Informe escrito del proyecto de programación de 1er año de la carrera de Ciencias de la Computación de la Universidad de La Habana:

Nombre: Arlette Martinez Lemes

Grupo: C112

Temas a tratar:

- 1. Arquitectura básica del proyecto
- 2. Flujo de los datos durante la ejecución de la búsqueda
- 3. Funcionalidad de las clases implementadas por mí
 - "Document"
 - "Operations"
 - > "QueryOperations"
- 4. Carpeta AlgebraContent y sus clases
 - > "Matrix"
 - "Vector"
- 5. Funcionalidad extra implementada
 - Utilización del símbolo "\$"

1. Arquitectura básica del propecto:

Para el correcto desarrollo de este proyecto fue necesario la implementación de nuevas clases y métodos, al igual que la modificación de otros pocos; estos son:

Clases modificadas:

- Moogle.cs
- Program.cs
- Index.razor
- Index.razor.css

Clases implementadas por mí:

- Document.cs
- Operations.cs
- QueryOperations.cs

2. Flujo de los datos durante la ejecución de la búsqueda:

La mención de métodos será de la forma: "NombreDeLaClase.NombreDelMétodo"

Pre -procesamiento:

Una vez sea ejecutado el proyecto, serán efectuados una serie de métodos para el procesamiento de la información con la que se trabajará posteriormente. Primero que todo se accederá al método "QueryOperations.LoadFiles", el cual a partir de los documentos .txt encontrados en la carpeta "Content" creará un array de Document con el que ya se podrá trabajar la información.

Luego será creada una instancia de la clase "Operations", donde utilizando la técnica TF-IDF se procesan los textos evaluando la importancia relativa de cada palabra en cada documento dentro de la colección de documentos.

Búsqueda:

Al presionar el botón "Buscar", es llamado el método "Moogle Query" donde se verifica si la query está vacía, devolviendo así un mensaje pidiendo al usuario insertar una consulta. En caso contrario, se comienza a trabajar en la query llamando a diversos métodos que se encargarán de normalizar los textos y darles peso a las palabras de la consulta. Luego se crea una instancia de la clase "SearchItem"; y a la hora de devolver los resultados que coincidan total o parcialmente con la query, estos serán ordenados por el Score de manera descendente y con un Snippet encontrado por el método "Query Operations, Snippet", que retornará un pequeño fragmento del texto, que casi siempre contendrá la/s palabra/s buscadas. Además, siempre será retornada una sugerencia de búsqueda que en caso de no encontrarse en el corpus de documentos la palabra deseada, sugerirá otra que será de las sí contenidas en nuestra base de datos, la más parecida lexicográficamente a la búsqueda en cuestión.

3. Funcionalidad de las clases implementadas por mí:

Las propiedades de las clases serán mencionadas de forma: (.Propiedad)

Document Clase que administra mediante propiedades el nombre (.Name), la dirección (.Path) e información de un documento (.Words).

Operations: Objeto que al ser instanciado en la clase Program realiza un conjunto de operaciones para pre-procesar la información obtenida con anterioridad. Para procesar la información del modo esperado, primero que nada, se accede al método "Operations TF", con el cual obtendremos la frecuencia de cada palabra en cada documento. Para ello al método se le pasa como parámetro un array de Document con el texto de cada txt siendo sólo números y letras en minúsculas sin tildar. Luego iremos indexando en cada palabra de cada Document con ayuda de la propiedad (.Words) que contiene esta clase; entonces iremos añadiendo cada palabra a un diccionario (aquí agruparemos todas las palabras distintas de nuestros documentos) ahí se le asociará un indice que será la columna que ocupa la palabra en la matriz donde se relacionan palabras con documentos. Después de calculado el TF (Term Frecuency) se accederá al método "Operations.IDF" donde se le pasa como parámetro una lista de array de double (matriz TF) y se calcula el IDF (Inverse Document Frecuency) de cada palabra utilizando la expresión matemática log10 ((1 + número total de documentos) / (número de documentos que contienen la palabra)). Así finalmente se accede al método "Operations.TF_IDF" donde se multiplicará la matriz de TF-IDF.

QueryOperations: Clase que contiene múltiples métodos usados mayormente en el trabajo con la query.

Los métodos encontrados en esta clase son; "QueryOperations.LoadFiles" y

"QueryOperations.Normalize" que serán utilizados a priori de la inserción de la query y los cuales son fundamentales en la obtención limpia de la información base.

Luego estarán los métodos "QueryOperations QueryNormalize",

"QueryOperations.Symbols", "QueryOperations.QueryTF" y

"QueryOperations.QueryTF_IDF" que se encargarán de dar valor a las palabras de la query, contemplando el máximo valor para aquellas palabras que consten en su estructura del símbolo \$. También aquí se verá "QueryOperations.CosineSimilarity" que acompañado de "QueryOperations.Norms" y "QueryOperations.QueryNorms", mide la similitud entre dos vectores o documentos.

Finalmente "QueryOperations.DescendingOrder" que organiza de forma descendente los documentos que coinciden total o parcialmente con la consulta dada;

"QueryOperations,Snippet" que extrae de cada documento devuelto un pequeño fragmento en el que aparece casi siempre la/s palabra/s que coincidieron.

Y "QueryOperations.SimilarSuggestion" que auxiliado por

"QueryOperations.LevenshteinDistance" hace que según la consulta echa, sea posible (en caso de no encontrar ninguna coincidencia) sugerir una consulta que siendo esta la más parecida a la anteriormente echa, además aparezca 100% en la base de datos.

4. Carpeta Algebra Content y sus clases:

En esta sección hablaremos de las clases implementadas para cubrir las exigencias de la materia de Álgebra I.

Matrix: Objeto que al ser instanciado consta de varios métodos que permiten al usuario realizar operaciones con matrices. Estos métodos son:

- "Matrix Matrix Addition". Suma dos matrices.
- "Matrix.MatrixMultiplication": Multiplica dos matrices.
- "Matrix.MultiplicationForNumber". Multiplica una matriz por un escalar.
- "Matrix MultiplicationFor Vector". Multiplica un objeto Matrix por un objeto Vector.
- "Matrix Matrix Subtraction": Halla la diferencia de dos matrices.
- "Matrix Matrix Transpose": Halla la traspuesta de una matriz.

Vector: Objeto que al crear una instancia nos brinda la posibilidad de usar sus métodos con el fin de realizar operaciones algebraicas con vectores. E aquí los métodos:

- "Vector. VectorAddition": Suma dos vectores.
- "Vector: VectorSubtraction": Halla la diferencia de dos vectores.
- "Vector. VectorMultiplication". Multiplica dos vectores.
- "Vector.MultiplicationForNumber". Multiplica un vector por un escalar.

5. Funcionalidad extra implementada:

En este buscador el símbolo \$\\$ tiene como utilidad la de dar mayor importancia a los documentos que coincidan con la/s palabra/s a la/s que se le/s agregó tal símbolo. Para que esta funcionalidad tenga efecto la palabra deberá estar bien escrita, ya que no importa en qué parte de la palabra se encuentre el símbolo, igual lo reconocerá, pero sólo dará los resultados esperados si la palabra está correcta al quitar el símbolo. Ejemplos:











