

Universidad Tecnológica del Oriente de Michoacán

U2-T5 Factibilidad

Alejandro Camacho Vázquez

Edgar Correa Perea

Yazmin Gaitán Rodríguez

Integradora

Dra. Ana Karen Camacho Rodríguez

10°Cuatrimestre

26 de octubre de 2023

Factibilidad operativa

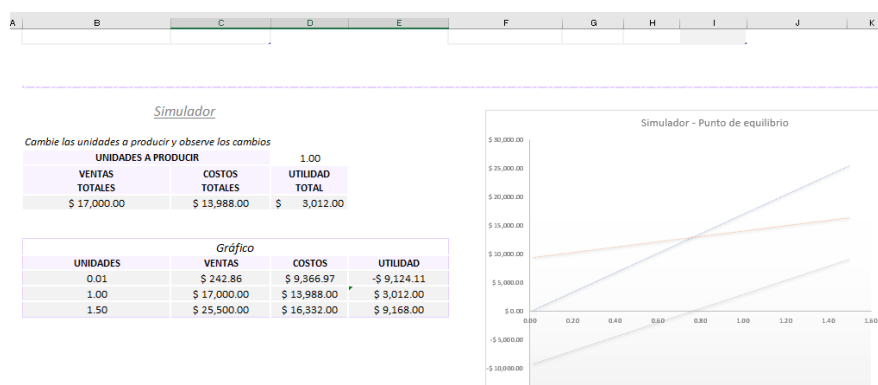
- Programador (Alex): Desarrollador Frontend y Backend de aplicaciones web.
- Analista de datos (Yazmin): Analista de información y de datos.
- Diseñador (Edgar): Diseñador con experiencia en Photoshop y otras herramientas de diseño web.

Factibilidad técnica***Software***

- Visual Studio Code: Editor de código para programar aplicaciones web.
- Bootstrap: Librería de diseño web.
- HTML5: Lenguaje de programación para webs.
- JavaScript: Lenguaje de programación para implementar funcionalidades en el código.
- Photoshop: Software de diseño para web y otros fines.
- XAMPP: Servidor local para pruebas de funcionalidad durante el desarrollo.
- Chat GPT: Inteligencia artificial para consultar soluciones a errores de código o ideas.

Hardware

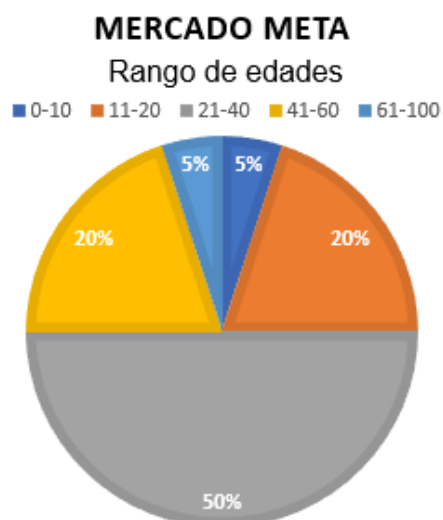
- Laptop: Herramienta para para para ejecutar el software que se utiliza.
- Micrófono: Herramienta para realizar podcast y algo más.

Figura 2*Diagrama de punto de equilibrio*

Nota. Esta figura muestra la simulación del punto de equilibrio.

Factibilidad comercial

Para dar a conocer la factibilidad comercial fue necesario hacer un diagrama circular el cual contendría los rangos de edades de la audiencia a quien va dirigido el proyecto.

Figura 3*Gráfica de mercado meta*

Nota. Esta imagen representa el mercado meta de la audiencia a quien va dirigido el proyecto.

Factibilidad política / legal

- Derechos de autor: Se va a contar con derechos de autor en caso de que pasará de ser un prototipo a un producto terminado.
- Contenido ofensivo o ilegal: Se establecerán políticas de moderación y mecanismos para eliminar contenido inapropiado.
- Regulaciones de telecomunicaciones: Si el proyecto pasa a ser un producto terminado será necesario cumplir con las regulaciones de ift (Instituto Federal de Telecomunicaciones).

Factibilidad de tiempo

El proyecto tiene una estimación de tiempo de desarrollo de 3 meses debido a que se tiene que hacer pruebas y desarrollo del código, todo esto siguiendo la metodología Kanban.

Figura 4

Diagrama de Gantt



Nota. Se realizó un diagrama de Gantt para saber el tiempo de desarrollo del proyecto.