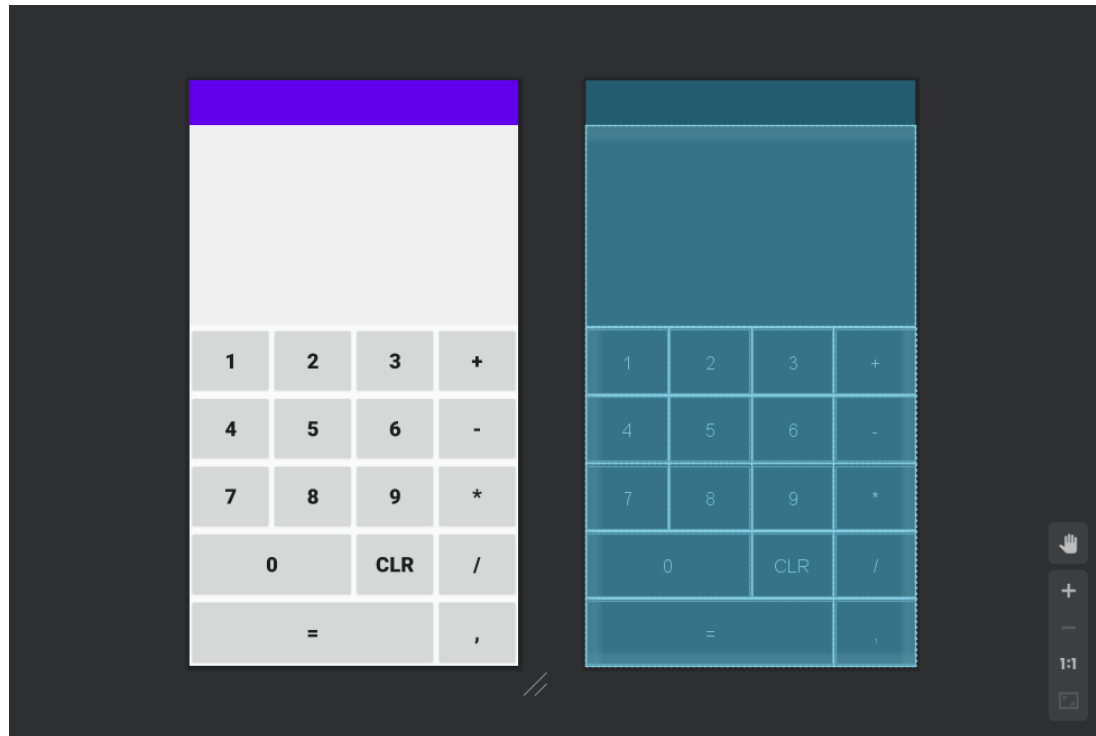
- Dodaj obsługę przycisków dla pozostałych operacji. – **3 pkt**
- W klasie **Computation** metoda odpowiedzialna za dzielenie przez zero powinna rzucać wyjątek **IllegalArgumentException**. Wyjątek powinien zostać obsługowany w klasie **MainActivity** poprzez pokazanie użytkownikowi wiadomości – **2 pkt**
You cannot divide by zero
- Dostosuj wielkość czcionki dla wyświetlania wiadomości o wystąpieniu błędu – **1 pkt**
- Dodaj **Button '='**. Przy pomocy przycisków wprowadzonych poprzednio dokonywany jest wybór działania, po wciśnięciu przycisku równości wyświetlany jest wynik. Obsłuż sytuację w której nie wybrano żadnej operacji – **2 pkt**
- Dodaj pole wyświetlające aktualnie wybraną operację – **2 pkt**
- Zapewnij zachowanie danych podczas zmiany orientacji urządzenia (wynik, wybór operacji, pole wyświetlające aktualnie wybraną operację) – **5 pkt**

Zadanie 3 - 15 pkt

CalculatorApp (Java/Kotlin)

- Zmodyfikuj layout dla widoku wertykalnego na następujący - Rys. 2 – **1 pkt**
- Zaproponuj layout dla widoku horyzontalnego – **3 pkt**
- Dodaj obsługę liczb zmiennoprzecinkowych – **5 pkt**
- Dodaj obsługę pozostałych operacji – **4 pkt**
- Zapewnij trwałość danych podczas zmiany orientacji – **2 pkt**

Rysunek 2: Layout aplikacji CalculatorApp



OCENY

Maksymalna liczba punktów: 36

Oceny:

5.0 - 33 pkt

4.5 - 29 pkt

4.0 - 25 pkt

3.5 - 22 pkt

3.0 - 19 pkt