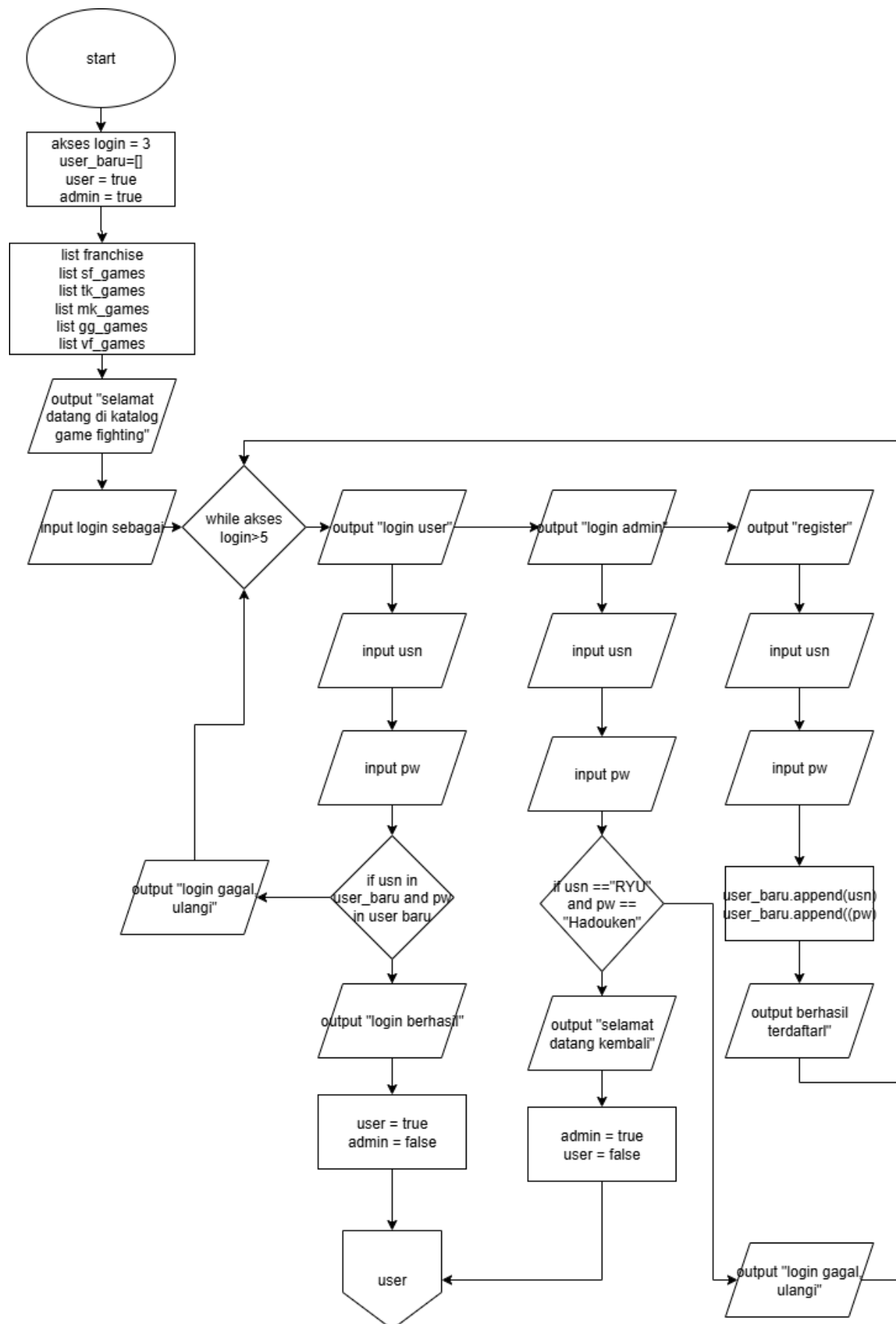


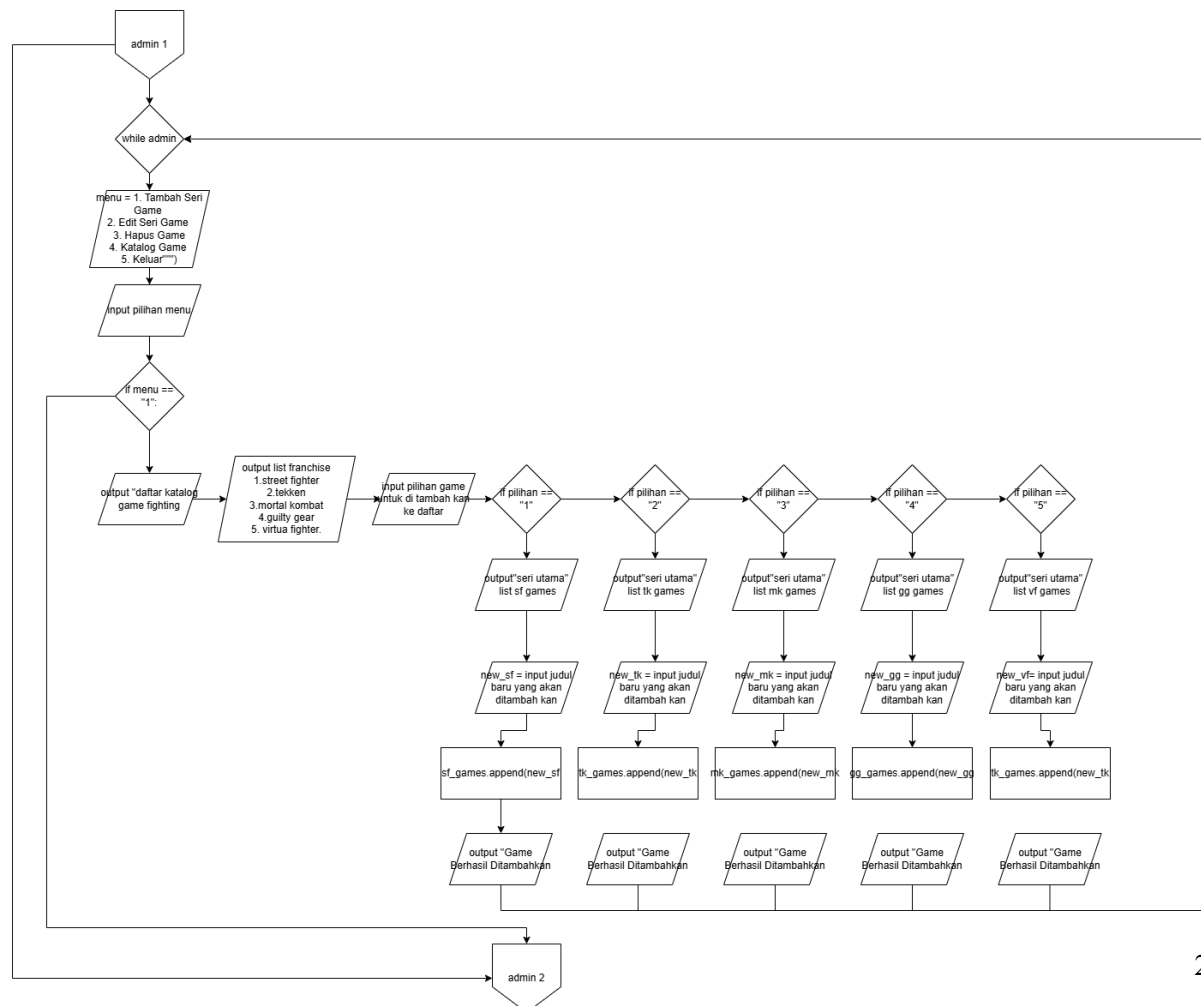
