

# Documentação parte 2 do projeto:

## Sumário

Documentação parte 2 do projeto:.....	1
Explicação do código em Html5:.....	1
Explicação sobre o código em Css: .....	3
Explicação do código em Javascript: .....	18

## Explicação do código em Html5:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Èrè Moeda Digital</title>
7   <link rel="stylesheet" href="styles.css">
8 </head>
```

Essa é a estrutura inicial do nosso site, possui linguagem em português, título, escala e está diretamente linkado com a nossa folha de estilo css.

```
9 <body>
10   <header>
11     
12     <div class="header-content">
13       <h1>Èrè Moeda Digital</h1>
14       <p>A melhor moeda da atualidade!</p>
15       <a href="#compreAqui" class="btn-destaque">Comece Agora</a>
16     </div>
17   </header>
```

Para darmos início a folha criamos uma tag chamada body e dentro dela criamos outra chamada header que é onde está localizada a nossa logo e o título do nosso site.

```

19     <main>
20         <div class="container">
21             <div class="coluna-esquerda">
22                 <div class="menu-lateral">
23                     <h3>Menu</h3>
24                     <ul>
25                         <li><a href="#quemSomos">Quem Somos</a></li>
26                         <li><a href="#nossaVisao">Nossa Visão</a></li>
27                         <li><a href="#parceiros">Parceiros</a></li>
28                         <li><a href="#quemAjudamos">Quem Ajudamos</a></li>
29                         <li><a href="#compreAqui">Compre Moedas</a></li>
30                     </ul>
31                 </div>
32             </div>

```

Em seguida criamos uma tag main e dentro dela criamos alguns containers: Um container principal a coluna de navegação um menu e para o menu criamos uma lista não ordenada com itens de navegação que são links.

```

<div class="coluna-direita">
  <section id="inicio">
    <h2>Bem-vindo ao Èrè Moeda Digital</h2>
    <p>Selecione uma opção no menu ao lado para ver mais informações.</p>
  </section>

  <section id="quemSomos" class="conteudo-oculto">
    <h2>Quem Somos</h2>
    <p>Somos uma plataforma inovadora que oferece a moeda digital mais recompensadora do mercado.</p>
  </section>

  <section id="nossaVisao">
    <h2>Nossa Visão</h2>
    <p>Queremos transformar a forma como as pessoas interagem com moedas digitais, oferecendo benefícios para consumidores.</p>
  </section>

  <section id="parceiros">
    <h2>Nossos Parceiros</h2>
    <p>Empresar parceiras que nos ajudam a tornar esse projeto uma realidade.</p>
    <div class="grid-container">
      
      
      
      
    </div>
  </section>

```

Nesta parte do código criamos mais um container para abrigar seções com explicações sobre o nosso produto. E uma pequena explicação sobre os nossos parceiros com imagens das empresas.

```

<section id="quemAjudamos">
  <h2>Quem Ajudamos</h2>
  <p>Além de garantir produtos com preços acessíveis, você ajuda comunidades necessitadas na África.</p>
  <div class="grid-container">
    
    
    
    
  </div>
</section>

```

Nesta sessão abaixo da anterior, possui uma explicação de quem são as pessoas que ajudarão comprando a moeda èrè com imagens detalhadas.

```

<section id="compreAqui">
  <h2>Compre Moedas</h2>
  <div class="formContainer">
    <div class="quantidadeMoedas">
      <label for="quantidade">Quantidade de Moedas:</label>
      <input type="number" id="quantidade" name="quantidade" min="1" value="1">
      <p>Total: <span id="total">R$ 10,00</span></p>
    </div>
    <div class="dadosPagamento">
      <form>
        <label for="nome">Nome no Cartão:</label>
        <input type="text" id="nome" name="nome" required>

        <label for="numero">Número do Cartão:</label>
        <input type="text" id="numero" name="numero" required>

        <label for="validade">Validade:</label>
        <input type="text" id="validade" name="validade" placeholder="MM/AA" required>

        <label for="cvv">CVV:</label>
        <input type="text" id="cvv" name="cvv" required>

        <button type="submit">Finalizar Compra</button>
      </form>
    <div class="cartaoImagem">
      
    </div>
  </div>
</section>

```

Nesta parte criamos mais uma sessão para o usuário poder acrescentar os seus dados bancários e comprar a moeda digital erè. Fizemos isso criando alguns inputs, um botão para o envio das informações e uma imagem que futuramente acrescentaremos Javascript para aparecer dinamicamente a bandeira do cartão para passar credibilidade ao cliente.

