

pag. 134-135

1. Alcatuirea sistemului, Schita.

2. Aplicarea leg. de conservare.

$$\Delta \vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = 0 \rightarrow \vec{p}_f = \vec{p}_i$$

$$\Delta E_c = E_{cf} - E_{ci} = 0 \rightarrow E_{cf} = E_{ci}$$

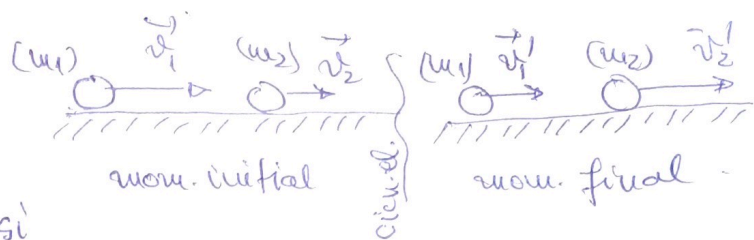
3. Calculul vitezelor finale (\vec{v}_1', \vec{v}_2') și vitezei relative, $\vec{v}_r = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = (\vec{v}_1' - \vec{v}_2')$

4. Caz particular, $\vec{v}_2 = 0$

5. Ciocnirea cu un perete.

a) - perete mobil. ($\vec{v}_2 \neq 0$)

b) - perete fix ($\vec{v}_2 = 0$)



$$\begin{cases} \vec{p}_i = (\vec{p}_1 + \vec{p}_2) \\ E_{ci} = (E_{c1} + E_{c2}) \end{cases}$$

înainte de
ciocnirea el.

$$\begin{cases} \vec{p}_f = (\vec{p}_1' + \vec{p}_2') \quad \text{a)} \\ E_{cf} = (E_{c1}' + E_{c2}') \quad \text{b)} \end{cases}$$

după ciocnirea el.

$$\text{stăm din cioplito} \left\{ \vec{v}_{cm} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right.$$

1). Două corpuri cu masele (m_1, \vec{v}_1) și (m_2, \vec{v}_2) se mișcă pe axa Ox, și suferă o ciocnire elastică, apoi se separă având viteze diferite de cele inițiale. necunoscute, $(\vec{v}_1', \vec{v}_2') = ?$. Determinăm $\vec{v}_1', \vec{v}_2' = ?$

2) Aplicăm cele două leg. de conservare cu teoria ciocnirilor:

a) - leg. cons. impulsului, $\Delta \vec{p} = 0$

b) - leg. cons. energ. cinetice, $\Delta E_c = 0$

Deci: $\Delta \vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = 0 \Rightarrow$ legea cons. impulsului

$$\boxed{\vec{p}_f = \vec{p}_i} \begin{cases} \vec{p}_i = (\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) \\ \vec{p}_f = (\vec{p}_1' + \vec{p}_2') = (m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2') \end{cases}$$

atunci:

a). $m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2' \quad (1)$

apoi: $\Delta E_c = E_{cf} - E_{ci} = 0 \rightarrow$ leg. cons. energ. cinetice

$$\boxed{E_{cf} = E_{ci}} \begin{cases} E_{ci} = (E_{c1} + E_{c2}) = \left(\frac{m_1 \vec{v}_1^2}{2} + \frac{m_2 \vec{v}_2^2}{2} \right) \\ E_{cf} = (E_{c1}' + E_{c2}') = \left(\frac{m_1 \vec{v}_1'^2}{2} + \frac{m_2 \vec{v}_2'^2}{2} \right) \end{cases}$$

$$\frac{m_1 \vec{v}_1^2}{2} + \frac{m_2 \vec{v}_2^2}{2} = \frac{m_1 \vec{v}_1'^2}{2} + \frac{m_2 \vec{v}_2'^2}{2} \quad (2) \text{ sau } m_1 \vec{v}_1^2 + m_2 \vec{v}_2^2 = m_1 \vec{v}_1'^2 + m_2 \vec{v}_2'^2$$

3) Calculăm:

- formăm sistemul neomogen: ec. (1) - de grad. 1. în (\vec{v}_1', \vec{v}_2')

Separăm termenii în (m_1) de cei în (m_2) astfel.

