

docs test

🕒 생성일	@2025년 5월 1일 오후 7:56
☰ 태그	종합설계프로젝트1

- Common

1. 로그인

- a. User → Web UI 로그인 버튼 클릭
- b. Web UI → Web Server 로그인 요청
- c. Web Server → Github 액세스 토큰 요청 및 반환
- d. Web Server → Github 유저 역량 정보 요청 및 반환
- e. Web Server → Embedding Model 역량 정보 임베딩 요청 및 반환
- f. Web Server → Vector DB 임베딩된 자료 저장
- g. Web Server → Github 유저 정보 저장

2. 역량 정보 제출

- a. User → Web UI 역량 정보 요청
- b. Web UI → Web Server 역량 정보 요청
- c. Web Server → Github 액세스 토큰 요청 및 반환
- d. Web Server → Github 유저 역량 정보 요청 및 반환
- e. Web Server → Embedding Model 역량 정보 임베딩 요청 및 반환
- f. Web Server → Vector DB 임베딩된 자료 저장
- g. Web Server → RDB 유저 정보 저장

- Admin

1. 프로젝트 생성

- a. Admin → Web UI 프로젝트 생성 버튼 클릭
- b. Web UI → Web Server 프로젝트 생성 요청
- c. Web Server → Agent 프로젝트 자료 임베딩 요청
- d. Agent → Embedding Model 프로젝트 자료 임베딩 요청 및 반환

- e. Agent → Vector DB 임베딩된 자료 저장
- f. Web Server → RDB 프로젝트 정보 저장

2. 프로젝트 수정

- a. Admin → Web UI 프로젝트에 대한 수정 버튼 클릭
- b. Web UI → Web Server → Agent 프로젝트 정보 요청
- c. Agent → Vector DB 임베딩 자료 요청 및 반환(프로젝트 참여 인원 정보 등)
- d. Agent → Embedding Model 역임베딩 요청 및 반환 (Vector DB에서 가져온 정보)
- e. Agent → RDB 프로젝트 정보 요청
- f. RDB → (Agent → Web Server) → Web UI 프로젝트 정보 반환
- g. Web UI → Admin 프로젝트 정보 출력
- h. Admin → Web UI 프로젝트 수정 클릭
- i. Web UI → Web Server 프로젝트 수정 요청
- j. Agent → Embedding Model 프로젝트 자료 임베딩 요청
- k. Embedding Model → Agent 임베딩 자료 반환
- l. Agent → Vector DB 임베딩된 자료 저장
- m. Web Server → RDB 프로젝트 정보 저장

3. 초기 이슈 생성 요청

- a. Admin → Web UI 이슈 자동 생성 클릭
- b. Web UI → Web Server → Agent 이슈 자동 생성 요청
- c. Agent → Vector DB 설계 자료 검색 및 반환
- d. Agent → Gemini 이슈 생성 요청
- e. Gemini → (Agent → Web Server) → Web UI 생성된 이슈 리스트 반환
- f. Web UI → Admin 생성된 이슈 리스트 출력
- g. a ~ g 반복
- h. Admin → Web UI 전체 이슈 확정
- i. Web UI → Web Server → Agent 이슈 담당자 배정 요청
- j. Agent → Gemini 이슈 담당자 배정 요청

- k. Gemini → (Agent → Web Server) → Web UI 이슈 담당자 배정 반환
- l. Web UI → Admin 이슈 담당자 배정 출력
- m. Admin → Web UI 이슈 담당자 수정
- n. Admin → Web UI 전체 이슈 생성 클릭
- o. Web UI → Web Server 이슈 생성 요청
- p. Web Server → Github 이슈 생성 요청

4. 이슈 추가

- a. Admin → Web UI 이슈 내용 입력
- b. Admin → Web UI AI 배정 요청 (Assignee, Sprint, 등등)
- c. Web UI → Web Server → Agent AI 배정 요청
- d. Agent → Gemini AI 배정 요청 및 반환
- e. Agent → Web Server → Web UI AI 배정 결과 반환
- f. Web UI → Admin 배정 결과 출력
- g. b~f 반복
- h. Admin → Web UI 이슈 추가 클릭
- i. Web UI → Web Server → Github 이슈 추가 요청

