

Activité de 40 minutes

Animation sur la pollution et la fonte des glaces

1. Récupération de l'extension Copernicus

Lancer l'application Mblock sur votre pc.

Télécharger l'extension mblock

2. Récupération des images grâce aux blocs de l'extension

Utiliser les blocs qui ont été installés avec l'extension pour pouvoir récupérer les images depuis le site de Copernicus

Dans la brick, vous devez mettre la date à laquelle la photo a été prise dans cet ordre :

La première bulle l'année qui ne devra pas être inférieure à « X année pour la brick Y ».

La seconde bulle contiendra le mois qui commence à 1 pour janvier et 12 pour décembre

La troisième prendra le jour.

Bien sûr la date ne doit pas être une date impossible telle que prévoir le futur.

3. Utilisation des backgrounds récupérer avec la Brick

Première étape :

Cliquer sur arrière-plan pour pouvoir ainsi ajouter des arrière-plans avec le plus disponible sur l'écran.

Cliquer sur « Exporter » pour pouvoir ainsi récupérer les images qui vont être utilisées lors de la création de notre animation.

Lorsque les images sont toutes chargées, regarder si les images mises dans l'application sont dans l'ordre.

4. Création de l'animation

4.1 Version simple

Dans la section « Apparence » vous avez des bricks qui ont pour fonction d'agir sur les arrière-plans. Faire en sorte que chaque arrière-plan défile les uns après les autres avec une petite pause entre chaque image de 1 seconde

4.2 Amélioration avec utilisation de boucle

A nouveau les afficher mais cette fois sans faire directement appelle a chaque background mais en les faisant défiler les uns après les autre automatiquement dans une boucle ou le premier background doit toujours être le background vierge

5. Version amélioré

5.1 Création des variables

A partir de ce moment, pour améliorer le programme, on va utiliser des variable pour avoir accès a de nouvel fonctionnalité

Dans la section variable de votre environnement mblock, vous pourrez y retrouver deux choix sui sont « Créer une variable » et « Créer une liste »

Les variable servent a représenter un élément que l'on peut modifier pendant l'exécution du programme tant dis que la liste sert a contenir des élément pour pouvoir les utilisé plus tard
Il vous faudra utiliser deux variables : l'une pour que vous choissisié la nombre de fois que l'animation devra se faire et une autre pour pouvoir savoir que est le premier arrière plan de la série

5.2 Récupération des background

Créer une boucle permettant de mettre dans la liste que vous avez créé précédement tous les background que vous avez mis. (« faire en sorte que chaque élément ne rentre que une seul fois dans la liste

5.3 Affichage des background

Créer de nouveau une boucle mais qui a pour but d'afficher chacun des élément des la liste a la suite pour ainsi pouvoir voir l'animation se déroules grâce au différent background

Mettre des « attendre » a certain endroit pour ainsi que l'animation ne se finise pas instantanément

5.4 Lancement

Rassembler et tester que l'animation vu est bien celle voulu

6. Bonus

Rajouter des fonctionnalité telle que choisir le nombre de fois que l'animation s'exécutera ou encore enlever les information visible des variable et liste a l'écran pour que ce soit plus beau a regarder