

# F.11 - Acceleratia. Vectorul acceleratie, $\vec{a}$

22.10.2020

(man. d. a IXa - All)  
pag. 64-65

1). Def. Acceleratia,  $\vec{a}$  - reprezintă m.f.v - mărimea fizică vectorială definită prin raportul dintre vectorul de variație a vitezei și intervalul de timp,  $\Delta t$  corespunzător

$$|\vec{a}| \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{t_2 - t_1}$$

unde  $\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$

dar:

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k} \rightarrow \text{forma analitică a vect. vitezei, } \vec{v}$$

$$\begin{cases} \vec{v}_1 = v_{1x} \vec{i} + v_{1y} \vec{j} + v_{1z} \vec{k} \\ \vec{v}_2 = v_{2x} \vec{i} + v_{2y} \vec{j} + v_{2z} \vec{k} \end{cases}$$

$$\Delta \vec{v} = (\vec{v}_2 - \vec{v}_1) = (v_{2x} - v_{1x}) \vec{i} + (v_{2y} - v_{1y}) \vec{j} + (v_{2z} - v_{1z}) \vec{k}$$

Variația vitezei

$$\text{deci: } \Delta \vec{v} = \Delta v_x \vec{i} + \Delta v_y \vec{j} + \Delta v_z \vec{k}$$

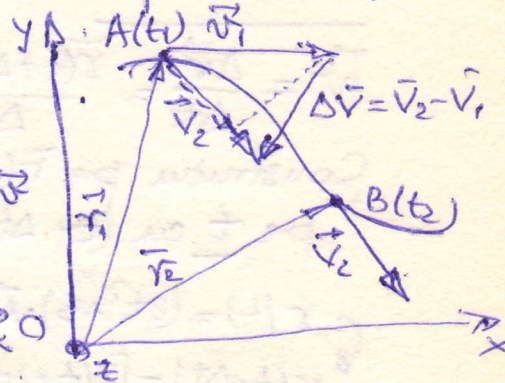
atunci:

$$\vec{a} = \left( \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} \right) = \left( \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \right) \vec{i} + \left( \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \right) \vec{j} + \left( \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \right) \vec{k}$$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

$$\text{deci: } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

forma analitică a vect. accel.



$$\begin{cases} \Delta v_x = v_{2x} - v_{1x} \\ \Delta v_y = v_{2y} - v_{1y} \\ \Delta v_z = v_{2z} - v_{1z} \end{cases}$$

componentele accel. pe Oxyz

$$\begin{cases} a_x = \frac{\Delta v_x}{\Delta t}, // O_x \\ a_y = \frac{\Delta v_y}{\Delta t}, // O_y \\ a_z = \frac{\Delta v_z}{\Delta t}, // O_z \end{cases}$$

2) Unitatea de măsură pt acceleratie (u.m.)

$$\langle a \rangle_{si} = \frac{\langle \Delta v \rangle}{\langle \Delta t \rangle} = \frac{m/s}{s} = \left( \frac{m}{s^2} \right) \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

3). Clasificarea / Tipuri de acceleratie.

$a < a_m = \frac{\Delta v}{\Delta t}, \Delta t \gg 1s$ , accel. medie - caracterizează mișc. mobilului pe intervale  $\Delta t$  mari de timp ( $> 1s$ )

$a = \frac{\Delta v}{\Delta t}, \Delta t \ll 1s$ , accel. momentană / instantanee ce caracterizează mișc. mobilului/pt în fiecare mom. de timp

4) Orientarea / Direcția vect. accel.  $\vec{a}$  este spre exteriorul curbei / traiectoriei de mișcare a mobilului / pt.

