

TOTITO

```
public static string[,] tablero= new string[3,3];

static void jugar(int numjugador, int fila, int col)
{
    string pieza ="";
    if (numjugador==1){

    }
    pieza ="x"
}
else
{
    pieza ="o"
}
if (tablero[fila,col]=="")
{
    tablero[fila,col]= pieza;
}
else
{
    console.WriteLine("Posicion ya esta ocupada");
}
}

public static void mostrarTablero()
{
    for (int f=0;f<3; f++)
```

```

    {
        for (int c=0; c<3; c++)
        {
            Console.Write(tablero[f,c]+"|");

        }
        Console.WriteLine();
    }
}

public static void iniciarTablero()
{
    for (int f=0;f<3;f++)
    {
        for (int c=0;c<3;c++)
        {
            Tablero[f,c]="";
        }
        Console.WriteLine();
    }
}

public static int evaluar(){
    for (int f=0;f<3;f++){
        if (tablero [f,0] == tablero[f,1] && tablero [f,2]){
            if (tablero[0,0]=="x"){
                return 1;
            }else{
                return 2;
            }
        }
    }
}

```

```
        }  
    }  
    return 0;  
}
```

```
static void Main()  
{  
    iniciarTablero();  
    jugar(1,0,0);  
    jugar(2,1,1);  
    jugar(1,0,1);  
}
```