

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 4

Rafał Lewandków

termin oddania: ~~09.12.2020~~ 23.12.2020

Zadanie 1 - 10 pkt

StudentCrimeApp (Java/Kotlin)

- Dodaj `TimePickerFragment` do aplikacji umożliwiający wybranie czasu. Zapewnij komunikację pomiędzy `TimePickerFragment` i `CrimeFragment` – **2 pkt**
- Dodaj do aplikacji bazę **SQLite** przechowującą elementy **Crime**. Zapewnij obsługę operacji **CRUD** (Create, Read, Update, Delete) – **5 pkt**
- Dodaj możliwość wyszukania po nazwie **Crime** – **3 pkt**

OCENY

Maksymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt