



Catch me if you can



Sergio de la Barrera García (alu0100953275@ull.edu.es)

Francisco Jesús Mendes Gómez (alu0101163970@ull.edu.es)

Sergio Tabares Hernández (alu0101124896@ull.edu.es)

Control por voz



Controles



Aspectos destacables

- Diseño escenario
- Sin desplazamiento del personaje



Interfaz

1. Brújula
2. Puntuación y número de disparos
3. Menú
4. Retícula





Demostración



unity



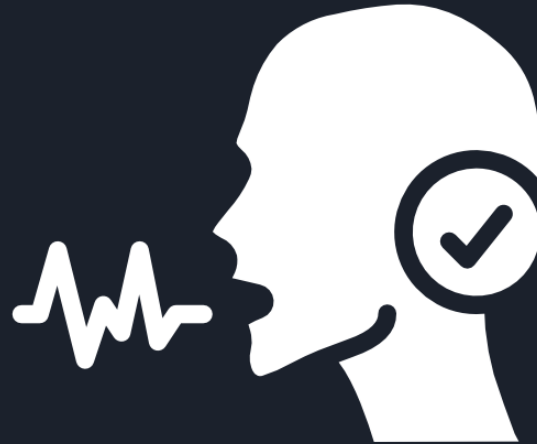
Game Controller

```
public class GameController : MonoBehaviour {  
    public static GameController gameController;  
  
    private bool isGameFinished;  
  
    private int maxScore;  
    private int correction;  
    private int nShoots;  
    private int score;  
    private int livingRobbers;  
    private int maxRobbers;
```



Speech Recognizer

1. Repositorio con plugin `UnityAndroidSpeechRecognizer`
2. Implementación usando el plugin



¡Gracias por su atención!



Enlace al proyecto en GitHub

Sergio de la Barrera García (alu0100953275@ull.edu.es)

Francisco Jesús Mendes Gómez (alu0101163970@ull.edu.es)

Sergio Tabares Hernández (alu0101124896@ull.edu.es)