ENTORNOS DE DESARROLLO

UD 10: Mi primer TDD

Francisco Salar Pérez 1º S

Reproduce los siguientes vídeos y sigue con atención la explicación.

https://www.youtube.com/watch?v=zJa62-3qjfs (4:46 minutos)

https://www.youtube.com/watch?v=OQVVNeXPcOM (6:07 minutos)

A continuación, replica fielmente el contenido de los vídeos. El entorno de desarrollo utilizado es IntelliJ Idea y el plugin Junit 5.

Inicializa el control de versiones y ve realizando commits mientras replicas el contenido de los vídeos según estimes oportuno.

Crea una nueva rama llamada "Refactorizado". Sube el proyecto a esta nueva rama refactorizando todos los métodos cambiándoles el nombre por "nombremetodo_tu_nombre", es decir, agregando tu nombre a cada método. Cuando tengas replicado el ejemplo, hayas creado la rama "Refactorizado", y acabado de refactorizar todo, sube las dos ramas a gitHub si no lo has ido haciendo con anterioridad.

Realiza una memoria de los pasos que vas realizando conforme avanzas en la práctica. Esta memoria debe incluir pantallazos apoyados con texto de los pasos que vas realizando, botones que pulsas, opciones de menús, etc. etc.

Entrega de la práctica.

Copia un enlace al repositorio gitHub donde has subido la práctica.

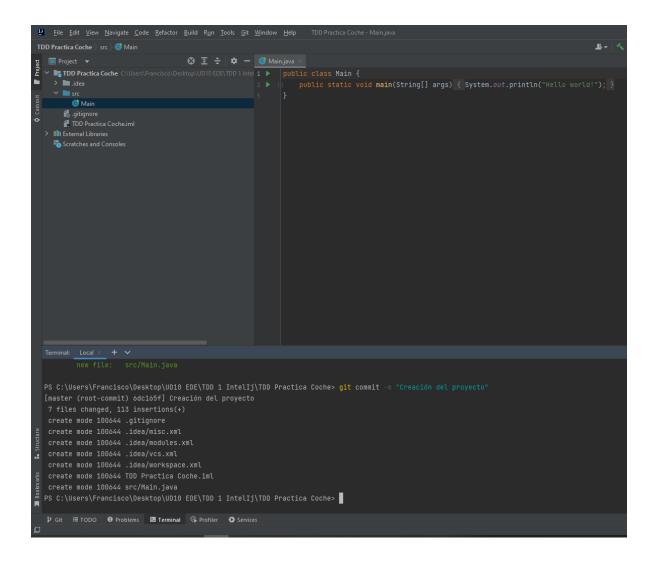
Asegúrate de que cada rama contiene lo que se pide.

Crea una rama que se llame "Memoria" y sube a esta rama la memoria realizada. *** FORMATO PDF O WORD ***

Tiempo estimado para realizar la práctica: 1h:45 minutos.

Solución:

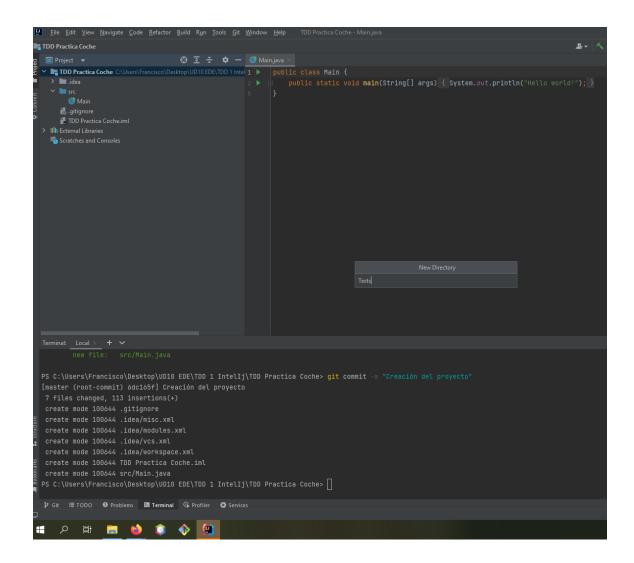
Primero creamos el proyecto de Java, clicando en la pestaña "New Proyect" seleccionando un nuevo proyecto en java nombrándolo: TDD Practica Coche. Obteniendo una vista en el IDE IntelliJ Idea como se ve en la siguiente captura:



En este punto realizamos nuestro primer "commit", ya que acabamos de crear nuestro proyecto y no hemos empezado a trabajar en él, de esta forma, siempre podremos volver al estado inicial.

