

# CARACTÉRISTIQUES DES CRÉATURES ET DES POUVOIRS

## LES PERSONNAGES

### PARADIS

ARCHANGE	CHERUBIN	SÉRAPHIN
		
<b>TYPE :</b> ANGE	<b>TYPE :</b> ANGE	<b>TYPE :</b> ANGE
<b>APPARITIONS :</b> 3	<b>APPARITIONS :</b> 2	<b>APPARITIONS :</b> 1
<b>PV :</b> 500	<b>PV :</b> 800	<b>PV :</b> 1600
<b>DÉGÂTS :</b> 150	<b>DÉGÂTS :</b> 300	<b>DÉGÂTS :</b> 600 (ZONE)

### ENFER

DIABLOTIN	ANGE DÉCHU	DÉMON
-----------	------------	-------

**TYPE** : DÉMON**TYPE** : ANGE DÉCHU**TYPE** : DÉMON**APPARITIONS** : 3**APPARITIONS** : 2**APPARITIONS** : 1**PV** : 600**PV** : 900**PV** : 1800**DÉGÂTS** : 150**DÉGÂTS** : 250**DÉGÂTS** : 500

## LES ITEMS POSSIBLES

<b>TYPE</b>	<b>TAUX DE DROP</b>	<b>NOM</b>	<b>EFFET</b>	<b>DURÉE</b>	<b>COMMENTAIRE</b>
<b>BONUS</b>	5%	LE GLAIVE DE MICHAËL	DÉGÂTS DE ZONE (ONE SHOT LES S, 3/4 DES PV DES M, MID-LIFE DES L)	1 UTILISATIONS	REPLACE L'ATTAQUE DE BASE DE L'UNITÉ AFFECTÉE.
<b>BONUS</b>	40%	LA BÉNÉDICTION DE PLOUTOS	MULTIPLIE L'OR DE L'ÉQUIPE PAR 1.5	1 UTILISATION	EFFET IMMÉDIAT.
<b>BONUS</b>	15%	LA FLÈCHE DE CUPIDON	AJOUTE UNE FLÈCHE INFILIGEANT 35 PV DE DÉGÂTS DE	3 FLÈCHES	

<b>BONUS</b>	50%	LE REMÈDE DIVIN	SOIGNE 200 PV AU TOTAL (RÉPARTIS ALÉATOIREMENT SUR LES UNITÉS)	I UTILISATION	SOIN ALÉATOIRE.
<b>BONUS</b>	10%	LA RAGE D'ARÈS	RÉDUIT DE MOITIÉ LE TEMPS D'ATTaque DES UNITÉS ALLIÉES	5 SECONDES	
<b>MALUS</b>	60%	LA POMME D'ADAM	RALENTI LES UNITÉS DU CAMP QUI L'OBTIENT	4 SECONDES	
<b>MALUS</b>	40%	LA RAGE FOURBE	DIMINUE LES DÉGâTS DE L'ÉQUIPE DE 10%	5 SECONDES	
<b>MALUS</b>	10%	LA FOURBERIE DE SCAPIN	L'ÉQUIPE PERD 100 PV	EFFET IMMÉDIAT	
<b>MALUS</b>	30%	L'INTERVENTION DE CHRONOS	AUGMENTE LE TEMPS DE RECHARGEMENT DE L'ÉQUIPE DE 1 SECONDE	6 SECONDES	
<b>MALUS</b>	5%	LA RÉVOLTE SOMBRE	LES ATTAQUES DES UNITÉS CONCERNÉES INFILIGENT 0 DÉGât	4 SECONDES	