

## Trabalho II

1) Crie uma aplicação conforme a descrição abaixo.

O trabalho II consiste no desenvolvimento de um software de tema livre, de escolha do aluno, como por exemplo, um software gerenciador de campeonato de futebol, um sistema de estoque, um sistema de vendas de determinado produto, etc.

### O trabalho deverá:

- Possuir pelo menos 5 telas.
- Utilizar pelo menos uma classe abstrata.
- Utilizar herança.
- Implementar pelo menos uma interface.
- Utilizar pelo menos uma Collection.
- Utilizar tratamento de exceções (tratar o máximo possível).
- Utilizar serialização de objetos (o trabalho deve permitir “carregar os dados” ao fechar a aplicação e abrir novamente).

### Extras:

- Utilizar o modelo MVC (Model-View-Controller) (Pesquisar sobre esse tema).
- Utilizar elementos não descritos nos itens acima, como imagens, sons, etc.
- Tudo que for extra deve ser explicitado por meio de um arquivo de texto que deve ser enviado junto com o projeto.

### Considerações e Prazos

- O trabalho deve ser desenvolvido individualmente.
- Trabalhos copiados da internet serão desconsiderados.
- Trabalhos com tema repetido ao do colega são permitidos desde que os trabalhos não sejam iguais.
- **O tema “supermercado” do trabalho I ou muito similares aos trabalhados nas listas de exercícios serão desconsiderados.**
- **Data de entrega: 14/06/2023 até as 23h:59min.**
- Trabalhos atrasados não serão aceitos.
- O trabalho deve ser entregue via SIGAA.
- Qualquer dúvida, entrem em contato!

### O que será avaliado?

- A aplicação funciona?
- A aplicação possui tudo que foi solicitado?
- Organização do código.
- Design e organização das telas.
- Complexidade do software desenvolvido (diz respeito à dificuldade daquilo que foi implementado e do esforço empregado no desenvolvimento, não tem a ver com a complexidade algorítmica do software).
- Extras.