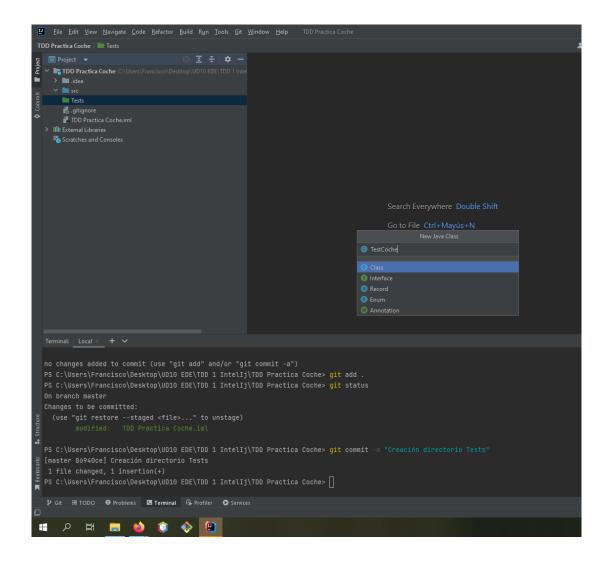
Mencionar que el IDE ya nos ha inicializado el repositorio Git Local en la carpeta que le hemos seleccionado para tal efecto, también va añadiendo a él los directorios y "Java Class" que vamos creando.

Posteriormente, hacemos click en el botón secundario del ratón en la carpeta de nuestro proyecto para acceder al menú desplegable y seleccionamos crear nuevo directorio y llamándolo Tests.

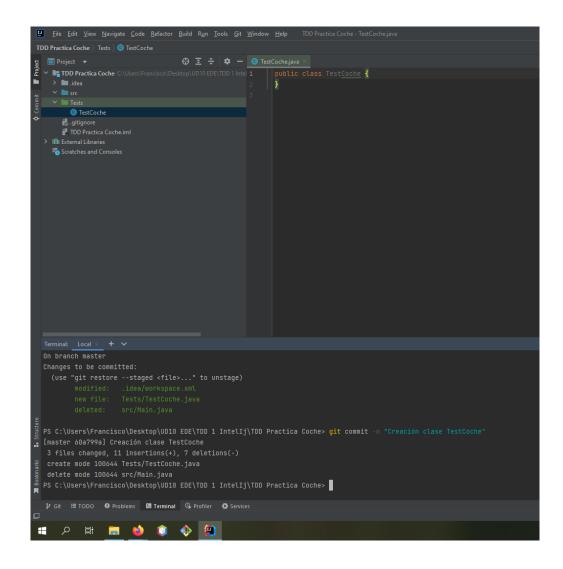


En este punto hemos realizado nuestro segundo "commit", justo después de crear el directorio Tests y habiéndolo marcado como "Test".

Una vez creada el directorio lo marcamos como un directorio de "Test Sources Root" y después haciendo click secundario sobre él, creamos una "Java Class" con el nombre de TestCoche.

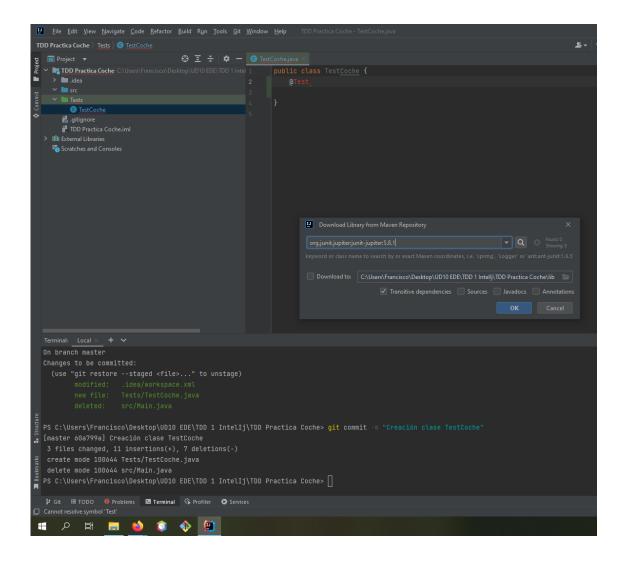


Una vez hecho lo anterior obtendríamos algo así:



Hacemos entonces un "commit" con los cambios efectuados: creación de la clase TestCoche, como se puede ver en la imagen de arriba.

