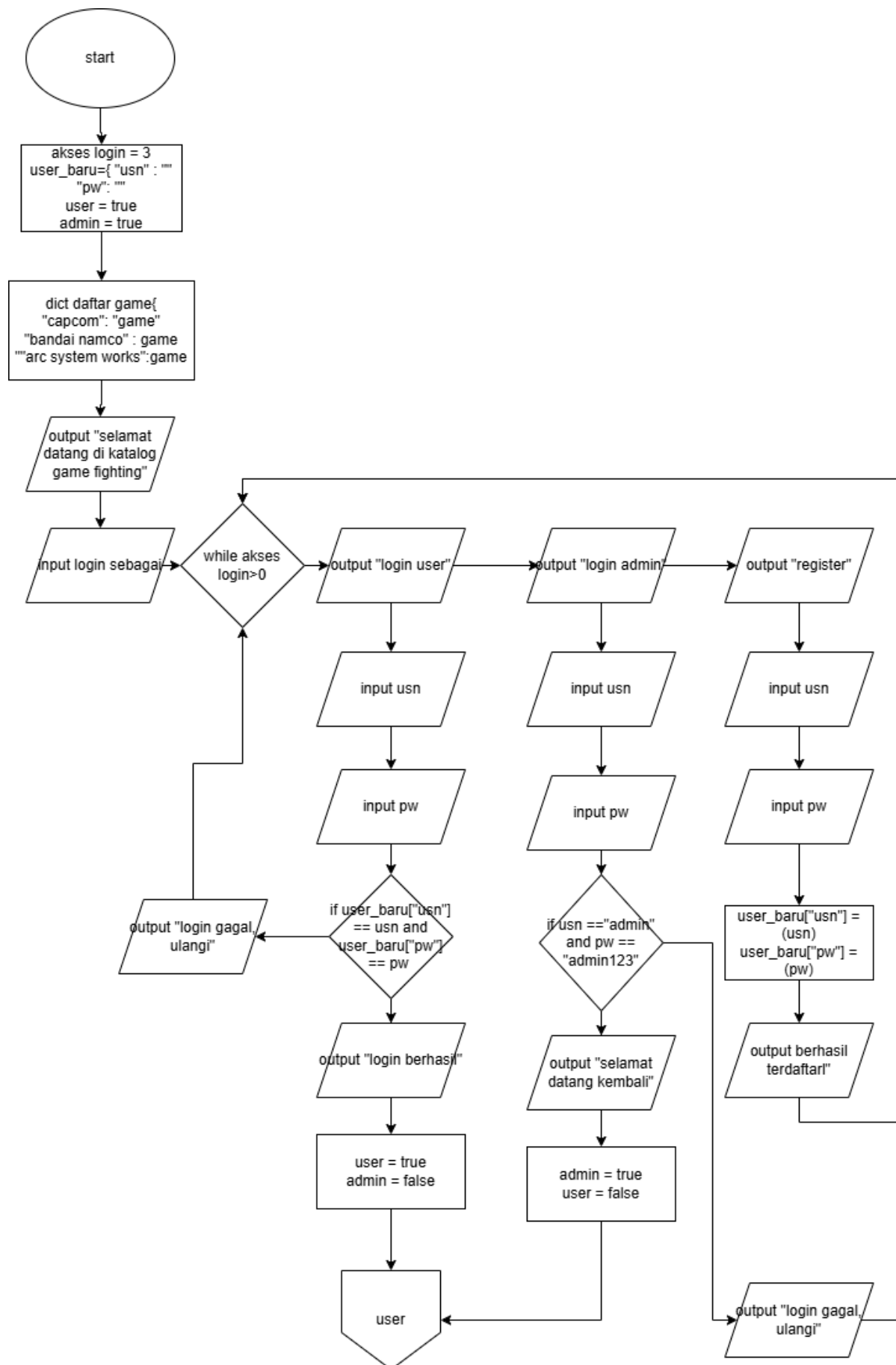


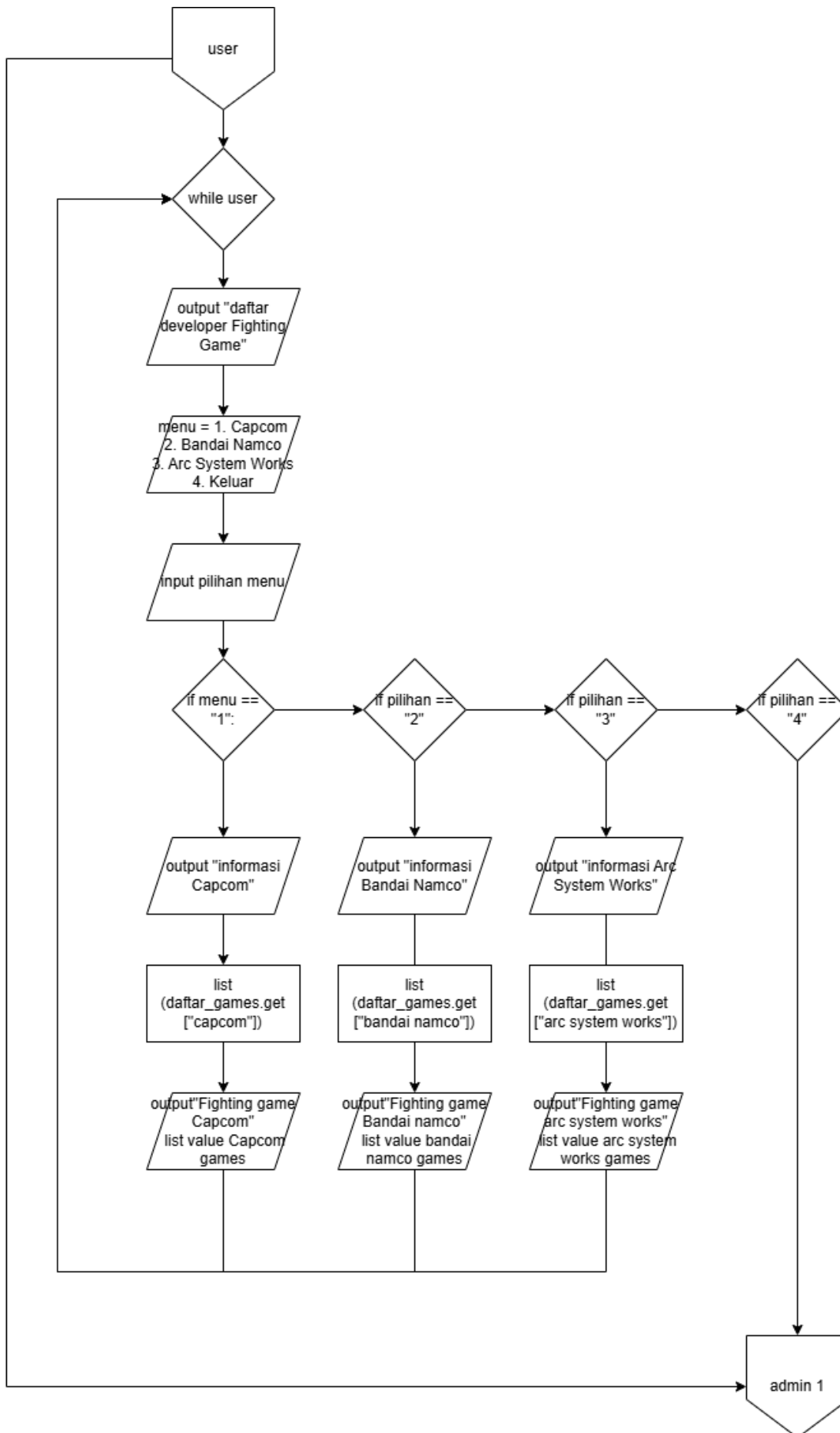
LAPORAN PRAKTIKUM
POST TEST 6
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

