

เอกสารรายงานความคืบหน้า
ครั้งที่2.....

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับ	รายละเอียดผลงาน	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	Gameplay Beatmap1	X	
2	Gameplay Beatmap2	X	
3	หน้าต่างเลือกด่าน	X	
4	อัปเดต UI เพิ่มเติม(Pause Menu,Game Over,Win)	X	
5	เปลี่ยนระบบเวลาเป็นแบบ Runtime	X	

ปัญหาที่เกิดขึ้นและการแก้ปัญหา

- 1.ตัวเกมเมื่อ pause จะไม่เกิดการหยุดเวลา วิธีแก้ปัญหาเปลี่ยนระบบเวลาจาก clock เป็นแบบ runtime นับเวลาเฉพาะเวลา
- 2.เมื่อกดปุ่มในหน้า menu จะเกิดการกดปุ่มในหน้าเลือกด่านด้วย
วิธีแก้ปัญหาเพิ่ม cooldown ในการคลิกปุ่มแต่ละครั้ง