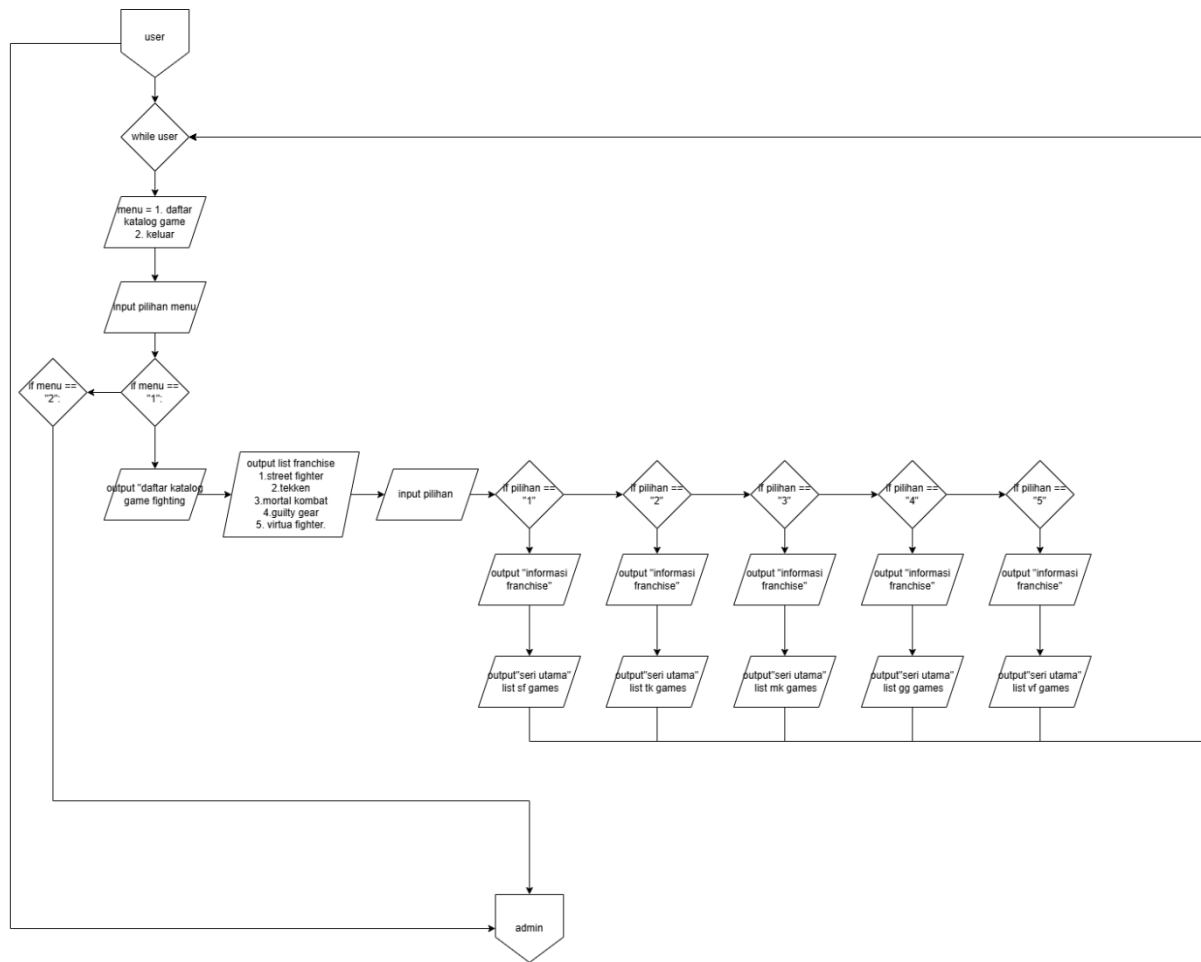
LAPORAN PRAKTIKUM
POST TEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