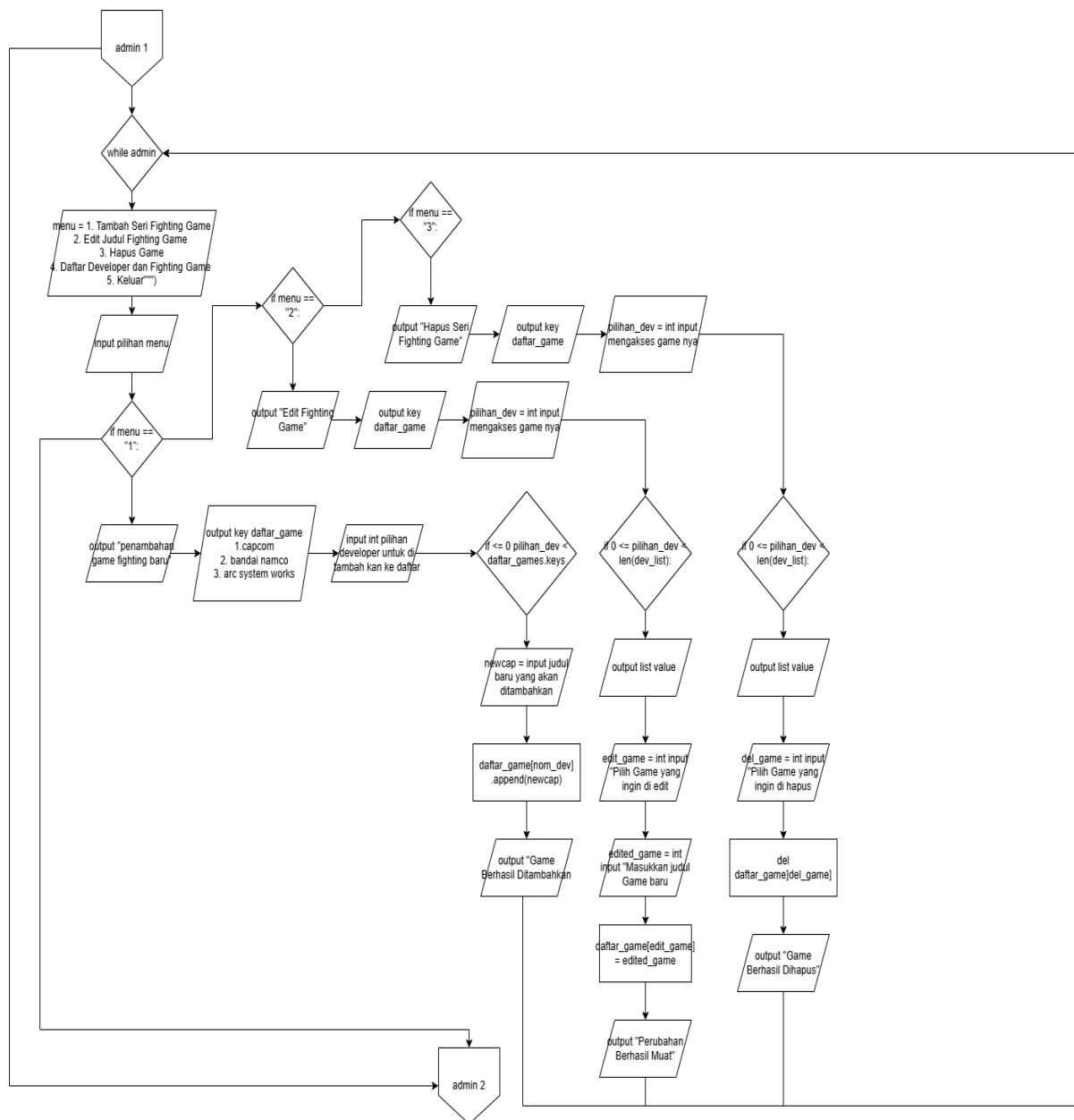


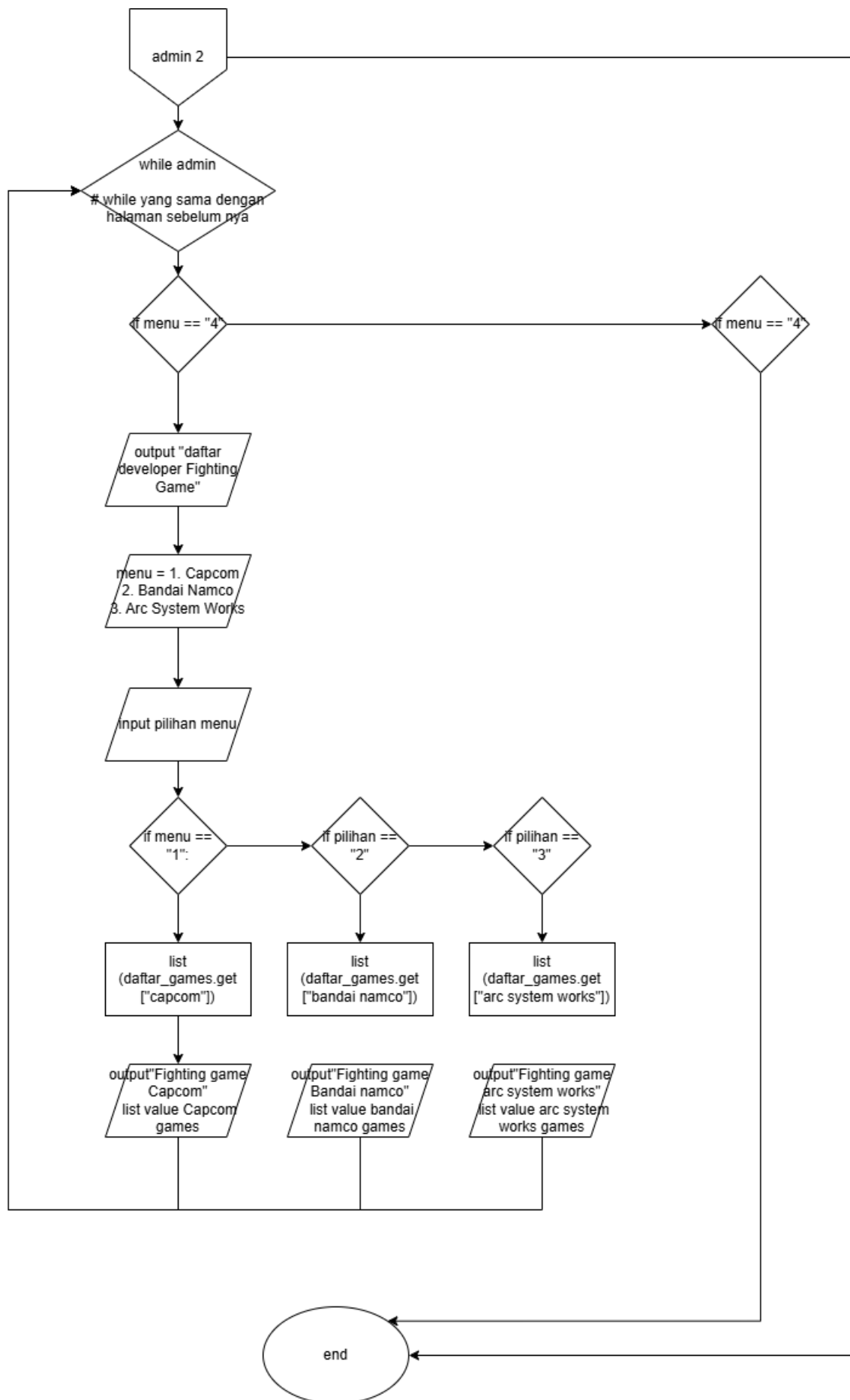
Disusun oleh:
Muhammad Athaillah Cordova 2509106055
Kelas (B1 '25)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart









2. Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk memberi Katalog Game dan informasi seputar Developer Fighting Game dengan franchise fighting game nya yang Legendaris. Di program ini terdapat 2 cara untuk login yakni dengan Login sebagai User dan Login sebagai admin, untuk login sebagai user, sebelum nya kita harus sudah mendaftarkan username dan password kita, bila belum kita bisa daftar/registrasi kan diri kita terlebih dahulu melalui pilihan awal, di menu user kita dapat Melihat daftar seri Game fighting masing – masing developer dengan cara di di menu awal user kita di beri pilihan untuk mengakses developer game mana yang ingin kita lihat macam-macam Seri fighting game developer yang ada di pilihan menu. Dan jika kita login sebagai admin yakni dengan username: “admin” dan password: “admin123”. Di menu admin kita dapat mengakses Menambah, Mengedit, Menghapus game dari daftar katalog.

Cara kerja Manambah judul baru di menu admin yaitu dengan, memilih developer mana judul game baru akan dituju, program dengan otomatis menyimpan judul baru tersebut ke dictionary di dalam kode program. Cara kerja fitur Mengedit di program ini yaitu pertama program akan meminta pengguna memilih developer terlebih dahulu lalu program menampilkan seri game fighting dari developer yang dipilih, lalu program meminta pengguna memilih judul game mana yang akan diedit, lalu meminta memasukkan judul baru untuk menggantikan judul game yang telah dipilih sebelum nya, setelah diedit program akan mengganti value (judul game) sebelum nya yang ada di dictionary yang dituju dan mengganti nya dengan judul baru yang telah di input sebelum nya. Cara kerja fitur Menghapus di program ini hampir sama sama dengan fitur Mengedit tetapi ssedikit berbeda, yaitu pertama memilih developer nya lalu memilih game yang akan dihapus, setelah itu program akan langsung menghapus value (judul game) yang dipilih sebelum nya dari dictionary.

