	lt			Hito 1												Hi	to 2									Н	lito 3	
	Item	Semana 11						Semana 12						Semana 13								Semana 14					nana 15	Responsable
		L	М	Х	J	V	S	L	М	Х	J	V	S	L	М	Х	J	V	S	L	М	Х	J	V	S	L		
General	Diagrama de clases						х																			Enviar	TF	Todo el grurpo
	Determinar ejecución del juego (funcionalidad adicional, efectos, etc.)		x x x																				Enviar TF		Todo el grupo			
	Textos					х																						Gabriel Quispe
Programación	Crear clases (Indicar variables y metodos)												х						х						х			Carolain Anto
	Implementar clase Grafico/ Grafico_animado												х						x						х			Carolain Anto
	Implementar clase Entidad												х						х						х			Santiago Heredia
	Implementar clase Protagonista														х				х						х			Julio Moron
	Implementar clase NPC														х				х						х			Julio Moron
	Implementar clase Aliado														х				х						х			Santiago Heredia
	Implementar clase Asesino														х				х						х			Santiago Heredia
	Implementar clase Corrupto														х				х						х			Julio Moron
	Implementar clase Laberinto												х						х						х			Carolain Anto
	Implementar clase Juego/interacción entre cada elemento																		х						х			Gabriel Quispe
	Programar ventana de neogicación																				х				х			Gabriel Quispe
Arte	Elección de una paleta de color					х																						Carolain Anto
	Creación de los sprites			х	х	х	х																					Julio Moron
	Diseño de fondo							х																				Carolain Anto
	Diseño de los botones							х																				Carolain Anto
	Diseño del laberinto							х																				Julio Moron
	selección de música						х																					Julio Moron