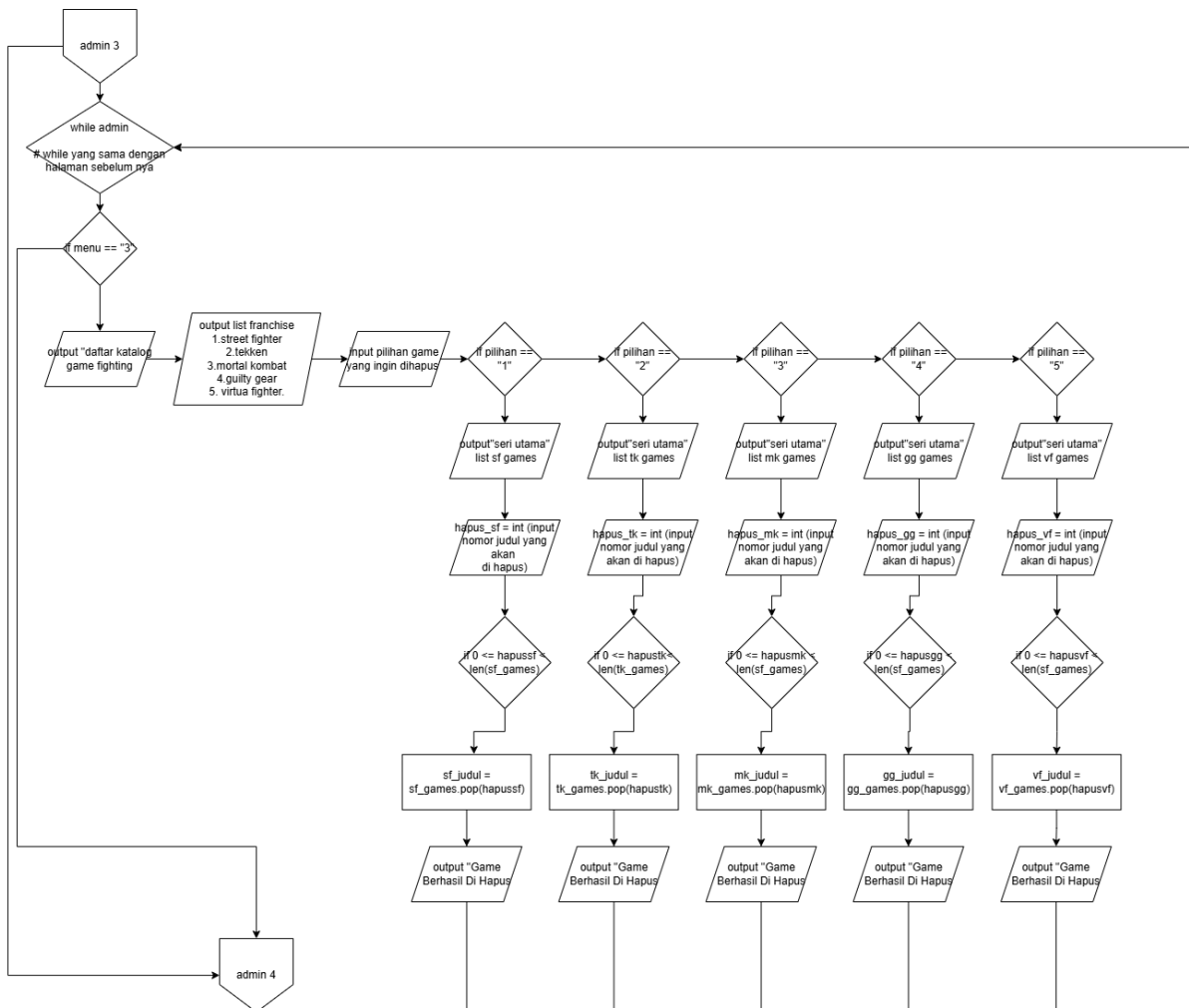
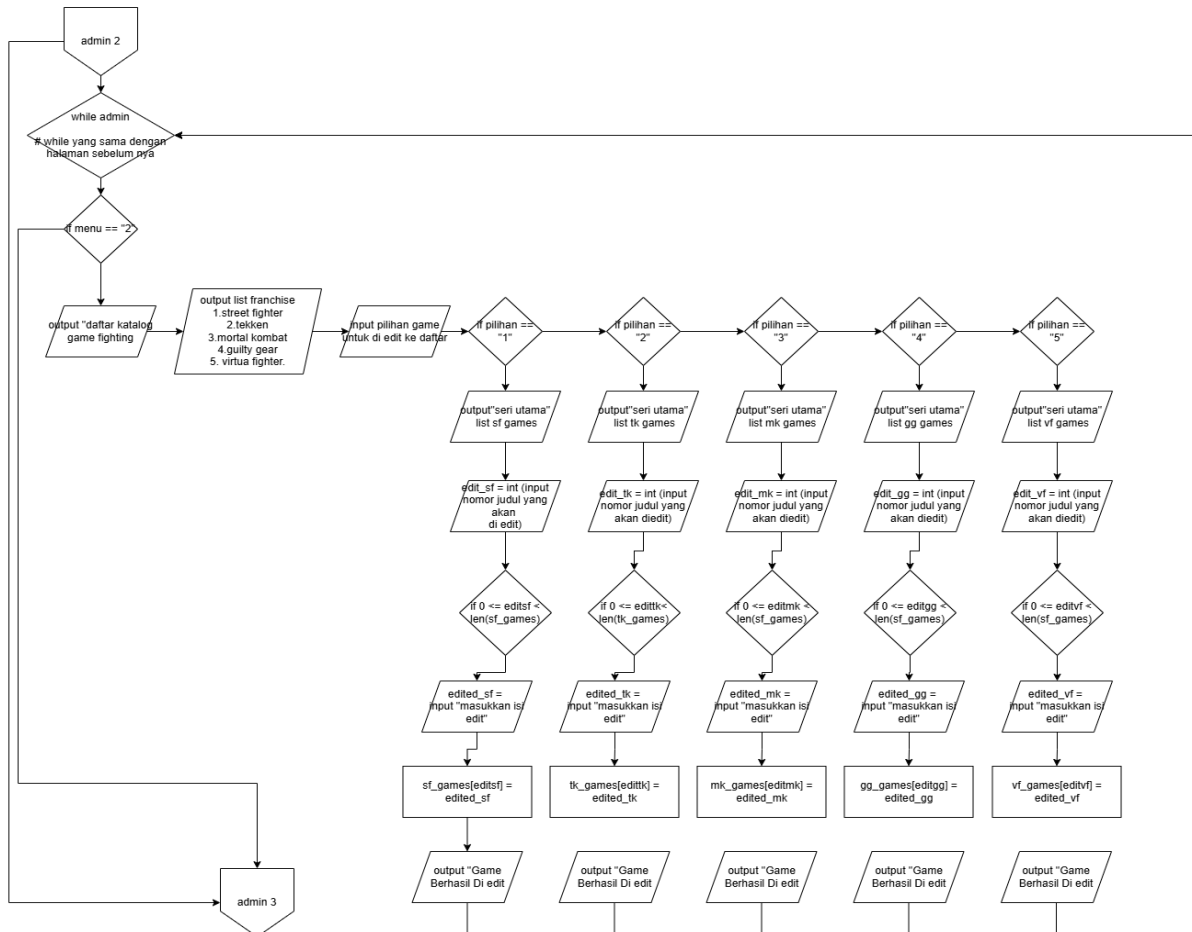