Al proceder con la realización del primer @Test, el IDE nos da un error y nos indica que tenemos que importar desde la "classpath" Junit 5 pulsando "Alt+Enter" y seleccionando la opción para poder empezar a trabajar. En la imagen de abajo podemos ver como se haría:

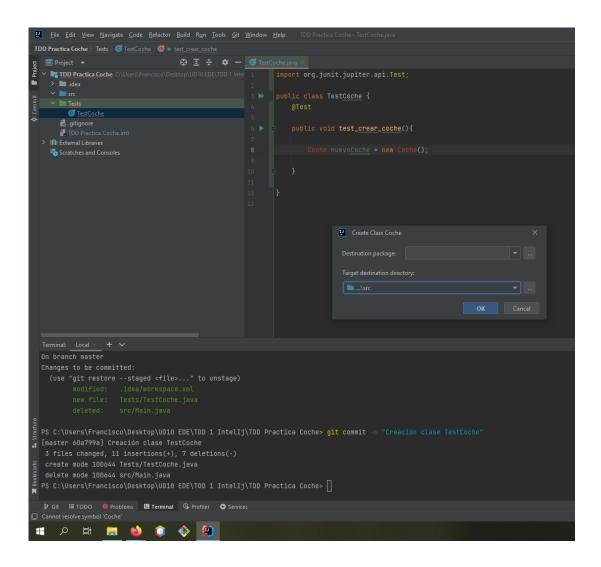


Comenzamos entonces con la creación de nuestro primer Test:

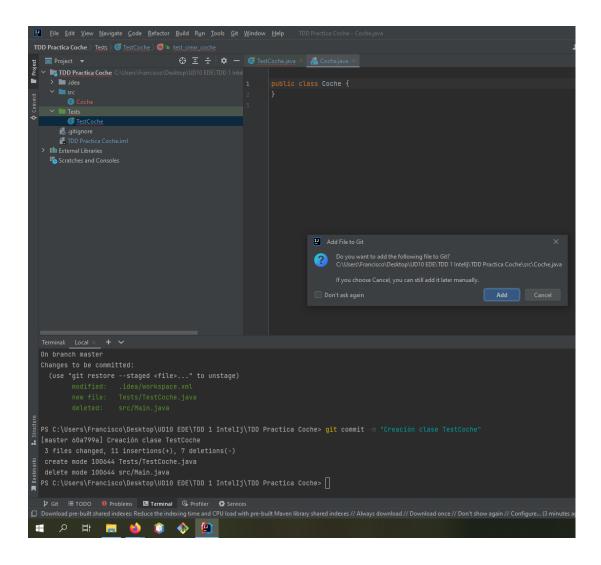
```
| District | Test | District | Di
```

Podemos observar que obtenemos un error, y esto se debe a que debemos crear la "clase coche" para poder continuar, ya que la hemos definido sin haberla creado.

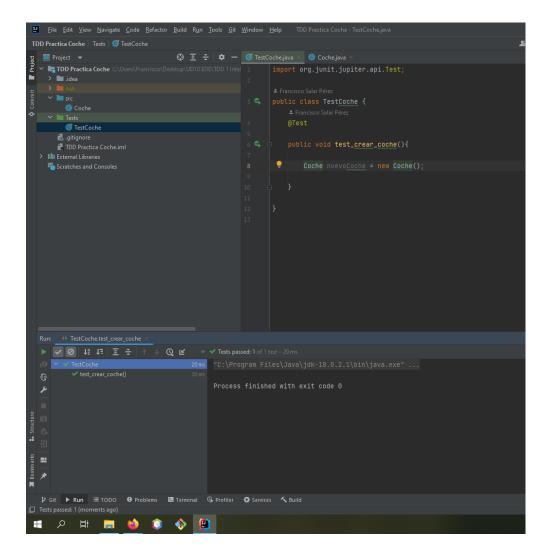
Para ello, el IDE nos permite crearlo automáticamente como se puede apreciar en la imagen siguente:



