**测试一**

一、选择题

1：在jave中，类Worker是类Person的子类，Worker的构造方法中有一句”super()”, 该语句是什么意思?

A：调用类Worker 中定义的super()方法

B：调用类Person中定义的super()方法

C：调用类Person的构造函数

D：句法错误

2：在java中，在方法前使用哪个关键字，可以表示此方法为类方法，无需创建对象即可访问。

A：void

B：final

C：public

D：static

3：在Java中，在单一文件中import、class 和package的正确出现顺序是？

A：class,import, package

B：package, import, class

C：import, package, class

D：package, class, import

4：在Java中，已定义两个接口B和C，要定义一个实现这两个接口的类，以下语句正确的是？

A：interface A extends B,C

B：interface A implements B,C

C：class A implements B,C

D：class A implements B, implements C

5：在Java中，要想使只有定义该类所在的包内的类可以访问该类，应该用哪个关键字？

A：不需要任何关键字

B：private

C：final

D：protected

6：在Java中，下面关于包的陈述中正确的是？

A：包的声明必须是源文件的第一句代码

B：包的声明必须紧跟在import语句的后面

C：只有公共类才能放在包中

D：不能将多个源文件中的类放在同一个包中

7：在Java中，下面关于构造函数的描述正确的是？

A：类必须有显式构造函数

B：它的返回类型是void

C：它和类有相同的名称，但它不能带任何参数

D：以上皆非

8：在Java中，如果父类中的某些方法不包含任何逻辑，并且需要由子类重写，应该使用哪个关键字来声明父类的这些方法？

A：final

B：static

C：abstract

D：void

9：在Java中，关于final关键字的说法正确的是？

A：如果修饰变量，则一旦赋了值，就等同一个常量

B：如果修饰类，则该类只能被一个子类继承

C：如果修饰方法，则该方法可以在子类中被覆盖

D：如果修饰方法，则该方法所在的类不能被继承

10：在Java中，哪个关健字使类不能派生出子类？

A：final

B：public

C：private

D：volatile

1. 简答题

1：什么是类？什么是对象？两者什么关系？

类是模板，对象是类的实例

2：Java面向对象编程的三大特性是?

封装，继承，多态

3：方法的重载和方法的重写的区别

重载是方法名相同，返回值类型可以不同，形参数量或者类型不同

重写是方法名，返回值，参数类型和参数个数全部一致，修饰符权限不能小于被重写的方法，抛出的异常不能大于被重写方法

4：网址前缀字符串 ”http://” 怎么定义为常量?

Public static final String Prefix= “http：//“;

5：Java的访问修饰符的作用范围？

Private 同类；default 同类同包；protected 同类同包，不同包的子类； public 所有地方都可以

1. 编程题

1:定义一个图形接口 Shap ，此接口拥有两个抽象方法，第一个为求图形面积（名称为:getArea();），第二个为求图形周长(名称为:getPerimeter();)

2:定义一个圆形Circle类,实现图形接口Shap,拥有半径r属性,并根据圆形特点完成接口中提供的两个方法.

3:定义一个长方形Rectangle类,实现图形接口Shap,拥有长length、宽width属性并根据长方形的特点实现接口中提供的两个方法.

4:定义一个正方形Square类,实现图形接口Shap,拥有边长length属性并根据正方形特点完成接口中提供的两个方法.

5.新建一个测试类,在main方法中分别测试每个图形类提供的方法是否可以得出正确结果.

**测试二**

一、填空题

1. 面向对象的三大特征是**封装**、**继承**和**多态**。
2. 在非静态成员方法中，可以使用关键字**this**访问类的其它非静态成员。
3. 在Java中，针对类、成员方法和属性提供了四种访问级别，分别是private、default、protected和public。
4. 被static关键字修饰的成员变量被称为静态变量，它可以被该类所有的实例对象共享。
5. 所谓类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用private关键字来修饰。

二、判断题

1. 在定义一个类的时候，如果类的成员被private所修饰，该成员不能在类的外部被直接访问。T
2. Java中的每个类都至少有一个构造方法，一个类中如果没有定义构造方法，系统会自动为这个类创建一个默认的构造方法。T
3. 声明构造方法时，不能使用private关键字修饰。F
4. 类中static修饰的变量或方法，可以使用类名或对象的引用变量访问。F
5. 静态代码块会随着类对象的创建而执行。F

三、选择题

1. 下面哪一个是正确的类的声明？

A、 public void HH｛…｝ B、 public class Move()｛…｝

C、 public class void number{} D、 public class Car｛…｝

1. 下面对于构造方法的描述，正确有哪些？(多选)
2. 方法名必须和类名相同
3. 方法名的前面没有返回值类型的声明
4. 在方法中不能使用return语句返回一个值
5. 当定义了带参数的构造方法，系统默认的不带参数的构造方法依然存在

3、在Java中，针对类和提供了四种访问级别，以下控制级别由小到大依次列出正确的是？

A、private、default、protected和public B、default、private、protected和public C、protected、default、private和public