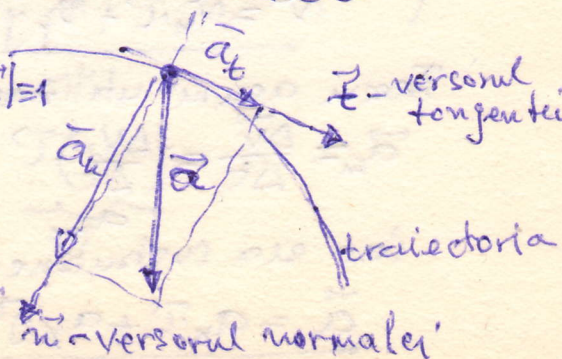
5) Acceleratia normală și tangențială ( $a_n, a_t$ )

În general vectorul accel. este datorat variației  $\Delta \vec{v}$  vitezei sub două aspecte:  $\langle a_t \rangle$  - accel. tangențială (orientare),  $\langle a_n \rangle$  - accel. normală

$$\begin{cases} \vec{a} = \vec{a}_n + \vec{a}_t = a_n \vec{n} + a_t \vec{t} \\ |\vec{a}| = \sqrt{a_n^2 + a_t^2} \end{cases} \quad \begin{cases} \vec{n} \perp \vec{t} \\ |\vec{n}| = |\vec{t}| = 1 \end{cases}$$

$\vec{a}_n$  - accel. normală, datorată variației orientării vect. vitezei.

$\vec{a}_t$  - accel. tangențială, datorată variației / schimbării direcției / orientării vectorului vitezei





Pb/. Se da legea de mișcare a unui mobil, ca funcție de timp, sub forma  $\vec{r}(t) = (2t^2 + 3)\vec{i} + (t^2 - 1)\vec{j} + 2t\vec{k}$  să se determine:

- viteza  $\vec{v}(t)$  - medie și  $\vec{v}$  - instantanee
- acelerațiile  $\vec{a}$  - medie și  $\vec{a}$  - instantanee.

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$$

Construim pe  $\vec{r}(t + \Delta t)$  din expresia lui  $\vec{r}(t)$ , substituind pe  $t$  cu  $(t + \Delta t)$  cu legea de mișcare dată, astfel:

$$\begin{aligned} \vec{r}(t) &= (2t^2 + 3)\vec{i} + (t^2 - 1)\vec{j} + (2t)\vec{k} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \\ \vec{r}(t + \Delta t) &= [2(t + \Delta t)^2 + 3]\vec{i} + [(t + \Delta t)^2 - 1]\vec{j} + 2(t + \Delta t)\vec{k} \end{aligned}$$

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t}\right)\vec{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t}\right)\vec{j} + \left(\frac{\Delta z}{\Delta t}\right)\vec{k}$$

Pe componente:

$$v_{x_m} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{[2(t + \Delta t)^2 + 3] - (2t^2 + 3)}{\Delta t} = \frac{2(t^2 + 2t\Delta t + \Delta t^2) + 3 - 2t^2 - 3}{\Delta t} = \frac{4t\Delta t + 2\Delta t^2}{\Delta t} =$$

$$v_{x_m} = 4t + 2\Delta t$$

viteza medie pe Ox

$$v_x = \frac{\Delta x}{\Delta t}, \Delta t \rightarrow 0 = 4t + 2 \cdot \frac{\Delta t}{\Delta t} = 4t$$

viteza instantanee pe Ox

$$v_{y_m} = \frac{\Delta y}{\Delta t} = \frac{[(t + \Delta t)^2 - 1] - (t^2 - 1)}{\Delta t} = \frac{t^2 + 2t\Delta t + \Delta t^2 - 1 - t^2 + 1}{\Delta t} = 2t + \Delta t$$

$$\text{deci } v_{y_m} = (2t + \Delta t); \quad v_y = \frac{\Delta y}{\Delta t}, \Delta t \rightarrow 0 = 2t + \frac{\Delta t}{\Delta t} = 2t$$

$v_{y_m}$  - viteza medie pe Oy,  $v_y$  - viteza instantanee pe Oy,  $v_y$

la fel procedăm și pe Oz.

$$v_{z_m} = \frac{\Delta z}{\Delta t} = \frac{[2(t + \Delta t)] - 2t}{\Delta t} = \frac{2t + 2\Delta t - 2t}{\Delta t} = 2$$

