**1. INTRODUÇÃO**

Recentes descobertas científicas, apontam a falta de uma educação inclusiva, para os indivíduos em processo de aprendizagem sendo um problema crítico. Segundo a neuropediatra Dra. Maria Cecília entrevistada pelo Hospital Leforte a estimativa mundial é de que cerca de 3,5% da população estudantil possua transtorno de aprendizagem com foco na leitura e escrita. Esses números também refletidos no Brasil, mostram a necessidade da inclusão na educação em um cenário que se obtém grande porcentagem de pessoas com disfunções de aprendizagem. Indivíduos esses que enfrentam desafios na alfabetização, impactando seu futuro educacional, profissional e rotineiro, afetando o exercício da cidadania, que impactará as esferas sociais, perpetuando pessoas com defasagem educacional.

Diante desses impasses, há a visível necessidade de um projeto que sacie de maneira eficaz, uma base na alfabetização para crianças com dificuldades na aprendizagem. O projeto As Beluguinhas se propõe a solucionar os desafios encontrados por pessoas que tem dificuldades na aprendizagem decorrido a dislexia, uma plataforma digital interativa e dinâmica com jogos de aprendizagem para crianças em fase de alfabetização. Instruindo assim crianças na leitura e escrita, desse modo as ajudando a adquirir saberes e a desenvolver habilidades, as alinhando para seu futuro.

Nesse programa as crianças terão oportunidades de aprendizagem e melhorias cognitivas, em um ambiente com atividades educacionais e divertidas. Ajudando as com dificuldades de aprendizagem, As Beluguinhas tem por objetivo contribuir para com a educação e alfabetização de crianças disléxicas, resultando em um futuro igualitário educacionalmente a esses indivíduos, que também impactará positivamente em suas vidas.

**1.1 Objetivo geral**

Desenvolver uma plataforma digital que auxiliará na educação e alfabetização das crianças com dislexia, com propósito de tornar a educação mais igualitária.

**1.2 Objetivos específicos**

* Aperfeiçoar a alfabetização e educação das crianças dislexias por meio das atividades interativas da plataforma.
* Cativar as crianças dislexias a aprenderem utilizando de jogos e brincadeiras.
* Verificar como o auxílio da plataforma melhorará o desempenho educacional das crianças com dislexia.
* Estimular a socialização das crianças com dislexia para haver uma inclusão maior nas escolas.

**1.3 Justificativa**

Hoje em dia, muitas escolas não têm um ensino que atenda às necessidades de inclusão para o aprendizado de pessoas com disfunções na aprendizagem, assim deixando muitas lacunas na educação. Sendo essencial a alfabetização para que uma criança desenvolva seu conhecimento e consiga se comunicar com outras pessoas devidamente.

De acordo com Vitor da Fonseca a dislexia é uma desordem da leitura e da linguagem, envolvendo, igualmente, dificuldades no ditado e na redação, sendo uma dificuldade, e não uma incapacidade. Considerando que muitas vezes professores não tratam com devida atenção esses casos, que sucedem na aprendizagem da criança, levando alunos disléxicos a terem mais dificuldades no futuro.

As Beluguinhas, fará com que a alfabetização seja melhor desenvolvida pelas crianças disléxicas, que encontram dificuldades de aprendizagem decorridos por aulas pouco inclusivas. Solucionando esses problemas as atividades feitas na plataforma como jogos e brincadeiras, ocasionam em um progresso na educação e inclusão.

O projeto pretende ser atrativo para as crianças utilizarem e os pais conseguirem acompanhar seus desempenhos, ensinando principalmente de forma interativa e estimulante, por meio de recursos tecnológicos e da psicológicos para alcançar um melhor resultado. Deste modo as crianças com dislexia terão uma melhora no desempenho escolar, desde o aprendizado até na socialização com outras crianças.