3. Source Code

```
1 while akses_login > 0:
2     os.system('cls')
3     print(batas1)
4     print(batas2)
5     print()
6     print(" LOGIN SEBAGAI".center(50))
7     print()
8     print(batas2)
9     print("""
10         1. User
11         2. Admin
12         3. User Baru (daftar)""")
13     print(batas1)
14     menu = input("\nPilihan Anda (1/2/3)\t: ")
15     # login user
16     if menu == "1":
17         print(batas2)
18         print("LOGIN USER".center(50))
19         print(batas2)
20         usn = input("\nUsername: ")
21         pw = input("Password: ")
22         if user_baru["usn"] == usn and user_baru["pw"] == pw:
23             print()
24             print(batas2)
25             print("LOGIN BERHASIL".center(50))
26             print(f"SELAMAT DATANG {usn}")
27             print(batas2)
28             print()
29             input("Silahkan Tekan ENTER")
30             user = True
31             admin = False
32             break
33     else:
34         print()
35         akses_login -= 1
36         if akses_login == 0:
37             print(batas1)
38             print("MAAF, Akses Login anda telah habis!!")
39             print(batas2)
40             input("Silahkan Tekan ENTER")
41             user = False
```

```

1  # login admin
2  elif menu == "2":
3      print(batas2)
4      print("LOGIN ADMIN".center(50))
5      print(batas2)
6      usn = input("\nUsername: ").lower()
7      pw = input("Password: ").lower()
8      if usn == "admin" and pw == "admin123":
9          print()
10         print(batas2)
11         print(f"LOGIN BERHASIL, selamat datang {usn}")
12         print(batas2)
13         print()
14         input("Silahkan Tekan ENTER")
15         admin = True
16         user = False
17         break
18     else:
19         print()
20         akses_login -= 1
21         if akses_login == 0:
22             print(batas1)
23             print("MAAF, Akses Login anda telah habis!!")
24             print(batas2)
25             input("Silahkan Tekan ENTER")
26             user = False
27             admin = False
28             break
29         else:
30             print(f"Login Gagal!!, anda masih bisa login {akses_login} kali lagi")
31             input("\nSilahkan Tekan ENTER untuk mengulang")
32 # register
33 elif menu == "3":
34     print(batas2)
35     print("DAFTAR USER BARU".center(50))
36     print(batas2)
37     newusn = input("\nUsername: ")
38     newpw = input("Password: ")
39     user_baru["usn"] = newusn
40     user_baru["pw"] = newpw
41     print(f"\nSelamat {newusn}, anda telah terdaftar")
42     input("\nHarap Tekan ENTER untuk Login")
43 # input kosong
44 else:
45     print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada!!!")

