## Desafío

1

Integrantes del grupo

## Introducción al Pensamiento Computacional



Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- **Ejecutarel plan**
- Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

- **Reflexión**
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas





Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE







¿Qué aprendieron?

hacer ina excelence elección de direccionos Para que el rabon Pueda comper las zamadionias ¿Qué fue interesante?

indicados pora amplir el objetivo que el conejo

programmer someophoricis

¿Qué dudas quedan?

to hay dudas