

Bordsspel



Målsättning: Målet med denna aktivitet är att stimulera äldres kognitiva förmågor och minnesförmåga genom bordsspel. Detta kan vara underhållande och utmanande samtidigt som det främjar social interaktion.

Förberedelse: Samla en grupp äldre personer i en bekväm och tyst miljö, helst utan störande bakgrundsljud.

Genomförande:

- Välj önskat material enligt tema, printa ut materialet vid behov.
- Följ instruktionerna i det bifogade materialet

Material:

- [Memory med liknelser](#), [Memory med onomatopoetiska ljud](#)
- Rita – ljuda – visa -spelet
 - [Instruktioner](#)
 - [Stor spelplan](#)
 - [Små spelplan](#) (t ex. att projicera)
 - [Rita-uppgiftskort](#)
 - [Ljuda-uppgiftskort](#)
 - [Visa-uppgiftskort](#)
 - [Blank uppgiftskort](#)
 - [Ordlista](#)
- [Julord - ordförklaringsspel](#)
- Tomtespelet (krävande)
 - [Spelplan](#)
 - [Spelplan \(stor\)](#)
 - [Frågekort](#)
- Tomtespelet (lätt)
 - [Spelplan](#)
 - [Spelplan \(stor\)](#)
 - [Frågekort](#)

Tid: Kort eller lång



Aktivitet: Aktiverande



Gemenskap: Tillsammans



Hur länge aktiviteten tar kan variera. En session kan vara så kort som 20-30 minuter eller längre om du har en engagerad grupp. Var flexibel och anpassa aktiviteten efter deltagarnas behov och önskemål.

Denna aktivitet är lämplig för grupper.

Källa: aktiviteten är skapad med inspiration av modeller och idéer från nationella materialbanker ([Äldreinstitutets material på svenska](#), [Hyvä mieli – Pohdintoja mielen hyvinvointiin -työkirja ikäihmisille](#), [Vahvike-aineistopankki](#)) samt ChatGPT:s förslag