Deoarece  $v_z$  nu depinde de timp  $\rightarrow v_{z_m} = v_z = 2 \text{ m/s}$

Acum le grupăm pe toate cu vectorul vitezei medii,  $\vec{v}_m$  și  $\vec{v}$  - instantanee

$$\vec{v}_m = v_{x_m}\vec{i} + v_{y_m}\vec{j} + v_{z_m}\vec{k} = (4t + 2\Delta t)\vec{i} + (2t + \Delta t)\vec{j} + 2\vec{k}$$

iar cea instantanee se obține din  $\vec{v}_m$  făcând  $\Delta t = 0$  și dispărem

adică:

$$\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k} = (4t)\vec{i} + (2t)\vec{j} + (2)\vec{k}$$

Trecem acum utilizând o procedură similară, la calculul accelerațiilor

$$\vec{a}_m = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \left(\frac{\Delta v_x}{\Delta t}\right)\vec{i} + \left(\frac{\Delta v_y}{\Delta t}\right)\vec{j} + \left(\frac{\Delta v_z}{\Delta t}\right)\vec{k} = a_{x_m}\vec{i} + a_{y_m}\vec{j} + a_{z_m}\vec{k}$$

iar cea instantanee.

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}, \text{ unde facem } (\Delta t \rightarrow 0)$$



F. 11.3

$$\text{deci } \vec{a} = a_x \cdot \vec{i} + a_y \cdot \vec{j} + a_z \cdot \vec{k} = \left( \frac{\Delta V_x}{\Delta t} \right) \vec{i} + \left( \frac{\Delta V_y}{\Delta t} \right) \vec{j} + \left( \frac{\Delta V_z}{\Delta t} \right) \vec{k}$$

Începem cu

$$a_x = \frac{\Delta V_x}{\Delta t} = \frac{v_x(t+\Delta t) - v_x(t)}{\Delta t} = \frac{4(t+\Delta t) - 4t}{\Delta t} = \frac{4\Delta t}{\Delta t} = 4 = a_x$$

$$\begin{cases} v_x(t) = 4t \\ v_x(t+\Delta t) = 4(t+\Delta t) \end{cases} \quad \begin{cases} a_{xm} = 4, \text{ accel. medie} \\ a_x = 4 \neq 0 - \text{accel. constantă} \end{cases}$$

$$a_{ym} = \frac{\Delta V_y}{\Delta t} = \frac{v_y(t+\Delta t) - v_y(t)}{\Delta t} = \frac{(2t+2\Delta t) - 2t}{\Delta t} = \frac{2\Delta t}{\Delta t} = 2 = a_y$$

$$\begin{cases} v_y(t) = 2t \\ v_y(t+\Delta t) = 2(t+\Delta t) = 2t + 2\Delta t \end{cases}$$

$$a_{zm} = \frac{\Delta V_z}{\Delta t} = \frac{v_z(t+\Delta t) - v_z(t)}{\Delta t} = \frac{2 - 2}{\Delta t} = 0 = a_z$$

$$\begin{cases} v_z(t) = 2 \\ v_z(t+\Delta t) = 2 \end{cases}$$

Colectăm toate rezultatele componente ale accel. pe axe Ox, Oy  
cu formula generală a vect. accelerație.

$$\vec{a} = a_x \cdot \vec{i} + a_y \cdot \vec{j} + a_z \cdot \vec{k} \quad \begin{cases} \vec{a}_m = 4\vec{i} + 2\vec{j} + 0\vec{k} \\ \vec{a} = 4\vec{i} + 2\vec{j} + 0\vec{k} \end{cases}$$

Constatăm că, aici ambele tipuri de accelerație <sup>distanțiere</sup> sunt egale.

Să calculăm acum modulele vect. viteze  $|\vec{v}|$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} = \sqrt{(4t)^2 + (2t)^2 + 2^2} = \sqrt{16t^2 + 4t^2 + 4}, \text{ m/s}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{20t^2 + 4}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} = \sqrt{4^2 + 2^2 + 0^2} = \sqrt{16 + 4 + 0} = \sqrt{20}, \text{ m/s}^2$$

obs. Orice problemă de acest tip se rezolvă după acest algoritm.