Substituind. în ec. (1) \Rightarrow

$$\begin{cases} (1) \quad m_1 (\vec{v}_1 - \vec{v}_1') = m_2 (\vec{v}_2' - \vec{v}_2) \\ (2) \quad m_1 (\vec{v}_1^2 - \vec{v}_1'^2) = m_2 (\vec{v}_2'^2 - \vec{v}_2^2) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (1') \quad \vec{v}_1 + \vec{v}_1' = \vec{v}_2 + \vec{v}_2' \\ (2') \quad \vec{v}_2 = \vec{v}_1' - \vec{v}_2' = -(\vec{v}_1' - \vec{v}_2') \end{cases}$$

sau: $m_1 (\vec{v}_1 - \vec{v}_1') (\vec{v}_1 + \vec{v}_1') = m_2 (\vec{v}_2' - \vec{v}_2) (\vec{v}_2' + \vec{v}_2) \quad (2')$ viteza relativă $\vec{v}_{cm} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$

Soluțiile vitezelor finale (\vec{v}_1', \vec{v}_2')

$$\vec{v}_1' = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} - \vec{v}_2$$

$$\vec{v}_2' = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} + \vec{v}_1$$

Deci:

4) - Caz particular al ciocniri elastice când. ($v_2=0$) - corp. în repaus.

$$\left. \begin{aligned} \vec{v}_1' &= 2 \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) - \vec{v}_1 \rightarrow \vec{v}_1' = \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) \vec{v}_1 \\ \vec{v}_2' &= 2 \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) - \vec{v}_2 \rightarrow \vec{v}_2' = \left(\frac{2m_1}{m_1 + m_2} \right) \vec{v}_1 \end{aligned} \right\}$$

5). Ciocnirea cu un perete de masă $m_2 \gg m_1$ când. $(\frac{m_1}{m_2}) \rightarrow 0$
Numim peretele un corp de masă f. mare ($m_2 \gg m_1$) în raport cu primul (m_1), care joacă rol. de proiectil (m_1).

→ Obținem din soluțiile generale (\vec{v}_1', \vec{v}_2') cazul particular:

- a) - perete mobil, $\vec{v}_2 \neq 0$
- b) - perete în repaus, $\vec{v}_2 = 0$

a) peretele de masă ($m_2 \gg m_1$) $\rightarrow (\frac{m_1}{m_2}) \rightarrow 0$ cu $\vec{v}_2 \neq 0$ în mișcare:

$$\begin{aligned} \vec{v}_1' &= 2 \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) - \vec{v}_1 = 2 \left[\left(\frac{m_1}{m_2} \right) \vec{v}_1 + \vec{v}_2 \right] - \vec{v}_1 = \left(2\vec{v}_2 - \vec{v}_1 \right) \\ \vec{v}_2' &= 2 \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) - \vec{v}_2 = 2 \left[\left(\frac{m_1}{m_2} \right) \vec{v}_1 + \vec{v}_2 \right] - \vec{v}_2 = 2\vec{v}_2 - \vec{v}_2 = \left(\vec{v}_2 \right) \end{aligned}$$

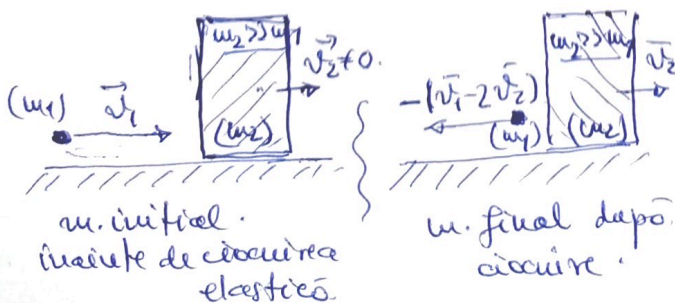
b). perete (m_1/m_2) $\rightarrow 0$ în repaus ($\vec{v}_2=0$)

din soluțiile precedente, obținem, observații:

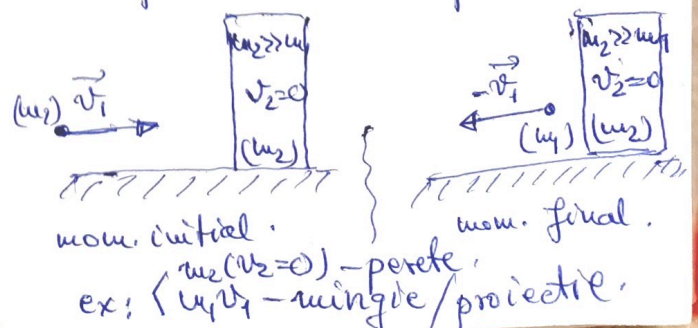
$$\begin{aligned} \vec{v}_1' &= (2\vec{v}_2 - \vec{v}_1) \xrightarrow{v_2=0} \vec{v}_1' = -\vec{v}_1 \rightarrow \text{corpul } (m_1) \text{ se întoarce / reflectă pe perete cu } (-\vec{v}_1) \\ \vec{v}_2' &= \vec{v}_2 \xrightarrow{v_2=0} \vec{v}_2' = 0 \rightarrow \text{peretele } (m_2 \gg m_1) \text{ a fost și rămâne în repaus } v_2' = v_2 = 0. \end{aligned}$$

→ Reprezentăm schematic situațiile astfel:

5(a). peretele (m_2) în mișcare cu $\vec{v}_2 \neq 0$



5(b) peretele (m_2) în repaus ($\vec{v}_2=0$)



ex: (m_1, v_1) - minge / proiectil.