

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 3

Rafał Lewandków

termin oddania: 02.12.2020

Zadanie 1 - 30 pkt

StudentCrimeApp (Java/Kotlin)

- Zaimplementuj **RecyclerView** w aplikacji który będzie wyświetlał listę wszystkich przewinień. Sam widok listy znajduje się we fragmencie (**CrimeListFragment**) hostowanym przez aktywność **CrimeListActivity**. Pola elementów listy powinny pokazać informację o tytule przewinienia (**TextView**), dacie **TextView**, oraz za pomocą grafiki informować o nierozwiązanych przewinieniach **ImageView** – **9 pkt**
- Dodaj obsługę **onClick** elementów listy, który będzie włączał aktywność z fragmentem wyświetlającym widok szczegółowy dla przewinienia o zadanym ID - **4 pkt**
- Aby efektywnie wykorzystać **RecyclerView** po powrocie z widoku szczegółowego kontener powinien odświeżać tylko zmieniony element (można wykorzystać metodę **notifyItemChanged(int)** z klasy **Adapter**) – **2 pkt**
- Zaimplementuj **ViewPager2** w aplikacji, który będzie umożliwiał przewijanie przez wszystkie elementy listy w widoku szczegółowym. Implementacja za pomocą fragmentów – **8 pkt**
- Dodaj dwa przyciski, które pozwolą na przenoszenie się do pierwszego i ostatniego elementu **ViewPager2**. – **3 pkt**
- Dodaj przycisk usuwający aktualny wpis – **2 pkt**
- Dodaj przycisk dodający wpis na listę – **2 pkt**

OCENY

Maksymalna liczba punktów: 30

Oceny:

5.0 - 27 pkt

4.5 - 24 pkt

4,0 - 21 pkt
3,5 - 18 pkt
3,0 - 15 pkt