

II. TEST IZ OSNOVA PROGRAMIRANJA

Za popunjavanje testa koristiti hemijsku olovku. Nije dozvoljeno korišćenje nikakvih dodatnih papira. Svoje ime i prezime i broj indeksa upišite čitko štampanim slovima. **Nečitko zaokruženi i precrtavani odgovori neće biti priznati.**

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i, a[] = { 3, 6, 8, 10, 12 };
    zameni(a, 3);
    for (i = 0; i <= 4; i++)
        printf("%d, ", a[i]);
}
void zameni(int* b, int n)
{
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        *(b + 2) = *(b + i) + 5;
}
```

Postupak:

Rezultat: _____ .

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x = 3, y = 4;
    int* px;
    px = &x;
    y = *px;
    printf("x=%d y=%d", x, y);
}
```

Postupak:

Rezultat: X = _____ ; Y = _____ .

Koji iskaz je tačan za sledeći program? (zaokružite tačan odgovor)

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x = 2, y = 4;
    int* px;
    px = (&x + 1);
    y = *(px - 1);
    printf("y=%d", y);
}
```

- A. y=-1
- B. y=0
- C. y=1
- D. y=2
- E. nedefinisana vrednost će se ispisati

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include<stdio.h>
struct course
{
    int courseno;
    char coursename[45];
};
main()
{
    struct course c[] = { {102, "OP"},
                           {103, "Matematika"},
                           {104, "C#"} };
    printf("%d ", c[1].courseno);
    printf("%s\n", (*(c+1)).coursename);
}
```

Postupak:

Rezultat: _____ .

Naredba S programa koja učitava sa tastature i čuva kao `string` jednu reč (reč je definisana kao niz znakova do prvog praznog znaka) je:

- a) `scanf("%s", &string);`
- b) `scanf("%s", string);`
- c) `for (i=0; i< 80; i++) scanf("%c", &string[i]);`

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char str[4][12]={{"Java"}, {"C++"}, {"ADO.NET"}, {"ADO.NET"}};
    char* pokstr[3];
    int i, duz[3];
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        pokstr[i] = str[i];
        duz[i] = strlen(str[i]);
        puts(pokstr[i]);
        printf("%d\n", duz[i]);
    }
}
```

Rezultat: _____ .

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include<stdio.h>
void obrada(char* b, int n)
{
    int i;
    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        *b = 'a' + i;
        *(b + i) = 'b' + 2;
    }
}
main()
{
    int i;
    char a[] = { '*', '#', '+', '!', '&' };
    obrada(a, 2);
    for (i = 0; i <= 4; i++)
        printf("%c, ", a[i]);
}
```

Rezultat: _____ .

Šta je rezultat izvršavanja sledećeg programa? Postupak i rezultat ispisati u pravougaoniku:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x = 6, y = 5, z[] = { 3, 2, 1 };
    int* px,*py;
    py = &y;
    px = &z[1];
    y = *py;
    x = *px;
    printf("x=%d y=%d z=%d", x, y, z[2]);
}
```

Postupak:

Rezultat:

X = _____ ; Y = _____ ; Z = _____ ;

Zaokružite tačan odgovor:

Da bismo dobili adresu neke promenljive u memoriji, koristimo operator **&**.

A. TAČNO

B. NETAČNO

Zatvaranje datoteke vrši se funkcijom _____, a otvaranje datoteke funkcijom _____.

Zaokružite tačan odgovor:

Pokazivači ne omogućavaju formiranje složenih dinamičkih struktura (liste, redovi, stabla).

A. TAČNO

B. NETAČNO

Zaokruži tačan odgovor:

Opšti oblika deklaracije funkcije je: **tip_rezultata** ime_funkcije (tip parametara1, ... tip parametran);

A. TAČNO

B. NETAČNO

Zaokruži tačne odgovore:

Ukoliko imamo pokazivač na neku promenljivu, **vrednost te promenljive možemo dobiti** korišćenjem operatora **& :**

A. TAČNO

B. NETAČNO

Zaokruži tačne odgovore:

Pokazivač je promenljiva koja sadrži adresu neke druge promenljive. Vrednost pokazivača je adresa.

A. TAČNO

B. NETAČNO