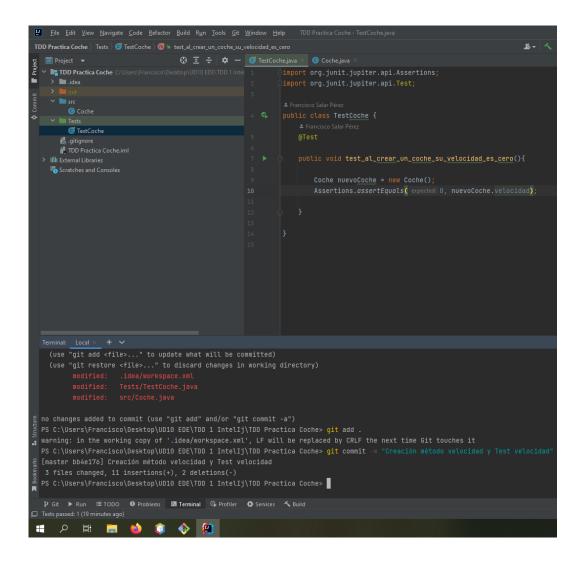
En la siguiente imagen podemos ver creada la clase Coche y como el IDE nos avisa de si queremos incorporarla al repositorio local de Git. Le damos a "Add" y ya lo tendríamos añadido. Decir qué si no lo hacemos en este punto, lo podemos hacer más adelante manualmente.



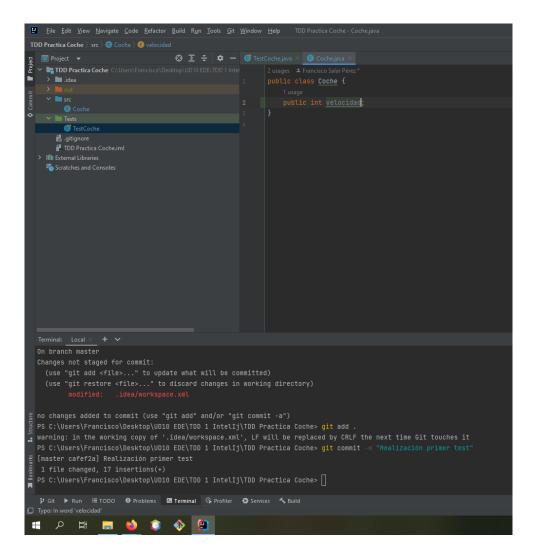
Una vez hecho lo anterior, podemos ejecutar el test creado, y vemos como se ha superado perfectamente sin arrojar ningún error. También es cierto que este primer test es muy simple.



Para hacerlo más completo, procedemos a cambiar el primer test añadiendo una "Assertions" para poder crear un coche, en este caso, y que su velocidad sea cero una vez se cree.

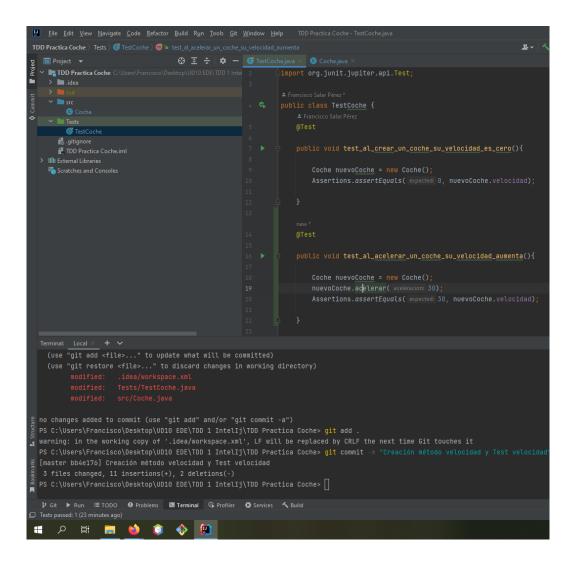


Para ello, utilizamos el método velocidad que, al no estar creado, nos da un error que subsanaremos creándolo en la clase Coche automáticamente como vemos a continuación.

