

0.1 Mercredi 06 Avril 2022

Compte-rendu n°3 - PPII : groupe E.8

Type de réunion : Réunion technique	Lieu : Salle 1.17
Présents : <ul style="list-style-type: none">— Serrand Coralie— Tejedor Manon— Theisse Alexandre— Yebouet Antoine	Le 06/04/22 De 18H00 à 18H30 Durée de la réunion : environ 0h30

Ordre du jour :

- Tâches réalisées
- Répartition des tâches à faire

Tâches réalisées :

Chacun a relu la partie gestion de projet ce qui a permis à Alexandre d'envoyer le mail afin de faire valider la première étape du projet. Alexandre a également push la matrice SWOT sur notre git. Coralie a push le schéma de l'application, la conception et a également proposé un logo pour l'application.

Répartition des tâches à faire :

Le projet étant lancé, nous avons continué d'établir la matrice RACI. Pour cela nous avons fait une liste plus détaillée des tâches à faire, puis nous nous les sommes réparties selon les compétences nécessaires à leurs réalisations afin que chacun acquiesse des compétences dans tous les domaines.

Une question est posée concernant la langue utilisée pour la conception et pour l'utilisation du site. Nous décidons donc de mettre les variables et la conception du site en anglais mais de faire le site en français.

Nous définissons également qu'il faudra hacher le mot de passe dans la base de donnée afin de permettre une certaine confidentialité.

Concernant l'affichage d'une partie, il est choisit de mettre un clavier virtuel à l'écran permettant de donner les lettres bien placées, mal placées et celles qui ne sont pas présentes dans le mot.

Pour le programme permettant de comparer le mot entré au mot à deviner, une

liste sera créée avec des 0, 1 et 2 en fonction de si la lettre est dans le mot secret ou non ce qui permettra d'attribuer une couleur à chaque chiffre (comme nous avons précédemment défini pour le solveur). Il y'aura une liste avec les lettres de l'alphabet pour cela.

Le clavier virtuel doit également pouvoir comprendre que l'on tape sur le clavier et afficher la lettre lorsque l'on clique dessus.

Nous réalisons qu'un algorithme vérifiant que le mot est dans la langue française va également devoir être créé.

Nous reprecisons pour tout le monde que la base de données ne doit pas être push sur le git car elle est souvent source de conflits, seules les fonctions qui permettent de les créer et les modifier doivent être push.

Notre application proposera également de rechercher une personne pour l'ajouter à ses amis et comparer ses statistiques. Pour cela il nous faudra un algorithme de recherche permettant de trouver une personne par son nom.

Nous créerons donc une base de données permettant de référencer les amitiées. En premier lieu nous nous concentrerons sur les créations de pages et de bases de données qui permettront de faire avancer au mieux le projet et de tester nos fonctionnalités.

Prochaine réunion :

Fixée pour le 11/04/2022

TO DO LIST :

Tâches à faire	Par qui ?	Pour quand ?
Avancer la programmation	Tous	Pour la prochaine réunion
CR	Manon	Dans les 48H