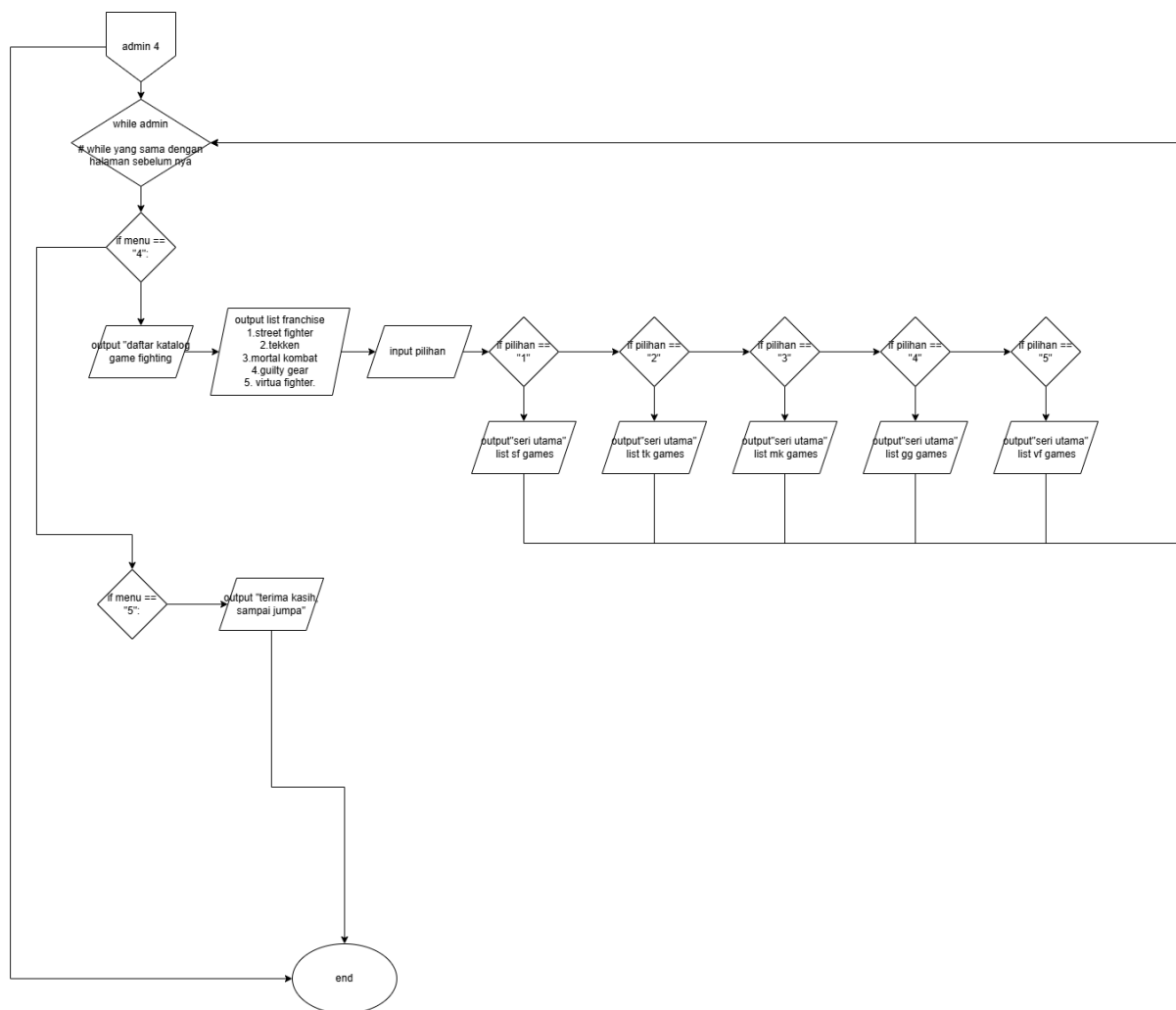
Disusun oleh:
Muhammad Athaillah Cordova 2509106055
Kelas (B1 '25)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart









1. Start untuk memulai program
2. Output "login sebagai", untuk mengeluarkan perintah login
3. While akses_logiun > 3 untuk membuat batas perulangan (typo bukan 5 tapi 3)
4. Username = input "masukkan username", untuk menginput username
5. Password = input "masukkan password", untuk menginput password
6. Output "login gagal", untuk output ketika salah
7. If usn in user_baru and pw in user_baru, untuk pengkondisian login admin
8. If usn == "RYU" and pw == "Hadouken" untuk penkondisian login admin
9. User_baru.append(usn), untuk menambahkan usn ke list user baru, dan kondisi register
10. User_baru.append(pw), untuk menambahkan pw ke list user baru, dan kondisi register
11. While user untuk perulangan di user interface
12. Input pilihan menu, untuk menginput pilihan
13. if pilihan menu == "1", untuk pengkondisain memilih menu 1
14. output list franchise, untuk menampilkan list franchise game
15. input pilihan, untuk mengakes daftar game dari list franchise
16. if pilihan == "1", untuk mengakses game
17. output "informasi franchise", untuk menampilkan informasi franchise