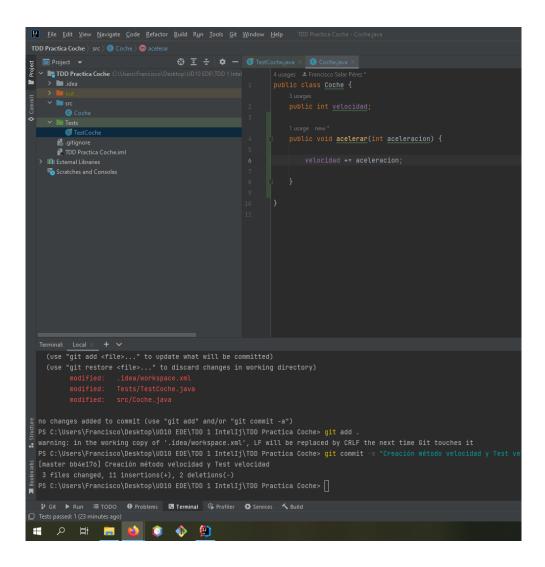


Una vez realizado, hacemos otro "commit" con los cambios hechos: modificación test y creación método velocidad.

Ahora procedemos a crear nuestro segundo test, el de acelerar aumenta la velocidad. Para ello, hacemos un copia y pega del test anterior y lo modificamos añadiendo un nuevo método acelerar, pasándole por parámetro 30.

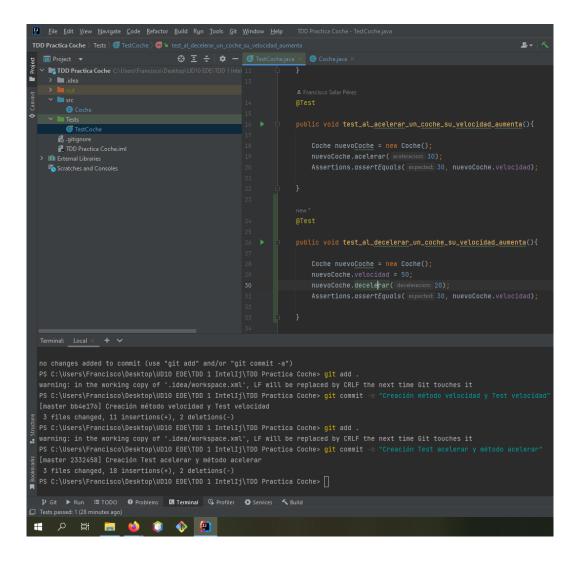


También en este caso nos da un error y es poque no hemos creado el método acelerar en la clase Coche, pero el IDE nos da la opción de crearlo automáticamente. Una vez creado le decimo que la velocidad aumente con la instrucción que se ve dentro del método.



Una vez comprobado que el test se ejecuta correctamente, procedemos a realizar un nuevo "commit" con los cambios realizados: creación de un nuevo método y un nuevo test.

Todo seguido, creamos un nuevo test, esta vez decelerando al coche y disminuyendo su velocidad, para ello debemos hacer que el coche ya tenga una velocidad, en este caso de 50, y posteriormente, decelerarlo mediante el método decelerar unos 20.



Como viene ya siendo costumbre, como no hemos creado el método antes de utilizarlo, nos da un error, que como anteriormente subsanamos creándolo automáticamente con su correspondiente opción. Dentro del método, incluimos la instrucción que nos permitirá que el coche pueda disminuir la velocidad.

```
| Dispersion of the provided code | Secretary | Dispersion | Dispersio
```

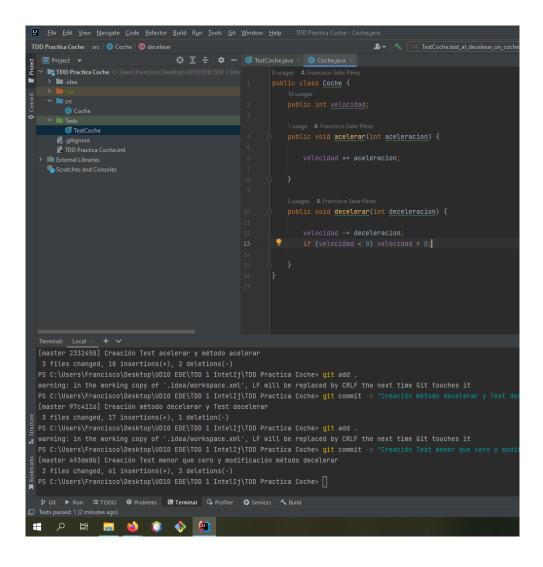
Posteriormente, realizamos el consiguiente "commit" con los cambios realizados. Creación nuevo test decelerar y método decelerar.

