

IFPI – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do
Piauí Campus Teresina Central
Departamento de Informação, Ambiente, Saúde e Produção
Alimentícia Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de
Sistemas Disciplina: Projeto Integrador I

Super Duck

Bruno José Bastos dos Reis
José Hilton da Silva Santos
Luis Henrique Rocha Bueno
Marcos Vinícius Macedo de Menezes
Tiago Batista de Sousa Benvindo

Responsáveis: Prof. Dr. Ely da Silva Miranda

30 de outubro de 2020

Resumo

Este projeto tem como objetivos apresentar os meios adotados para o desenvolvimento de uma aplicação voltada para busca de profissionais da área de programação que atuam como Freelancer. Que será utilizado como um portfólio desses profissionais. Mostrando todo o desenvolvimento utilizando como método de trabalho o Scrum, além da plataforma utilizada da aplicação.

1 Justificativa

Tem como intuito ajudar qualquer pessoas ou empresas interessadas, independente do seu tamanho ou área de atuação, no desenvolvimento de um software, buscando na aplicação um desenvolvedor que vá atender suas necessidades e seus custos. Deve ser implementado visando assim a movimentação do mercado de trabalho dos desenvolvedores freelancer que necessitam de uma plataforma centrada para unir as pessoas que necessitam desse tipo de operação.

2 Fundamentação Teórica

Segundo uma pesquisa interna, realizada pela plataforma de comunidade freelancer <https://freetrain.co/community/FreeTrain>, 51% dos entrevistados disseram que não trocariam a atividade por um emprego tradicional e que 64% trabalham em projetos on-line como home office.

O trabalhador digital organiza sua vida em torno de projetos, com tempos flexíveis e sua trajetória de carreira e permanência no trabalho depende de atualização permanente.[1]

Com um crescimento desse tipo de atividade é necessário meios melhores para conectar esses profissionais com futuros clientes. Unir pessoas que queiram encontrar projetos de diversos tamanhos, a outras que estão com uma ideia a ser desenvolvida ou um problema a ser solucionado.

Há também a segurança desse tipo de atividade através do § 3º do artigo 443 da CLT, define o que é o contrato de trabalho intermitente:

Art. 443. O contrato individual de trabalho poderá ser acordado tácita ou expressamente, verbalmente ou por escrito, por prazo determinado ou indeterminado, ou para prestação de trabalho intermitente. (...) § 3º. Considera-se como intermitente o contrato de trabalho no qual a prestação de serviços, com subordinação, não é contínua, ocorrendo com alternância

de períodos de prestação de serviços e de inatividade, determinados em horas, dias ou meses, independentemente do tipo de atividade do empregado e do empregador, exceto para os aeronautas, regidos por legislação própria.

Existe um vínculo de emprego, no entanto a remuneração paga ao empregador é devida de acordo com o tempo trabalhado e estipulado entre as partes.[2]

A atividade de Freelancer, com tal seguridade por lei e benefícios (liberdade de trabalhar onde quiser, gestão de tempo, autonomia e menos despesas) para o empregador e empregado, se tornou de alta busca por esses profissionais.

3 Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma que ajude programadores e empregadores a se encontrar, aplicando conhecimentos de várias matérias estudadas ao longo do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, a fim de contribuir com a comunidade em geral

4 Metodologia da Execução do Projeto

A metodologia de desenvolvimento ágil Scrum foi a escolhida para a construção do software. Essa metodologia foi escolhida porque ela extrai pequenas partes do projeto que são feitas de forma incremental, assim, facilitando o desenvolvimento e reduzindo os riscos de falhas.

O período para cada sprint é de forma semanal, durante a esse processo são divididas tarefas a serem feitas e o tempo que cada atividade levará. E esse ciclo continua até o encerramento do projeto.

O Trello será a ferramenta utilizada para a organização das tarefas a serem desenvolvidas. Enquanto o Google Colab - ferramenta que fornece um "notebook online- irá ser utilizado para geração de gráficos para o acompanhamento de prazos de cada sprint.[1]

5 Acompanhamento e Avaliação do Projeto Durante a Execução

O acompanhamento do projeto será de forma semanal, conforme a metodologia ágil e scrum, onde a apresentação ocorrerá na sala de aula com a presença do professor Ely Miranda e demais colegas.

A cada apresentação será avaliado o que foi feito, mostrando o avanço de cada sprint e exibindo kanban de como foi organizado a semana.

Também será exibido o que falta ser feito, problemas que ocorreram durante o sprint, além dos pontos a serem melhorados para o restante do projeto.

6 Resultados Esperados e Disseminação dos Resultados

O esperado do projeto é integrar desenvolvedores com o mercado de trabalho, e assim, fortalecer ainda mais o mercado de TI. Além de encontrar bons desenvolvedores através da plataforma. Os resultados obtidos devem ser exibidos no dia 30 de junho de 2020. A disseminação do software ocorrerá pelas redes sociais de cada participante.

Referências

[1] Daniela Ribeiro de Oliveira et al. Do fim do trabalho ao trabalho sem fim: o trabalho e a vida dos trabalhadores digitais em home office. 2017.

[2] Demian Rodrigues da Silva. A aplicabilidade do contrato de trabalho intermitente em face do entrevistador freelancer. 2019.