18. output "seri utama" list sf_games, untuk menampilkan game sf
19. if pilihan == "2", untuk keluar dari program
20. While admin, untuk perulangan saat di menu admin
21. Input menu admin, untuk menginput pilihan menu
22. If menu admin == "1"
23. output list franchise, untuk menampilkan list franchise game
24. input pilihan, mengakes daftar game dari list franchise untuk menambahkan judul
25. if pilihan == "1", untuk mengakses game
26. output "seri utama" list sf_games, untuk menampilkan game sf
27. new_sf = input, untuk menginput judul baru ke seri utama nya
28. sf_games.append(new_sf), untuk menambahkan judul baru tadi ke list sf game
29. If menu admin == "2"
30. output list franchise, untuk menampilkan list franchise game
31. input pilihan, mengakes daftar game dari list franchise untuk di edit judul nya
32. if pilihan == "1", untuk mengakses game
33. output "seri utama" list sf_games, untuk menampilkan game sf
34. edit_sf = input, untuk memilih game yang edit
35. if 0 <= editsf < len(sf_games), untuk membuat kondisi agar memasukkan nomor game
36. edit_sf = input, untuk memasukkan judul yang telah di edit
37. sf_games.append(new_sf), untuk menambahkan judul baru tadi ke list sf game
38. sf_games[editsf] = edited_sf, untuk memasukkan judul edit ke list sf game dengan index yang sudah dipilih yaitu di variabel edit sf
39. If menu admin == "3"
40. output list franchise, untuk menampilkan list franchise game
41. input pilihan, mengakes daftar game dari list franchise untuk di hapus judul nya
42. if pilihan == "1", untuk mengakses game
43. output "seri utama" list sf_games, untuk menampilkan game sf
44. hapus_sf = input, untuk memilih game yang akan di hapus
45. if 0 <= hapussf < len(sf_games), untuk membuat kondisi agar memasukkan nomor game
46. sf_games.pop(new_sf), untuk menghapus judul pilihan dari list sf game
47. if pilihan == "4", untuk melihat daftar game
48. output "seri utama" list sf_games, untuk menampilkan game sf
49. if menu admin == "5", untuk menagkses menu ke 5, yaitu keluar program atau berhenti dari program dengan break
50. end untuk mengakhiri program

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk memberi Katalog Game dan Informasi seputar Fighting Game
Dan saat kita login sebagai admin program dapat Menambah, Update, dan Delete game atau
informasi untuk diberikan ke user

3. Source Code

```
1 import os
2 os.system('cls')
3
4 akses_login = 3
5
6 franchise=["Street Fighter",
7            "Tekken",
8            "Mortal Kombat",
9            "Guilty Gear",
10           "Virtua Fighter"
11          ]
12 sf_games = ["Street Fighter",
13            "Street II",
14            "Street Fighter Alpha",
15            "Street Fighter III",
16            "Street Fighter IV",
17            "Street Fighter V",
18            "Street Fighter 6"]
19 tk_games = ["Tekken",
20            "Tekken 2",
21            "Tekken 3",
22            "Tekken 4",
23            "Tekken 5",
24            "Tekken 6",
25            "tekken 7",
26            "Tekken 8"]
27 mk_games = ["Mortal Kombat",
28            "Mortal Kombat II",
29            "Mortal Kombat II",
30            "Mortal Kombat 3",
31            "Mortal Kombat 4",
32            "Mortal Kombat Deadly Alliance",
33            "Mortal Kombat Deception",
34            "Mortal Kombat Armageddon",
35            "Mortal Kombat 9",
36            "Mortal Kombat X",
37            "Mortal Kombat 11",
38            "Mortal Kombat 1"
39          ]
40 gg_games = ["Guilty Gear",
41            "Guilty Gear X",
42            "Guilty Gear XX",
43            "Guilty Gear Xrd -SIGN-",
44            "Guilty Gear Xrd -REVELATOR-",
45            "Guilty Gear -STRIVE-",
46          ]
47 vf_games = ["Virtua Fighter",
48            "Virtua Fighter 2",
49            "Virtua Fighter 3",
50            "Virtua Fighter 4",
51            "Virtua Fighter 5",
52            "New Virtua Fighter Project (Upcoming)",
53          ]
54 dev = ["Capcom", "Bandai Namco", "NetherRealm Studio", "Arcys System Works", "Sega"]
55 karakter = ["Ryu", "Ken", "Chun li",
56            "Jin Kazama", "Kazuya Mishima", "Steve Fox",
57            "Scorpion", "Sub-Zero", "Raiden",
58            "Sol Badguy", "KY Kiske", "Baiken",
59            "Akira Yuki", "Sarah Bryant", "Jacky Bryant"
60          ]
61 # total_karakter= ["87", "71", "76", "36", "20"]
62
63
64 batas1 = "="*50
65 batas2 = "+"*50
66 user_baru = ["d", "d"]
67 user = True
68 admin = True
69
70 os.system('cls')
71 print(batas1)
72 print(batas2)
73 print()
74 print("SELAMAT DATANG DI KATALOG GAME FIGHTING 🎮".center(45))
75 print()
76 print(batas1)
77 input("\n Tekan ENTER Untuk Melanjutkan !!")
78
```



```

1 # user interface
2 while True:
3     if user:
4         while user:
5             os.system('cls')
6             print(batas1)
7             print("PILIHAN MENU".center(50))
8             print(batas1)
9             print("====")
10            1. Daftar Fighting Game
11            2. Keluar====")
12            menu_user = input("\nMasukkan Pilihan Yang Anda Inginkan: ")
13        # menu daftar
14        if menu_user == "1":
15            os.system('cls')
16            print(batas1)
17            print()
18            print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
19            print(batas1)
20            print(batas2)
21            for game in range(len(franchise)):
22                print(f"{game+1}. {franchise[game]}")
23            print(batas1)
24            akses_katalog = input("\nPilih Game yang Ingin Anda Akses?: ")
25        # sf
26        if akses_katalog == "1":
27            os.system('cls')
28            print("INFORMASI FRANCHISE".center(50))
29            print(batas1)
30            print(f"Developer: {dev[0]}")
31            print(f"Karakter Populer:")
32            for i in karakter[0:3]:
33                print(f"---{i}")
34            print(f"nSeri Terbaik: {sf_games[3]} 3rd Thir Strike (1999)")
35            print(f"nSeri Terbaru: {sf_games[-1]} (2023)")
36            print(batas1)
37            print(batas2)
38            print(f"Seri Utama {franchise[0]}".center(45))
39            print()
40            for listsf in range(len(sf_games)):
41                print(f"{listsf + 1}. {sf_games[listsf]}")
42            input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
43        # tekken
44        elif akses_katalog == "2":
45            os.system('cls')
46            print("INFORMASI FRANCHISE".center(50))
47            print(batas1)
48            print(f"Developer: {dev[1]}")
49            print(f"Karakter Populer:")
50            for i in karakter[3:6]:
51                print(f"---{i}")
52            print(f"nSeri Terbaik {tk_games[-2]} (2015)")
53            print(f"nGame Terbaru: {tk_games[-1]} (2024)")
54            print(batas1)
55            print(batas2)
56            print(f"Seri Utama {franchise[1]}".center(45))
57            print()
58            for listtk in range(len(tk_games)):
59                print(f"{listtk + 1}. {tk_games[listtk]}")
60            input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
61        # mk
62        elif akses_katalog == "3":
63            os.system('cls')
64            print("INFORMASI FRANCHISE".center(50))
65            print(batas1)
66            print(f"Developer: {dev[2]}")
67            print(f"Karakter Populer:")
68            for i in karakter[6:9]:
69                print(f"---{i}")
70            print(f"nSeri Terbaik {mk_games[-2]} (2019)")
71            print(f"nGame Terbaru: {mk_games[-1]} (2023)")
72            print(batas1)
73            print(batas2)
74            print(f"Seri Utama {franchise[2]}".center(45))
75            print()
76            for listmk in range(len(mk_games)):
77                print(f"{listmk + 1}. {mk_games[listmk]}")
78            input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
79        # gg
80        elif akses_katalog == "4":
81            os.system('cls')
82            print("INFORMASI FRANCHISE".center(50))
83            print(batas1)
84            print(f"Developer: {dev[3]}")
85            print(f"Karakter Populer:")
86            for i in karakter[9:12]:
87                print(f"---{i}")
88            print(f"nSeri Terbaik {gg_games[-1]} (2021)")
89            print(f"nGame Terbaru: {gg_games[-1]} (2021)")
90            print(batas1)
91            print(batas2)
92            print(f"Seri Utama {franchise[3]}".center(45))
93            print()
94            for listgg in range(len(gg_games)):
95                print(f"{listgg + 1}. {gg_games[listgg]}")
96            input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
97        # vf
98        elif akses_katalog == "5":
99            os.system('cls')
100            print("INFORMASI FRANCHISE".center(50))
101            print(batas1)
102            print(f"Developer: {dev[4]}")
103            print(f"Karakter Populer:")
104            for i in karakter[12:]:
105                print(f"---{i}")
106            print(f"nSeri Terbaik {vf_games[-2]} R.E.V.O (2021)")
107            print(f"nGame Terbaru: {vf_games[-2]} R.E.V.O Update (2021)")
108            print(batas1)
109            print(batas2)
110            print(f"Seri Utama {franchise[4]}".center(45))
111            print()
112            for listvf in range(len(vf_games)):
113                print(f"{listvf + 1}. {vf_games[listvf]}")
114            input("\nTekan ENTER Untuk Kembali: ")
115        elif menu_user == "2":
116            input("Tekan ENTER untuk Keluar")
117            user = False
118            break
119        else:
120            print("Pilihan Yang Anda Inpu