```

<footer>
  <p>Todos os direitos reservados @</p>
  <p>Produzido por Eduardo Pirolo & Marco Aurélio</p>
</footer>

```

Criamos por ultimo uma tag footer para abordar o nome dos integrantes do site e os direitos sobre o produto.

## Explicação sobre o código em Css:

```

* {
  margin: 0;
  padding: 0;
  box-sizing: border-box;
}

```

Inicialmente acrescentamos as configurações iniciais para deixar tudo o mais cru possível para podermos estilizar a pagina.

```
body {
  font-family: 'Arial', sans-serif;
  line-height: 1.6;
  background-color: #f4f4f4;
  color: #09122C;
}
```

Aqui configuramos o body, a fonte, cor de fundo e cor das letras.

```
header {
  background: url('background.jpg') no-repeat center center/cover;
  color: #fff;
  padding: 60px 20px;
  text-align: center;
  position: relative;
  overflow: hidden;
}
```

No header acrescentamos uma imagem e estilizamos ela conforme o wireframe.

```
header::before {
  content: '';
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  background: rgba(9, 18, 44, 0.7);
  z-index: 1;
}

header .header-content {
  position: relative;
  z-index: 2;
}
```

O <header> terá um fundo escuro semitransparente cobrindo toda sua área, enquanto os elementos dentro de .header-content aparecerão acima desse fundo.

```
header h1 {  
  font-size: 3em;  
  margin-bottom: 10px;  
  animation: fadeIn 2s ease-in-out;  
}  
  
header p {  
  font-size: 1.5em;  
  margin-bottom: 20px;  
  animation: fadeIn 2.5s ease-in-out;  
}  
  
header .Logo {  
  position: absolute;  
  top: 20px;  
  right: 20px;  
  width: 100px;  
  height: auto;  
  z-index: 3;  
}
```

estiliza o <header>, aplicando animações suaves ao título (h1, 2s) e ao parágrafo (p, 2.5s). O logotipo (.Logo) é posicionado no canto superior direito (absolute) com z-index: 3 para ficar acima de outros elementos.

```
.btn-destaque {
  display: inline-block;
  padding: 10px 20px;
  font-size: 1.2em;
  background-color: #BE3144;
  color: #fff;
  text-decoration: none;
  border-radius: 5px;
  transition: background-color 0.3s ease, transform 0.3s ease;
}

.btn-destaque:hover {
  background-color: #872341;
  transform: scale(1.1);
}

.container {
  display: flex;
  gap: 20px;
  max-width: 1200px;
  margin: 20px auto;
  padding: 0 20px;
}

.coluna-esquerda {
  flex: 1;
}
```

Este código CSS estiliza um botão (.btn-destaque) com cor de fundo vermelha (#BE3144), texto branco, bordas arredondadas e efeito de transição suave ao passar o mouse, mudando a cor para um tom mais escuro (#872341) e aumentando ligeiramente o tamanho (scale(1.1)). Além disso, define um layout flexível para .container, com espaçamento (gap: 20px), largura máxima de 1200px, centralização automática e preenchimento lateral. A classe .coluna-esquerda recebe flex: 1, permitindo que ela ocupe espaço proporcional dentro do container flexível.



