Activity : ให้นักศึกษาหา bug ในโปรแกรม Palindrome และโปรแกรม Quadratic Equation แล้วแก้ให้ถูกต้อง

1.Palindrome Program

```
#include <stdio.h>
int main()
{
      int n, reversedInteger = 1, remainder, originalInteger;
      printf("Enter an integer: ");
      scanf("%d", &n);
      originalInteger = n;
      // reversed integer is stored in variable (#1)
      while( n!=0 )
      {
             remainder = n%10;
             reversedInteger = reversedInteger*10 + remainder;
             n /= 10; //(#2)
      // palindrome if orignalInteger and reversedInteger are equal (#3)
      if (originalInteger == reversedInteger)
             printf("%d is a palindrome.", originalInteger);
      else
             printf("%d is not a palindrome.", originalInteger);
      return 0;
}
```

reversedInteger = 1 ผิดเพราะ

เมื่อ reversedInteger = 1 จำทำให้ reversedInteger ตัวแหน่งแรกเป็น 1 เสมอเพราะ reversedInteger = reversedInteger*10 + remainder ถ้าแทนค่าด้วย 1 จะได้ reversedInteger = (1)*10 + remainder = 10 + remainder

2. Quadratic Equation Program

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
double a, b, c, determinant, root1, root2, realPart, imaginaryPart;
printf("Enter coefficients a, b and c: ");
scanf("%lf %lf %lf",&a, &b, &c);
determinant = b*b-4*a*c;
// condition for real and different roots (#1)
if (determinant > 0)
// sqrt() function returns square root
root1 = -b+sqrt(determinant)/2*a;
root2 = -b-sqrt(determinant)/2*a;
printf("root1 = %.2lf and root2 = %.2lf",root1 , root2); // (#2)
}
//condition for real and equal roots
else if (determinant == 0)
{
root1 = root2 = -b/2*a;
printf("root1 = root2 = %.2lf;", root1); // (#3)
}
// if roots are not real
else
{
realPart = -b/2*a;
imaginaryPart = sqrt(-determinant)/2*a;
printf("root1 = %.2lf+%.2lfi and root2 = %.2f-%.2fi", realPart, imaginaryPart,
realPart, imaginaryPart); // (#4)
}
return 0;
}
```

b*b-4*a*c และ 2*a คือส่วนที่ผิดเพราะ

ลำดับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ผิดตามสูตร

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

b*b-4*a*c ต้องเปลี่ยนเป็น (b*b)-(4*a*c) และ 2*a เปลี่ยนเป็น (2*a)