```

```

1 # admin interface
2 elif admin:
3     while admin:
4         os.system('cls')
5         print(batas1)
6         print("PILIHAN MENU".center(50))
7         print(batas1)
8         print("====")
9         1. Tambah Seri Game
10        2. Edit Seri Game
11        3. Hapus Game
12        4. Katalog Game
13        5. Keluar====")
14        menu_admin = input("\nMasukkan Pilihan Yang Anda Inginkan: ")
15    # penambahan
16    if menu_admin == "1":
17        os.system('cls')
18        print(batas1)
19        print("PENAMBAHAN SERI BARU".center(50))
20        print(batas1)
21        print(batas2)
22        print()
23        print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
24        print(batas2)
25        print(batas1)
26        for game in range(len(franchise)):
27            print(f"{game+1}. {franchise[game]}")
28        print(batas1)
29        penambahan_game = input("\nPilih Game Untuk Menambahkan Seri Baru:")
30    # tambah sf
31    if penambahan_game == "1":
32        os.system('cls')
33        print(batas1)
34        print(batas2)
35        print(f"Seri Utama {franchise[0]}".center(50))
36        print()
37        for listsf in range(len(sf_games)):
38            print(f"{listsf + 1}. {sf_games[listsf]}")
39        newgamef = input("Masukkan Judul Game yang Akan Ditambahkan:")
40        sf_games.append(newgamef)
41        print(f"{newgamef} Telah Ditambah ")
42        input("\nTekan ENTER untuk Kembali")
43    # tambah tekken
44    elif penambahan_game == "2":
45        os.system('cls')
46        print(batas1)
47        print(batas2)
48        print(f"Seri Utama {franchise[1]}".center(50))
49        print()
50        for listtk in range(len(tk_games)):
51            print(f"{listtk + 1}. {tk_games[listtk]}")
52        newgamek = input("Masukkan Judul Game yang Akan Ditambahkan:")
53        tk_games.append(newgamek)
54        print(f"{newgamek} Telah Ditambah ")
55        input("\nTekan ENTER untuk Kembali")
56    # tambah mk
57    elif penambahan_game == "3":
58        os.system('cls')
59        print(batas1)
60        print(batas2)
61        print(f"Seri Utama {franchise[2]}".center(50))
62        print()
63        for listmk in range(len(mk_games)):
64            print(f"{listmk + 1}. {mk_games[listmk]}")
65        newgamek = input("Masukkan Judul Game yang Akan Ditambahkan:")
66        mk_games.append(newgamek)
67        print(f"{newgamek} Telah Ditambah ")
68        input("\nTekan ENTER untuk Kembali")
69    # tambah gg
70    elif penambahan_game == "4":
71        os.system('cls')
72        print(batas1)
73        print(batas2)
74        print(f"Seri Utama {franchise[3]}".center(50))
75        print()
76        for listgg in range(len(gg_games)):
77            print(f"{listgg + 1}. {gg_games[listgg]}")
78        newgameg = input("Masukkan Judul Game yang Akan Ditambahkan:")
79        gg_games.append(newgameg)
80        print(f"{newgameg} Telah Ditambah ")
81        input("\nTekan ENTER untuk Kembali")
82    # tambah vf
83    elif penambahan_game == "5":
84        os.system('cls')
85        print(batas1)
86        print(batas2)
87        print(f"Seri Utama {franchise[4]}".center(50))
88        print()
89        for listvf in range(len(vf_games)):
90            print(f"{listvf + 1}. {vf_games[listvf]}")
91        newgamevf = input("Masukkan Judul Game yang Akan Ditambahkan:")
92        vf_games.append(newgamevf)
93        print(f"{newgamevf} Telah Ditambah ")
94        input("\nTekan ENTER untuk Kembali")
95    else:
96        print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
97        input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
98    # edit data
99    elif menu_admin == "2":
100        os.system('cls')
101        print(batas1)
102        print(batas2)
103        print("EDIT SERI GAME".center(50))
104        print(batas1)
105        print(batas2)
106        print()
107        print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
108        print(batas2)
109        print(batas1)
110        for game in range(len(franchise)):
111            print(f"{game+1}. {franchise[game]}")
112        print(batas1)
113        edit_game = input("\nPilih Game Untuk Menambahkan Seri Baru:")
114    # edit sf
115    if edit_game == "1":
116        os.system('cls')
117        print(batas1)
118        print(batas2)
119        print(f"Seri Utama {franchise[0]}".center(50))
120        print()
121        for listsf in range(len(sf_games)):
122            print(f"{listsf + 1}. {sf_games[listsf]}")
123        editf = int(input("Masukkan nomor Game yang Ingin di Edit: ")) - 1
124        if 0 <= editf < len(sf_games):
125            editf_sf = input("Masukkan Isi Edit: ")
126            sf_games[editf] = editf_sf
127            print(f"Judul {sf_games[editf]} Berhasil Dimuat Ke Dalam Katalog")
128            input("ENTER Untuk Kembali")
129        else:
130            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
131            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
132    # edit tk
133    elif edit_game == "2":
134        os.system('cls')
135        print(batas1)
136        print(batas2)
137        print(f"Seri Utama {franchise[1]}".center(50))
138        print()
139        for listtk in range(len(tk_games)):
140            print(f"{listtk + 1}. {tk_games[listtk]}")
141        editk = int(input("Masukkan nomor Game yang Ingin di Edit: ")) - 1
142        if 0 <= editk < len(tk_games):
143            editk_tk = input("Masukkan Isi Edit: ")
144            tk_games[editk] = editk_tk
145            print(f"Judul {tk_games[editk]} Berhasil Dimuat Ke Dalam Katalog")
146            input("ENTER Untuk Kembali")
147        else:
148            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
149            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
150    # edit mk
151    elif edit_game == "3":
152        os.system('cls')
153        print(batas1)
154        print(batas2)
155        print(f"Seri Utama {franchise[2]}".center(50))
156        print()
157        for listmk in range(len(mk_games)):
158            print(f"{listmk + 1}. {mk_games[listmk]}")
159        editmk = int(input("Masukkan nomor Game yang Ingin di Edit: ")) - 1
160        if 0 <= editmk < len(mk_games):
161            editmk_mk = input("Masukkan Isi Edit: ")
162            mk_games[editmk] = editmk_mk
163            print(f"Judul {mk_games[editmk]} Berhasil Dimuat Ke Dalam Katalog")
164            input("ENTER Untuk Kembali")
165        else:
166            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
167            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
168    # edit gg
169    elif edit_game == "4":
170        os.system('cls')
171        print(batas1)
172        print(batas2)
173        print(f"Seri Utama {franchise[3]}".center(50))
174        print()
175        for listgg in range(len(gg_games)):
176            print(f"{listgg + 1}. {gg_games[listgg]}")
177        editgg = int(input("Masukkan nomor Game yang Ingin di Edit: ")) - 1
178        if 0 <= editgg < len(gg_games):
179            editgg_gg = input("Masukkan Isi Edit: ")
180            gg_games[editgg] = editgg_gg
181            print(f"Judul {gg_games[editgg]} Berhasil Dimuat Ke Dalam Katalog")
182            input("ENTER Untuk Kembali")
183        else:
184            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
185            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
186    # edit vf
187    elif edit_game == "5":
188        os.system('cls')
189        print(batas1)
190        print(batas2)
191        print(f"Seri Utama {franchise[4]}".center(50))
192        print()
193        for listvf in range(len(vf_games)):
194            print(f"{listvf + 1}. {vf_games[listvf]}")
195        editvf = int(input("Masukkan nomor Game yang Ingin di Edit: ")) - 1
196        if 0 <= editvf < len(vf_games):
197            editvf_vf = input("Masukkan Isi Edit: ")
198            vf_games[editvf] = editvf_vf
199            print(f"Judul {vf_games[editvf]} Berhasil Dimuat Ke Dalam Katalog")
200            input("ENTER Untuk Kembali")
201        else:
202            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
203            input("\nHarap Tekan Enter untuk I

