**УТВЕРЖДАЮ**

Проректор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Петушков Г.В. (Подпись, ФИО)

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_\_\_\_года

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЗАДАНИЯ

Я, Бондарь Александра Сергеевна, в период с 14 по 22 июня 2023 г. находилась в командировке в г. Екатеринбург с целью принятия участия в чемпионате «AtomSkills 2023» в компетенции «Машинное обучение и большие данные».

AtomSkills – отраслевой чемпионат профессионального мастерства Госкорпорации «Росатом» по методике WorldSkills. В этом году студенты были приглашены впервые.

Чемпионат проходил в 6 этапов, модулей, каждый из которых проверял отдельные навыки, необходимые для разработки полноценного приложения для анализа данных. В первом этапе проверялись навыки работы с данными. Данные были предоставлены в графическом и PDF форматах. Второй этап требовал знаний по аугментации данных. Такие знания требовались в виду малого количества информации и их низкого качетсва. В третьем этапе было необходимо обучить модели на основе полученных ранее данны. Данный модуль оказался самым сложным для всех участников, так как для реализации требовался высокий уровень владения прикладными знаниями. Четвертый модуль требовал знаний в разработке API для последующего его встраивания в GUI или WEB приложение. В пятом этапе конкурсанты создавали оболочку для своего приложения. Варианты реализации могли быть разными в зависимости от предпочтений участника. Допускалась возможность создания «GUI» и «WEB» приложений. В шестом, заключительном, этапе чемпионата участникам было необходимо презентовать свое приложение экспертной комиссии. Данный этап затрагивал «надпрофессиональные» навыки участников.

Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО, подпись)