Pasamos ahora a crear otro test, esta vez para que cuando el coche decelere su velocidad no pueda ser inferior a cero. Para ello modificamos el "Assertions" con la velocidad "0" esperada y procedemos a su ejecución.

```
| Pie | Die | Brest |
```

Vemos que nos da un error, y este se debe a que no hemos modificado el método decelerar para que en caso de obtener valores negativos, como es el caso, el resultado igualmente sea "0".

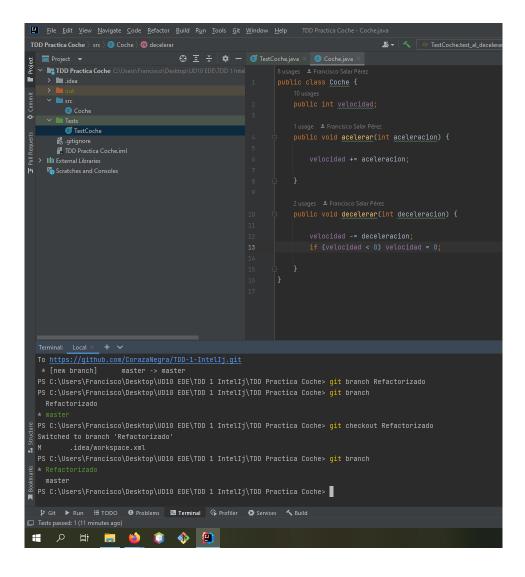
Para ello, modificamos el código dentro de nuestro método como se ve en la siguiente imagen:



Y como se puede ver, el test ya no arroja ningún error:

```
| To Describe Code | Tests | Great Endown | Secrit | Secr
```

Una vez hecho lo anterior, procedemos a subir a nuestro repositorio remoto el proyecto con los comandos pertinentes, una vez habiendo creado en GitHub nuestro repositorio y habiendo copiado la url para poder hacer un "push a origen".



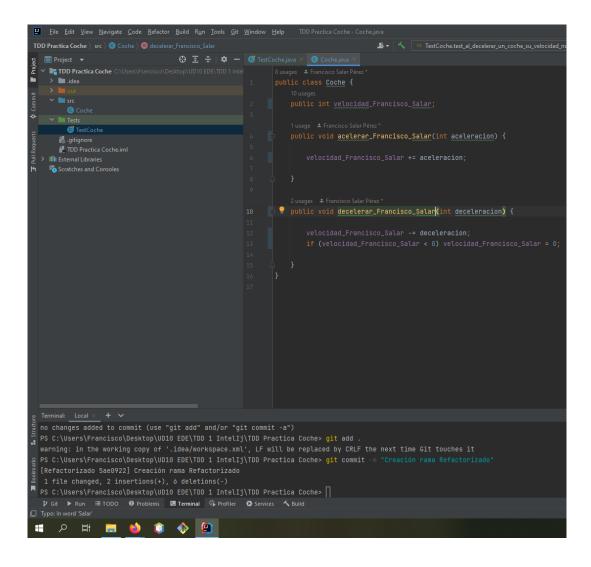
Ahora creamos una nueva rama donde refactorizaremos los nombres de los métodos añadiendo nuestro nombre a cada uno de ellos.

Para ello mediante "git Branch Refactorizado", creamos la nueva rama, y con "git checkout Refactorizado" nos posicionamos en ella para realizar el refactorizado de los métodos.

