

Seminario de Lenguajes

Opción: PHP, React y API Rest

2023

HTML, CSS, Javascript y PHP

Para esta primera etapa se utilizará HTML, CSS, Javascript y PHP.

- HTML permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas
- CSS permite diseñar y dar estilos a una página web
- JavaScript es una tecnología del lado del navegador que permite hacer que las aplicaciones web funcionen más dinámicas. Por medio de JavaScript, los navegadores son capaces de responder a la interacción de los usuarios
- PHP está centrado en la programación de scripts del lado del servidor

PRIMERA ENTREGA

Se debe desarrollar una página web de información de Videojuegos online. Se podrá consultar un listado de juegos, dando la posibilidad de filtrarlos y ordenarlos; además se permitirá dar de alta nuevos juegos.

1) Definir un archivo llamado index.html. Implementar la maquetación utilizando HTML y CSS

Debe contener

- ❖ Header con un logo que identifique su página (puede ser una imagen de internet o creada)
- ❖ Footer debe contener los nombres de los integrantes del grupo y el año en curso
- ❖ Un formulario que permita filtrar el listado por nombre, género y plataforma y ordenarlos por nombre (A-Z) y un botón **Filtrar**
- ❖ Lista con datos estáticos de cada juego
 - Nombre
 - Imagen del juego
 - Una descripción
 - Plataforma
 - URL de la página del juego
 - Género
- ❖ Botón para agregar un nuevo juego

Los estilos deberán estar en un archivo separado llamado estilos.css

La definición de colores y estructura de la página queda a cargo del grupo, no se impondrá un formato preestablecido.

2) Definir un nuevo archivo llamado altaJuego.html. Desarrollar la maquetación utilizando HTML y CSS. Realizar las validaciones del lado del cliente con JavaScript.

- ❖ Debe mostrar el Header y Footer definidos en el punto 1
- ❖ Un formulario con los siguientes datos:
 - Nombre: cadena de texto (**obligatorio**)
 - Imagen del juego: tipo blob (**obligatorio**)
 - Descripción: cadena de texto (**hasta 255 caracteres**)
 - Plataforma: se elige entre las opciones XXX, XXX (**obligatorio**)
 - URL: cadena de texto (**hasta 80 caracteres**)
 - Género: se elige entre las siguientes opciones XX, XX
- ❖ Se debe validar con Javascript que los campos cumplan con las restricciones definidas **en negrita**

3) Reemplazar el contenido estático generado en los puntos 1 y 2 por datos obtenidos desde un servidor, a través del uso de PHP y Bases de datos MySQL.

- ❖ Definir un archivo llamado conexionBD.php. Debe contener la conexión con la base de datos.
- ❖ Cambiar las extensiones de los archivos .html a .php
- ❖ Mover toda la carpeta del proyecto a la carpeta del servidor local (Por ejemplo, puede ser htdocs o www, si se instala Xamp o Wamp)
- ❖ Listado de juegos (definido en punto 1)
 - Reemplazar los datos estáticos por la información almacenada en la base de datos
 - Implementar la funcionalidad de filtros y ordenación. El listado debe mostrar los juegos que cumplan con los criterios establecidos en el formulario y ordenados según corresponda
- ❖ Formulario definido en el punto 2
 - Validar con PHP que los campos cumplan con las restricciones definidas en el punto 2
 - Almacenar en la BBDD la información ingresada en el formulario. Se debe mostrar nuevamente la página index.php con un mensaje indicando que se agregó un nuevo juego a la lista de juegos (para esto se debe utilizar variables de sesión).

Metodología para la entrega en Ideas

- ❖ Hacer un archivo zip o rar con todos los archivos del proyecto
- ❖ Subir a la sección del grupo asignada
- ❖ **Fecha de entrega: 27/4**