```

```

1
2
3         else:
4             print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
5             input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
6
7     # hapus game
8     elif menu_admin == "3":
9         os.system('cls')
10        print(batas1)
11        print(batas2)
12        print()
13        print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
14        print(batas2)
15        print(batas1)
16        for game in range(len(franchise)):
17            print(f"{game+1}. {franchise[game]}")
18        print(batas1)
19        hapus_game = input("\nPilih Game Untuk Menambahkan Seri Baru:")
20
21    # hapus sf
22    if hapus_game == "1":
23        os.system('cls')
24        print(batas1)
25        print(batas2)
26        print(f"Seri Utama {franchise[0]}.center(50))
27        print()
28        for listsf in range(len(sf_games)):
29            print(f"{listsf + 1}. {sf_games[listsf]}")
30        hapusssf = int(input("\nMasukkan nomor Game yang Ingin di Hapus: ")) - 1
31        if 0 <= hapusssf < len(sf_games):
32            sf_judul = sf_games.pop(hapusssf)
33            print(f"Game {sf_judul} Berhasil Dihapus")
34            input("ENTER Untuk Kembali")
35        else:
36            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
37            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
38
39    # hapus tk
40    elif hapus_game == "2":
41        os.system('cls')
42        print(batas1)
43        print(batas2)
44        print(f"Seri Utama {franchise[1]}.center(50))
45        print()
46        for listtk in range(len(tk_games)):
47            print(f"{listtk + 1}. {tk_games[listtk]}")
48        hapustk = int(input("\nMasukkan nomor Game yang Ingin di Hapus: ")) - 1
49        if 0 <= hapustk < len(tk_games):
50            tk_judul = tk_games.pop(hapustk)
51            print(f"Game {tk_judul} Berhasil Dihapus")
52            input("ENTER Untuk Kembali")
53        else:
54            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
55            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
56
57    # hapus mk
58    elif hapus_game == "3":
59        os.system('cls')
60        print(batas1)
61        print(batas2)
62        print(f"Seri Utama {franchise[2]}.center(50))
63        print()
64        for listmk in range(len(mk_games)):
65            print(f"{listmk + 1}. {mk_games[listmk]}")
66        hapusmk = int(input("\nMasukkan nomor Game yang Ingin di Hapus: ")) - 1
67        if 0 <= hapusmk < len(mk_games):
68            mk_judul = mk_games.pop(hapusmk)
69            print(f"Game {mk_judul} Berhasil Dihapus")
70            input("ENTER Untuk Kembali")
71        else:
72            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
73            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
74
75    # hapus gg
76    elif hapus_game == "4":
77        os.system('cls')
78        print(batas1)
79        print(batas2)
80        print(f"Seri Utama {franchise[3]}.center(50))
81        print()
82        for listgg in range(len(gg_games)):
83            print(f"{listgg + 1}. {gg_games[listgg]}")
84        hapusgg = int(input("\nMasukkan nomor Game yang Ingin di Hapus: ")) - 1
85        if 0 <= hapusgg < len(gg_games):
86            gg_judul = gg_games.pop(hapusgg)
87            print(f"Game {gg_judul} Berhasil Dihapus")
88            input("ENTER Untuk Kembali")
89        else:
90            print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
91            input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
92
93    # hapus vf
94    elif hapus_game == "5":
95        os.system('cls')
96        print(batas1)
97        print(batas2)
98        print(f"Seri Utama {franchise[4]}.center(50))
99        print()
100       for listvf in range(len(vf_games)):
101           print(f"{listvf + 1}. {vf_games[listvf]}")
102       hapusvf = int(input("\nMasukkan nomor Game yang Ingin di Hapus: ")) - 1
103       if 0 <= hapusvf < len(vf_games):
104           vf_judul = vf_games.pop(hapusvf)
105           print(f"Game {vf_judul} Berhasil Dihapus")
106           input("ENTER Untuk Kembali")
107       else:
108           print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
109           input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
110
111    else:
112        print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
113        input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
114
115    # lihat katalog