```



```

1  while True:
2      if user:
3          while user:
4              os.system('cls')
5              print(batas1)
6              print("DAFTAR DEVELOPER FIGHTING GAME".center(50))
7              print(batas1)
8              print("""
9                  1. Capcom
10                 2. Bandai Namco
11                 3. Arc System Works
12                 4. Keluar""")
13             menu_user = input("\nMasukkan Pilihan Yang Anda Ingin: ")
14             # capcom
15             if menu_user == "1":
16                 os.system('cls')
17                 print("INFORMASI CAPCOM".center(50))
18                 print(batas1)
19                 print(f"Berdiri pada tanggal 30 Mei 1979")
20                 print(f"\nPendiri Namco: Kenzo Tsujimoto")
21                 print(f"\nGame Fighting Terbaru: {daftar_game['Capcom'][0]} 6 (2023)")
22                 print(batas1)
23                 print(batas2)
24                 print(f"Fighting Game Capcom".center(50))
25                 print()
26                 capgames = list(daftar_game.get("Capcom"))
27                 for i, games in enumerate(capgames):
28                     print(f"{i + 1}. {games}")
29                 input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
30             # namco
31             elif menu_user == "2":
32                 os.system('cls')
33                 print("INFORMASI BANDAI NAMCO".center(50))
34                 print(batas1)
35                 print(f"Berdiri pada tanggal 1 Juni 1955 dengan nama Namco")
36                 print(f"\nMengganti nama nya pada 29 September 2005 dengan nama Bandai Namco")
37                 print(f"\nPendiri: Masaya Nakamura")
38                 print(f"\nGame Fighting Terbaru: {daftar_game['Bandai Namco'][0]} 8 (2024)")
39                 print(batas1)
40                 print(batas2)
41                 print(f"Fighting Game Bandai Namco".center(50))
42                 print()
43                 namcogames = list(daftar_game.get("Bandai Namco"))
44                 for i, games in enumerate(namcogames):
45                     print(f"{i + 1}. {games}")
46                 input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
47             # arc sys
48             elif menu_user == "3":
49                 os.system('cls')
50                 print("INFORMASI ARC SYSTEM WORKS".center(50))
51                 print(batas1)
52                 print(f"Berdiri pada tanggal 12 Mei 1988")
53                 print(f"\nPendiri: Minoru Kidooka")
54                 print(f"\nGame Fighting Terbaru: {daftar_game['Arc System Works'][0]} -STRIVE- (2021)")
55                 print(batas1)
56                 print(batas2)
57                 print(f"Fighting Game Arc System Works".center(50))
58                 print()
59                 arcgames = list(daftar_game.get("Arc System Works"))
60                 for i, games in enumerate(arcgames):
61                     print(f"{i + 1}. {games}")
62                 input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
63             elif menu_user == "4":
64                 input("Tekan ENTER untuk Konfirmasi")
65                 user = False
66                 break
67

```

```

1     elif admin:
2         while admin:
3             os.system('cls')
4             print(batas1)
5             print("PILIHAN MENU".center(50))
6             print(batas1)
7             print("""
8 1. Tambah Fighting Game
9 2. Edit Judul Fighting Game
10 3. Hapus Game
11 4. Daftar Developer & Fighting Game
12 5. Keluar""")
13         menu_admin = input("\nMasukkan Pilihan Yang Anda Ingin: ")
14     ## penambahan
15     if menu_admin == "1":
16         os.system('cls')
17         print(batas1)
18         print("PENAMBAHAN GAME FIGHTING BARU".center(50))
19         print(batas1)
20         print(batas2)
21         print()
22         print("Developer Fighting Game".center(50), "\n")
23         print(batas2)
24         print(batas1)
25         dev_list = list(daftar_game.keys())
26         for i, dev in enumerate(dev_list):
27             print(f"{i+1}. {dev}")
28         print(batas1)
29         pilihan_tambah = int(input("\nPilih Developer untuk menambah Game: ")) - 1
30
31         if 0 <= pilihan_tambah < len(dev_list):
32             nom_dev = dev_list[pilihan_tambah]
33             newcap = input("\nMasukkan Judul Game baru yang akan ditambahkan: ").upper()
34             daftar_game[nom_dev].append(newcap)
35             print(f"\n{newcap} Berhasil ditambahkan")
36             input("\nTekan ENTER Untuk Kembali")
37
38         else:
39             print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada!!!")
40             input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
41     ## edit
42     elif menu_admin == "2":
43         os.system('cls')
44         print(batas1)
45         print("EDIT FIGHTING GAME".center(50))
46         print(batas1)
47         print(batas2)
48         print()
49         print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
50         print(batas2)
51         print(batas1)
52         dev_list = list(daftar_game.keys())
53         for i, dev in enumerate(dev_list):
54             print(f"{i+1}. {dev}")
55         print(batas1)
56         pilihan_edit = int(input("\nPilih Developer untuk Mengedit Game nya: ")) - 1
57         print()
58         if 0 <= pilihan_edit < len(dev_list):
59             nom_dev = dev_list[pilihan_edit]
60             for i, games in enumerate(daftar_game[nom_dev]):
61                 print(f"{i + 1}. {games}")
62
63             edit_game = int(input("\nPilih Nomor Game yang ingin di Edit: ")) - 1
64             if 0 <= edit_game < len(daftar_game[nom_dev]):
65                 edited_game = str(input("Masukkan isi Edit: "))
66                 daftar_game[nom_dev][edit_game] = edited_game
67                 print(f"Perubahan Judul Baru {edited_game} Berhasil dimuat")
68                 input("\nTekan ENTER Untuk Kembali")
69             else:
70                 print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada!!!")
71                 input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
72
73         else:

