

## INFOGRAFIA

Canva

### TEORIA PROGRA

1

#### Qué es programación ?

Proceso de crear un conjunto de instrucciones que le dicen a una computadora como realizar algún tipo de tarea.

#### CAMBIO DE PENSAR

la actividad que se realizo durante semana 10 misma que en su momento de clase ha tratado de acertar con la adivinanza de numero ya que en su momento mi persona ha entrado en el aprendizaje y reflexión que asi mismo en la vida cotidiana y mediante juegos u otras series de actividades que realicemos puede encontrarse presente el area de la programacion en su actualidad

2

3



#### MAYOR DIFICULTAD

para mi persona el de mayor dificultad ha sido el de semana 8 ya que el mismo solicitaba en su momento realizar una codificación por medio del lenguaje c# que mostrara las estrofas de una canción de navidad misma que recibe por nombre 12 días de navidad ya fue una actividad que requería de sumamente orden en la codificación ya que un leve error y podría estar la mayoría del código erróneo

#### APLICACION DE MIS CAPACIDADES

En este apartado mi persona comentara sobre el reto en particular visto en clase con el docente la semana 13 mismo pues que fue del juego que recibe por nombre "TOTITO" es derivado de esto que me ha permitido en su momento analizar y comprender de una manera clara y ordenada si enfrentábamos un problema cuales iban hacer las soluciones u alternativas correctas y mismo pues fue el colocar precisamente las variables acorde esta situación y ya contar con el conocimiento de como esta variable que se ingreso cumpliría en su totalidad.

4