```

```

1 # lihat katalog
2
3 elif menu_admin == "4":
4     os.system('cls')
5     print(batas1)
6     print()
7     print("Daftar Katalog Fighting Game".center(50), "\n")
8     print(batas1)
9     print(batas2)
10    for game in range(len(franchise)):
11        print(f"{game+1}. {franchise[game]}")
12    print(batas1)
13    admin_katalog = input("\nPilih Game yang Ingin Anda Akses?: ")
14
15    if admin_katalog == "1":
16        print(batas1)
17        print(batas2)
18        print(f"Seri Utama {franchise[0]}.center(50))
19        print()
20        for listsf in range(len(sf_games)):
21            print(f"{listsf + 1}. {sf_games[listsf]}")
22        input("ENTER Untuk Kembali")
23    elif admin_katalog == "2":
24        os.system('cls')
25        print(batas1)
26        print(batas2)
27        print(f"Seri Utama {franchise[1]}.center(50))
28        print()
29        for listtk in range(len(tk_games)):
30            print(f"{listtk + 1}. {tk_games[listtk]}")
31        input("ENTER Untuk Kembali")
32    elif admin_katalog == "3":
33        os.system('cls')
34        print(batas1)
35        print(batas2)
36        print(f"Seri Utama {franchise[2]}.center(50))
37        print()
38        for listmk in range(len(mk_games)):
39            print(f"{listmk + 1}. {mk_games[listmk]}")
40        input("ENTER Untuk Kembali")
41    elif admin_katalog == "4":
42        os.system('cls')
43        print(batas1)
44        print(batas2)
45        print(f"Seri Utama {franchise[3]}.center(50))
46        print()
47        for listgg in range(len(gg_games)):
48            print(f"{listgg + 1}. {gg_games[listgg]}")
49        input("ENTER Untuk Kembali")
50    elif admin_katalog == "5":
51        os.system('cls')
52        print(batas1)
53        print(batas2)
54        print(f"Seri Utama {franchise[4]}.center(50))
55        print()
56        for listvf in range(len(vf_games)):
57            print(f"{listvf + 1}. {vf_games[listvf]}")
58        input("ENTER Untuk Kembali")
59    else:
60        print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
61        input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
62
63    elif menu_admin == "5":
64        input("\nTekan ENTER Untuk Konfirmasi")
65        admin = False
66        break
67
68    else:
69        print("Pilihan Yang Anda Input Tidak Ada")
70        input("\nHarap Tekan Enter untuk Input Ulang Pilihan Anda")
71
72    else:
73        os.system('cls')
74        print()
75        print(batas1)
76        print(batas2)
77        print("TERIMA KASIH ATAS KUNJUNGANNYA".center(45))
78        print()
79        print("SAMPAI JUMPA".center(45))
80        print(batas2)
81        print(batas1)

```

4. Hasil Output

```
=====
+++++

  SELAMAT DATANG DI KATALOG GAME FIGHTING 🎮

=====

Tekan ENTER Untuk Melanjutkan !!
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

berfungsi untuk menambahkan file atau perubahan ke staging area, sebelum disimpan permanen

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git add .
```

5.2 GIT Commit

berfungsi untuk menyimpan perubahan yang sudah ada di staging area ke dalam repository Git beserta pesan (message) sebagai catatan perubahan

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 5"
[main 4948a18] upload pt 5
1 file changed, 687 insertions(+)
```

5.3 GIT Push

berfungsi untuk mengirim atau (upload) commit dari repository local ke repositor

```
PS D:\Tugas Kuliah\Tugas Praktikum\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 3.57 KiB | 1.19 MiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Cordova88/praktikum-apd.git
a7f293d..4948a18 main -> main
```