



# CARACTÉRISTIQUES DES CRÉATURES ET DES POUVOIRS

---

## LES PERSONNAGES

### 👼 PARADIS

ARCHANGE	CHERUBIN	SÉRAPHIN
		
TYPE : ANGE	TYPE : ANGE	TYPE : ANGE
APPARITIONS : 3	APPARITIONS : 2	APPARITIONS : 1
PV : 500	PV : 800	PV : 1600
DÉGÂTS : 150	DÉGÂTS : 300	DÉGÂTS : 600 (ZONE)

### 😈 ENFER

DIABLOTIN	ANGE DÉCHU	DÉMON
-----------	------------	-------

 DIABLOTIN		
		
		
TYPE : DÉMON	TYPE : ANGE DÉCHU	TYPE : DÉMON
APPARITIONS : 3	APPARITIONS : 2	APPARITIONS : 1
PV : 600	PV : 900	PV : 1800
DÉGÂTS : 150	DÉGÂTS : 250	DÉGÂTS : 500

## LES ITEMS POSSIBLES

TYPE	TAUX DE DROP	NOM	EFFET	DURÉE	COMMENTAIRE
BONUS	5%	LE GLAIVE DE MICHAËL	DÉGÂTS DE ZONE (ONE SHOT LES S, 3/4 DES PV DES M, MID-LIFE DES L)	1 UTILISATIONS	REMPLECE L'ATTAQUE DE BASE DE L'UNITÉ AFFECTÉE.
BONUS	40%	LA BÉNÉDICTION DE PLOUTOS	MULTIPLIE L'OR DE L'ÉQUIPE PAR 1.5	1 UTILISATION	EFFET IMMÉDIAT.
BONUS	15%	LA FLÈCHE DE CUPIDON	AJOUTE UNE FLÈCHE INFLIGEANT 35 PV DE DÉGÂTS DE	3 FLÈCHES	

<b>BONUS</b>	50%	LE REMÈDE DIVIN	SOIGNE 200 PV AU TOTAL (RÉPARTIS ALÉATOIREMENT SUR LES UNITÉS)	1 UTILISATION	SOIN ALÉATOIRE.
<b>BONUS</b>	10%	LA RAGE D'ARÈS	RÉDUIT DE MOITIÉ LE TEMPS D'ATTAQUE DES UNITÉS ALLIÉES	5 SECONDES	
<b>MALUS</b>	60%	LA POMME D'ADAM	RALENTI LES UNITÉS DU CAMP QUI L'OBTIENT	4 SECONDES	
<b>MALUS</b>	40%	LA RAGE FOURBE	DIMINUE LES DÉGÂTS DE L'ÉQUIPE DE 10%	5 SECONDES	
<b>MALUS</b>	10%	LA FOURBERIE DE SCAPIN	L'ÉQUIPE PERD 100 PV	EFFET IMMÉDIAT	
<b>MALUS</b>	30%	L'INTERVENTION DE CHRONOS	AUGMENTE LE TEMPS DE RECHARGEMENT DE L'ÉQUIPE DE 1 SECONDE	6 SECONDES	
<b>MALUS</b>	5%	LA RÉVOLTE SOMBRE	LES ATTAQUES DES UNITÉS CONCERNÉES INFLIGENT 0 DÉGÂT	4 SECONDES	