```

4. Hasil Output

```
=====
+++++

SELAMAT DATANG DI KATALOG GAME FIGHTING 🧡

=====

Tekan ENTER Untuk Melanjutkan !!
```

```
=====
+++++

LOGIN SEBAGAI

+++++

1. User
2. Admin
3. User Baru (daftar)

=====

Pilihan Anda (1/2/3) : █
```

```
=====
+++++

LOGIN SEBAGAI

+++++

1. User
2. Admin
3. User Baru (daftar)

=====

Pilihan Anda (1/2/3) : 2
+++++
LOGIN ADMIN
+++++

Username: admin
Password: admin123

+++++
LOGIN BERHASIL, selamat datang admin
+++++

Silahkan Tekan ENTER █
```

INFORMASI CAPCOM

=====

Berdiri pada tanggal 30 Mei 1979

Pendiri Namco: Kenzo Tsujimoto

Game Fighting Terbaru: Street Fighter 6 (2023)

=====

+++++

Fighting Game Capcom

1. Street Fighter
2. Marvel vs. Capcom
3. Darkstalkers
4. Rival Schools
5. Powerstone

Tekan ENTER Untuk Kembali: █

PILIHAN MENU

- =====
1. Tambah Fighting Game
 2. Edit Judul Fighting Game
 3. Hapus Game
 4. Daftar Developer & Fighting Game
 5. Keluar

Masukkan Pilihan Yang Anda Inginkan: █

PENAMBAHAN GAME FIGHTING BARU

+++++

Developer Fighting Game

- +++++
- =====
1. Capcom
 2. Bandai Namco
 3. Arc System Works
- =====

Pilih Developer untuk menambah Game: 1

Masukkan Judul Game baru yang akan ditambahkan: Capcom VS. SNK

CAPCOM VS. SNK Berhasil ditambahkan

Tekan ENTER Untuk Kembali: █

```

=====
                        EDIT FIGHTING GAME
=====
+++++

                        Daftar Katalog Fighting Game

+++++
=====
1. Capcom
2. Bandai Namco
3. Arc System Works
=====

Pilih Developer untuk Mengedit Game nya: 3

1. Guilty Gear
2. BlazBlue
3. Granblue Fantasy Versus
4. Hunter x Hunter: Nen x Impact
5. Marvel Tokon: Fighting Souls (UPCOMING)

Pilih Nomor Game yang ingin di Edit: 4
Masukkan isi Edit: hiatus x hiatus
Perubahan Judul Baru hiatus x hiatus Berhasil dimuat

Tekan ENTER Untuk Kembali

```

```

=====
                        HAPUS SERI GAME
=====
+++++

                        Daftar Katalog Fighting Game

+++++
=====
1. Capcom
2. Bandai Namco
3. Arc System Works
=====

Pilih Developer untuk menambah Game: 2

1. Tekken
2. Soulcalibur
3. Rise of Incarnates
4. Pokken Tournament

Pilih Judul Game yang ingin di Hapus: 4
Game Berhasil di Hapus

Tekan ENTER Untuk Kembali

```


```
=====
DAFTAR DEVELOPER FIGHTING GAME
=====
```

1. Capcom
2. Bandai Namco
3. Arc System Works

Masukkan Pilihan Yang Anda Inginkan: 3

```
=====
+++++
Fighting Game Arc System Works
```

1. Guilty Gear
2. BlazBlue
3. Granblue Fantasy Versus
4. Hunter x Hunter: Nen x Impact
5. Marvel Tokon: Fighting Souls (UPCOMING)

Tekan ENTER Untuk Kembali: 

```
=====
+++++
📢 TERIMA KASIH ATAS KUNJUNGANNYA 📢
```

SAMPAI JUMPA

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

berfungsi untuk menambahkan file atau perubahan ke staging area, sebelum disimpan permanen

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git add .
```

5.2 GIT Commit

berfungsi untuk menyimpan perubahan yang sudah ada di staging area ke dalam repository Git beserta pesan (message) sebagai catatan perubahan

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 6"
[main fa48517] upload pt 6
 2 files changed, 374 insertions(+)
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106055-Muhammad Athaillah Cordova-PT-6
```

5.3 GIT Push

berfungsi untuk mengirim atau (upload) commit dari repository local ke repositor

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 3.01 KiB | 615.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Cordova88/praktikum-apd.git
 b810a43..fa48517  main -> main
```