D、protected、private、default和public

4、请先阅读下面的代码

public class Test { public Test(){

System.out.println("构造方法一被调用了");

}

public Test(int x){

this();

System.out.println("构造方法二被调用了");

}

public Test(boolean b){

this(1);

System.out.println("构造方法三被调用了");

}

public static void main(String[] args) {

Test test = new Test(true);

}

}

上面程序的运行结果为下列哪一项？

A、构造方法一被调用了 B、构造方法二被调用了

C、构造方法三被调用了 D、以上三个选项之和

5、以下关于static关键字的说法正确的是？（多选题）

A、static关键字可以修饰类 B、static关键字可以修饰成员 C、static关键字可以修饰所有的变量 D、static关键字可以修饰代码块

四、简答题

1. 简述构造方法和普通的成员方法有什么区别。

构造方法没有返回值并且不能为void，构造方法方法名必须和类名一致

1. 简述Java中构造方法需同时满足的条件。

方法名和类名一致，返回值类型不能写任何东西，不能return返回值，但是能return结束方法

1. 简述Java面向对象特性。

封装，继承，多态

五、编程题

1、请按照以下要求设计一个学生类Student，并进行测试。要求如下：

1. Student类中包含姓名、成绩两个属性
2. 分别给这两个属性定义两个方法，一个方法用于设置值，另一个方法用于获取值；
3. Student类中定义一个无参的构造方法和一个接收两个参数的构造方法，两个参数分别为姓名和成绩属性赋值；
4. 在测试类中创建两个Student对象，一个使用无参的构造方法，然后调用方法给姓名和成绩赋值，一个使用有参的构造方法，在构造方法中给姓名和成绩赋值。

一、填空题

1. 一个类如果实现一个接口，那么它就需要实现接口中定义的全部**\_抽象方法\_**，否则该类就必须定义成**\_抽象类\_**。
2. 一个类可以从其它的类派生出来，派生出来的类称为**\_子类\_**，用于派生的类称为**\_父类\_**或者**\_超类\_**。
3. 定义一个Java类时，如果前面加使用**\_final\_**关键字修饰，那么该类不可以被继承。
4. 在Java语言中，所有的类都直接或间接继承自**\_Object\_**类。

二、判断题

1. 抽象方法必须定义在抽象类中，所以抽象类中的方法都是抽象方法。F
2. Java中被final关键字修饰的变量，不能被重新赋值。T
3. 不存在继承关系的情况下，也可以实现方法重写。F
4. 函数式接口在Java中是指有且仅有一个抽象方法的接口。T
5. 接口中只能定义常量和抽象方法。F

三、选择题

1、在类的继承关系中，需要遵循以下哪个继承原则？

A、多重 B、单一 C、双重 D、不能继承

2、关于super关键字以下说法哪些是正确的？（多选）

1. super关键字可以调用父类的构造方法
2. super关键字可以调用父类的普通方法
3. super与this不能同时存在于同一个构造方法中
4. super与this可以同时存在于同一个构造方法中

3、类中的一个成员方法被下面哪个修饰符修饰，该方法只能在本类被访问？

A、public B、 protected C、 private D、default

4、在Java中，要想让一个类继承另一个类，可以使用以下哪个关键字？

A、inherits B、implements C、extends D、modifies

5、已知类的继承关系如下： class Employee; class Manager extends Employee; class Director extends Employee;

则以下语句能通过编译的有哪些？

A、 Employee e=new Manager(); B、 Director d=new Manager();

C、 Director d=new Employee(); D、Manager m=new Director();

1. 简答题
   1. 简述什么是方法重写。

返回值，方法名，形参数量和类型一致，修饰符访问权限要大于被重写的方法，抛出的异常不能比被重写的方法抛出的异常更多

* 1. 简述什么是多态。

父类的引用指向子类对象，多态的两种状态，编译时和运行时

3、简述抽象类和接口的区别。

抽象类可以有正常的方法和成员变量，接口里面只能有常量和抽象方法，在jdk1.8之后的新特性里面，加入了用default关键字修饰的方法可以在接口中实现，1.8之后可以存在静态方法

1. 编程题

1、 设计一个学生类Student和它的一个子类Undergraduate。要求如下：

1. Student类有name、和age属性，一个包含两个参数的构造方法，用于给name和age属性赋值，一个show()方法打印Student的属性信息。
2. 本科生类Undergraduate增加一个degree（学位）属性。有一个包含三个参数的构造方法，前两个参数用于给继承的name和age属性赋值，第三个参数给degree专业赋值，一个show()方法用于打印 Undergraduate的属性信息。
3. 在测试类中分别创建Student对象和Undergraduate对象，调用它们的show()。

2、设计一个Shape接口和它的两个实现类Square和Circle。要求如下：

1. Shape接口中有一个抽象方法area()，方法接收有一个double类型的参数，返回一个double类型的结果。
2. Square和Circle中实现了Shape接口的area()抽象方法，分别求正方形和圆形的面积并返回。
3. 在测试类中创建Square和Circle对象，计算边长为2的正方形面积和半径为3的圆形面积。