

เอกสารรายงานความคืบหน้า ครั้งที่1.....

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับ	รายละเอียดส่งงาน	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	ระบบ Player Movement	X	
2	ระบบ Dash และ Iframe	X	
3	ระบบ Score/Point	X	
4	ระบบ UI(Menu,Game Over,Win)	X	
5	Gameplay ของ Beatmap 1	X	

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

- 1.ปัญหาเกม crash จากการนับ index ของ projectile ผิดพลาด แก้โดยการตรวจสอบ index ใหม่ให้ถูกต้อง
- 2.ปัญหาการ pause game แล้วเกมหยุดแต่เวลาไม่หยุด แก้โดยการเปลี่ยนระบบเวลาเป็นแบบ runtime