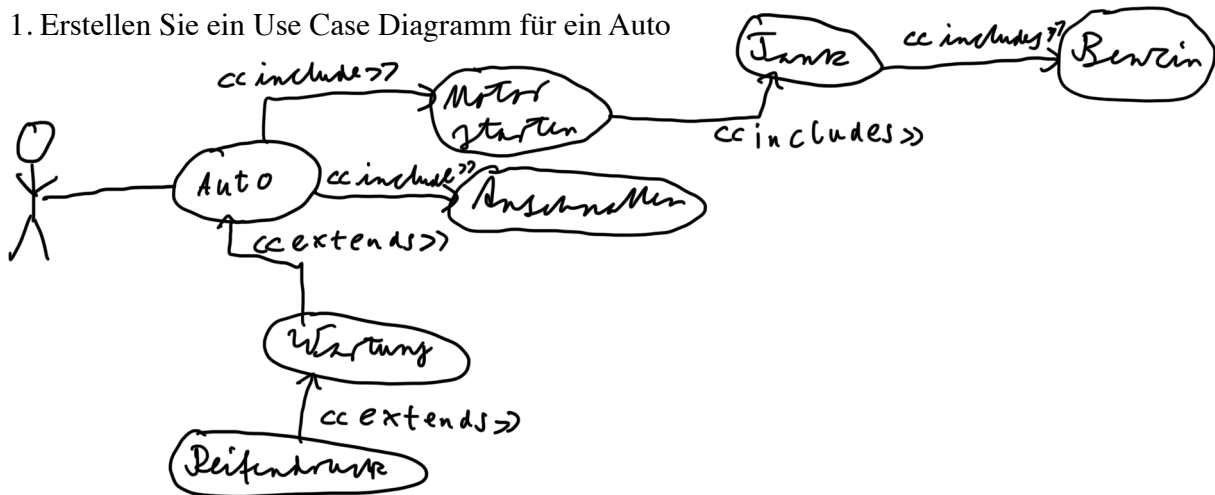
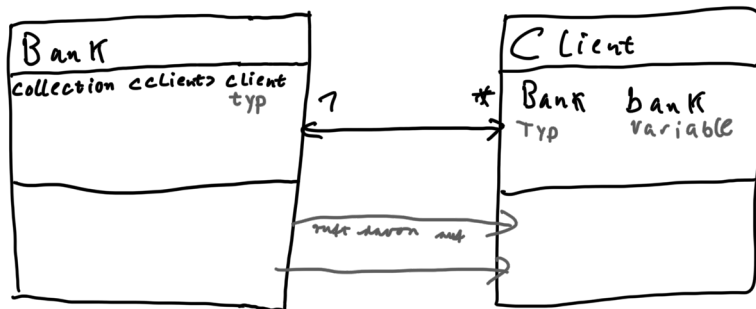


Vorname, Name, Matrikelnummer

1. Erstellen Sie ein Use Case Diagramm für ein Auto



2. Eine Bank hat viele Kunden. Malen Sie das Klassendiagramm für diese Beziehung. Wie kann man diese Beziehung in der Implementation in Java darstellen?



Die Bank kann auf alle Kundendaten zugreifen

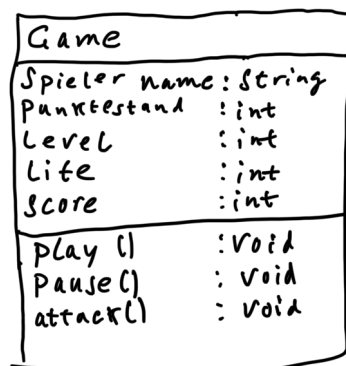
3. Wie kommen Sie vom Use Case Diagramm zum Klassendiagramm?

1. Klassen identifizieren / bzw. definieren
2. Assoziationen bestimmen
3. Attribute identifizieren/ definieren
4. Klassen zusammenfassen (Neue Oberklasse wenn Klassen teils gleich sind)
5. Modell überarbeiten ->Klassendiagramm

4. Was ist der Unterschied zwischen Aggregation und Komposition? Was bedeutet der Unterschied in einer Datenbank?

- Die **Aggregation** ist eine Sonderform der Assoziation zwischen zwei Klassen. Sie liegt dann vor, wenn zwischen den Objekten der beteiligten Klassen eine Beziehung vorliegt, die sich als „ist Teil von“, „besteht aus“ oder einfach „hat“ beschreiben lässt.
- Die **Komposition** ist eine Sonderform der Aggregation. Sie drückt aus, dass die Teile von der Existenz des Ganzen abhängig sind.

5. Definieren Sie eine Klasse Game mit ihren Attributen



6. Was bedeutet es, was bedeutet es, wenn eine Klasse in UML ein „public“ Attribut hat? Wenn es ein Public Attribut gibt, dann ist es für alle sichtbar, heißt Mitglieder der Klasse können alles einsehen (Eigenschaften, Methoden,...) Kind Klassen und andere Klassen können auf public Methoden/Eigenschaften zugreifen. Schutzwirkung des Objekts geht durch public verloren.

8. Hausaufgabe für jedes Team: in der Übung Use Case und Klassendiagramm für Ihr

Projekt erstellen! Wir schauen uns die ersten Schritte morgen an im Review.