5. 이슈 수정

- a. Admin → Web UI 이슈 선택
- b. Web UI → Web Server 이슈 정보 요청
- c. Web Server → Web UI 세부 이슈 정보 반환
- d. Web UI → Admin 이슈 정보 반환
- e. Admin → Web UI 이슈 내용 수정
- f. Admin → Web UI 이슈 수정 클릭
- g. Web UI → Web Server → Github 이슈 수정 요청

6. 이슈 삭제

- a. Admin → Web UI 이슈 선택
- b. Web UI → Web Server 이슈 정보 요청

- c. [Web Server → Web UI](#) 세부 이슈 정보 반환
- d. [Web UI → Admin](#) 이슈 정보 반환
- e. [Admin → Web UI](#) 이슈 삭제 클릭
- f. [Web UI → Web Server → Github](#) 이슈 삭제 요청

7. 변경 요청서 확인

- a. [Admin → Web UI](#) 변경 요청서 확인 클릭
- b. [Web UI → Web Server](#) 일정 변경 요청서 목록 조회
- c. [Web Server → RDB](#) 일정 변경 요청서 목록 조회 및 반환
- d. [Web Server → Web UI](#) 일정 변경 요청서 목록 반환
- e. [Web UI → Admin](#) 변경 요청서 목록 출력
- f. [Admin → Web UI](#) 변경 요청서 선택
- g. [Web UI → Web Server → Agent](#) 일정 변경 요청서 피드백 요청
- h. [Agent → Vector DB](#) 팀원 역량 정보 요청 및 반환
- i. [Agent → RDB](#) 프로젝트 정보 요청 및 반환
- j. [Agent → Github](#) 이슈 정보 요청 및 반환
- k. [Agent → Gemini](#) 일정 변경 요청서 피드백 요청 및 반환
- l. [Agent → Web Server → Web UI](#) 일정 변경 요청서 피드백 반환
- m. [Web UI → Admin](#) 일정 변경 요청서 피드백 출력
- n. [Admin → Web UI](#) 일정 변경 승인 클릭
 - i. [Web UI → Web Server](#) 일정 변경 승인 요청
 - ii. [Web Server → RDB](#) 일정 변경 요청서 삭제
 - iii. [Web Server → Github](#) 이슈 수정 요청
 - iv. [Web Server → Bot Server](#) User 변경 승인 알림 요청
 - v. [Bot Server → Bot UI](#) 일정 변경 요청 승인 알림 전달
 - vi. [Bot UI → User](#) 일정 변경 요청 승인 알림 출력
- o. [Admin → Web UI](#) 일정 변경 반려 클릭
 - i. [Web UI → Web Server](#) 일정 변경 반려 요청

- ii. Web Server → RDB 일정 변경 요청서 삭제
- iii. Web Server → Bot Server User 변경 반려 알림 요청
- iv. Bot Server → Bot UI 일정 변경 요청 반려 알림 전달
- v. Bot UI → User 일정 변경 요청 반려 알림 출력

- User

- 1. 배정된 업무 알림

- a. Bot UI → User Sprint 내 할당 업무 알림

- 이번 sprint에 배정된 sprint 정보, 이슈 번호, 이슈 타이틀, 이슈 요약, 이슈 링크 정보를 봇을 이용해 전송

- 2. 마감기한 초과 예상 알림

- a. Bot UI → User 마감기한 초과 예상 이슈 알림

- LLM이 사용자의 역량 정보와 할당된 이슈의 기간 정보를 파악하여 해당 sprint 기간 내에 다 끝내지 못할 것 같은 이슈에 대한 경고 알림

- 3. 일정 변경 요청

- a. User → Bot UI 일정 변경 요청

- 변경할 이슈의 일정, 변경 사유 작성