## Справка

Для начала работы с программой необходимо ее запустить. Для этого нужно открыть файл index.html (Рисунок 1) через браузер.



Рисунок 1. Файл index.html

В большинстве случаев ОС автоматически открывает файлы с расширением html через браузер. Если такого не произошло, необходимо произвести следующие действия. Щелкнуть по файлу index.html правой кнопкой мыши, в открывшимся меню выбрать пункт «Открыть с помощью» и далее выбрать пункт «Выбрать программу...» (Рисунок 2).

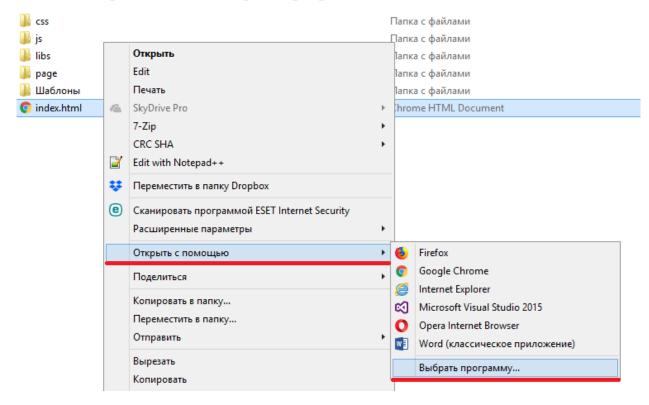


Рисунок 2. Контекстное меню файла

После выбора пункта «Выбрать программу...» откроется новое окно, показанное на рисунке 3, внешний вид окна может отличаться в зависимости от системы. В открывшемся окне необходимо выбрать любой браузер для открытия файла. Так же желательно установить флажок на «Использовать это приложение для всех файлов .html», чтобы в дальнейшем система открывала их автоматически.

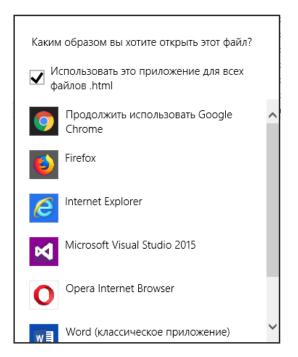


Рисунок 3. Выбор программы для открытия файлов .html

Для корректной работы программы рекомендуется использовать версии браузеров не старше 2012г. Лучшим вариантом будет использование свежих версий браузеров.

Так же необходимо разрешить работу JavaScript, так как именно он производит расчеты. В большинстве браузеров работа JS автоматически включена. Исключение составляет только Internet Explorer. При использование этого браузера, если в нижней части окна появится сообщение:

Internet Explorer запретил выполнение сценариев и элементов ActiveX на этой странице.

Разрешить заблокированное содержимое

×

необходимо нажать «Разрешить заблокированное содержимое», чтобы программа могла корректно работать.

После того как программы будет запущенна на экране появится стартовый экран, показанный на рисунке 4. На этом экране нам предлагается

выбрать протокол. Выбор протокола осуществляется щелчком левой кнопки мыши.

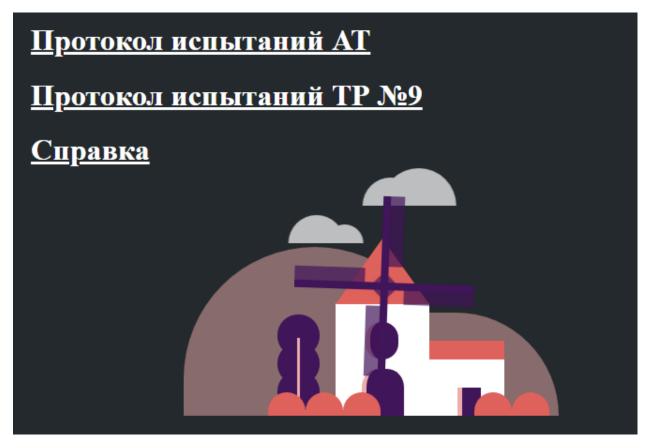


Рисунок 4. Окно выбора протокола

Работа по генерации и заполнению протоколов совершенно не отличаются, поэтому для примера рассмотрим работу только с одним протоколом.

Щёлкнем левой кнопкой мыши по пункту «Протокол испытаний АТ», после чего откроется форма заполнения протокола, показанная на рисунке 5.

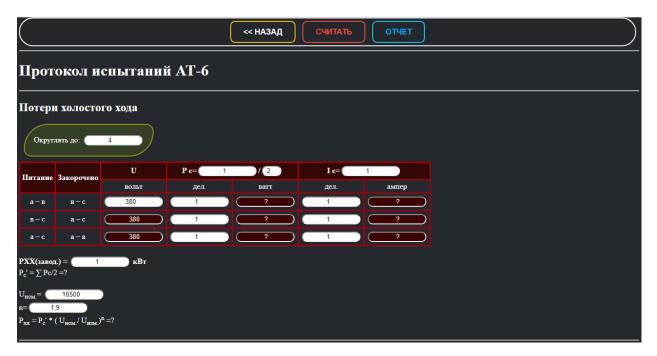


Рисунок 5. Форма заполнения протокола

В верхней части экрана мы можем видеть кнопки управления: «Назад», «Считать», «Отчет». Рассмотрим более подробно назначение каждой кнопки:

- назад вернуться на форму выбора протоколов (главная страница);
- считать производит вычисления на основе введенных данных;
- отчет создает отчет формата .docx (Microsoft word), на основе данных формы.

Поле «Округлять до» служит для настройки точности округления полученных расчетов.

После нажатия на кнопку «Считать», программа произведет расчеты и автоматически проверит их корректность. Если расчеты не соответствуют нормам, то программа выделит их красным цветом и выведет соответствующее сообщение. В случае, если расчеты были произведены верно, программы выделит их зеленым, а на экране появится соответствующее сообщение.

После того как необходимые расчеты были произведены их можно сохранить в Word файле. Для этого необходимо нажать кнопку «Отчет», после чего откроется окно выбора шаблона, показанное на рисунке 6.

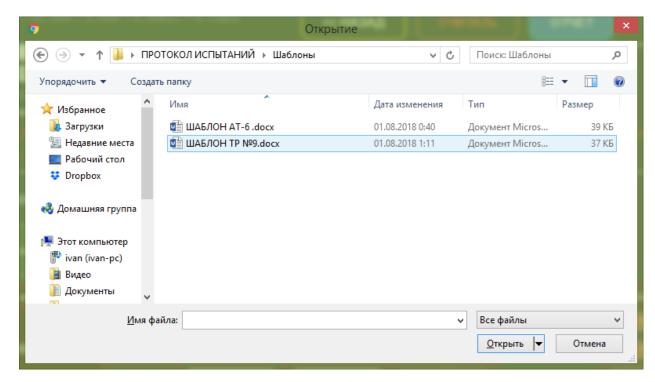


Рисунок 6. Выбор файла шаблона

По умолчанию шаблоны хранятся в корневом каталоге программы, в папке «Шаблоны», однако пользователь может перемещать их куда угодно на своем компьютере, в следствие чего путь до шаблона может быть другим. Для корректного вывода отчета необходимо выбирать шаблон соответствующего протокола.

После выбора шаблона файл с отчетом автоматически загрузится на компьютер в директиву загрузок, после чего его можно будет открыть и производить работу как с обычным Word документом.