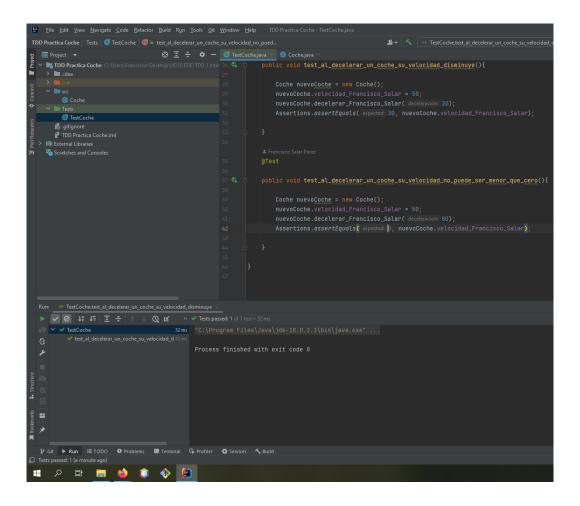
```
| Discreta Code | Test | Test | Code | Bedd | Run | Dools | Run | Dools | Run | Dools | Run | Run | Dools | Run | Run | Dools | Run | Run
```

Hacemos entonces un "commit" con los cambios hechos: creación de la nueva rama "Refactorizado".

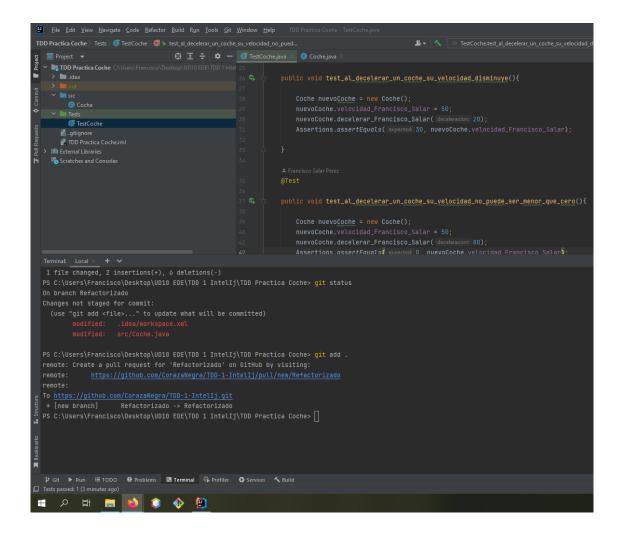
En la anterior imagen junto con la siguiente podemos ver como se han modificado los métodos con la adición de mi nombre al final de los mismos.



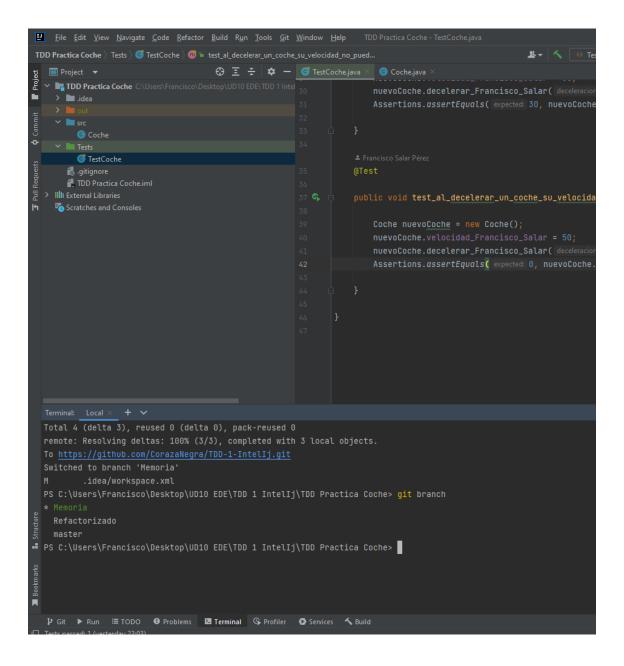
Hacemos una última comprobación para ver que los test sigan funcionando:



A continuación hacemos un "commit" a nuestro repositorio local con los cambios realizados en la rama "Refactorizado" y posteriormente con los comandos correspondientes subimos a nuestro repositorio remoto la nueva rama con sus cambios "git push origin Refactorizado".



Por último, creamos una rama llamada "Memoria" donde subiremos el pdf con la memoria realizada de esta práctica.



Haciendo el último "commit" con los cambios realizados: creación nueva rama "Memoria" y adición pdf de la memoria. Posterior mente con los comandos que hemos visto anteriormente hacemos el push correspondiente a nuestro repositorio remoto.