```

.coluna-direita {
  flex: 3;
}

.menu-lateral {
  background-color: #fff;
  padding: 20px;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}

.menu-lateral h3 {
  font-size: 1.5em;
  color: #BE3144;
  margin-bottom: 15px;
}

.menu-lateral ul {
  list-style: none;
}

.menu-lateral ul li {
  margin-bottom: 10px;
}

```

Define estilos para duas classes principais: `.coluna-direita` e `.menu-lateral`. A classe `.coluna-direita` tem uma propriedade `flex` definida como 3, o que significa que ela ocupará três vezes mais espaço em um layout flexível em comparação com outros elementos flexíveis. A classe `.menu-lateral` estiliza um menu lateral com um fundo branco (`#fff`), padding de 20px, bordas arredondadas e uma sombra suave. O título dentro do menu (`h3`) tem um tamanho de fonte de 1.5em e uma cor vermelha (`#BE3144`), com uma margem inferior de 15px. A lista (`ul`) dentro do menu não tem marcadores (`list-style: none`), e cada item da lista (`li`) tem uma margem inferior de 10px para espaçamento entre os itens.

```

section {
  background-color: #fff;
  padding: 20px;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  margin-bottom: 20px;
}

section h2 {
  font-size: 2em;
  color: #BE3144;
  margin-bottom: 15px;
}

section p {
  font-size: 1.1em;
  color: #09122C;
}

.grid-container {
  display: grid;
  object-fit: contain;
  grid-template-columns: repeat(2, 1fr);
  gap: 20px;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  padding: 20px;
}

```

O código CSS apresentado define estilos para elementos `section`, `h2`, `p` e uma classe `.grid-container`. As seções (`section`) têm um fundo branco (`#fff`), padding de 20px, bordas arredondadas, uma sombra suave e uma margem inferior de 20px para espaçamento. Os títulos (`h2`) dentro das seções têm um tamanho de fonte de 2em, cor vermelha (`#BE3144`) e uma margem inferior de 15px. Os parágrafos (`p`) têm um



tamanho de fonte de 1.1em e cor azul escuro (#09122C). A classe `.gridcontainer` cria um layout de grade com duas colunas de largura igual (`repeat(2, 1fr)`), um espaçamento (gap) de 20px entre os itens, e centraliza o conteúdo tanto horizontal quanto verticalmente. O padding de 20px adiciona espaço interno ao contêiner da grade.

```
.grid-container img {
  width: 250px;
  height: 180px;
  object-fit: contain;
  border-radius: 15px;
  padding: 10px;
  background-color: #fff;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;
}

.grid-container img:hover {
  transform: scale(1.05);
  box-shadow: 0 0 15px rgba(135, 35, 65, 0.3);
}

.cartaoImagem {
  text-align: center;
  margin-top: 20px;
}

.cartaoImagem img {
  width: 200px;
  height: auto;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.2);
}
```

O código define estilos para imagens dentro de um contêiner de grade e para uma classe `.cartaoImagem`. As imagens dentro do `.grid-container` têm uma largura fixa de 250px e altura de 180px, com `object-fit: contain` para garantir que a imagem se ajuste sem distorção. Elas têm bordas arredondadas, padding interno, fundo branco e uma sombra suave. Há também uma transição suave para efeitos de escala e sombra ao passar o mouse sobre as imagens, aumentando ligeiramente o tamanho e a intensidade da sombra. A classe `.cartaoImagem` centraliza o texto e adiciona uma margem superior de 20px. As imagens dentro desta classe têm uma largura fixa de

200px, altura automática, bordas arredondadas e uma sombra mais pronunciada. Esses estilos visam melhorar a apresentação visual e a interatividade das imagens.

```
.formContainer {
  display: flex;
  gap: 20px;
}

.quantidadeMoedas, .dadosPagamento {
  flex: 1;
  background-color: #f9f9f9;
  padding: 20px;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}

.quantidadeMoedas label, .dadosPagamento label {
  display: block;
  margin-bottom: 10px;
  font-weight: bold;
  color: #09122C;
}

.quantidadeMoedas input, .dadosPagamento input {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  margin-bottom: 15px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}
```

O código define estilos para um contêiner de formulário e seus elementos internos. O `_formContainer` utiliza um layout flexível com um espaçamento (`gap`) de 20px entre os itens. As classes `_quantidadeMoedas` e `_dadosPagamento` têm fundo cinza claro (`#f9f9f9`), padding de 20px, bordas arredondadas e uma sombra suave. Os rótulos (`label`) dentro dessas classes são exibidos em bloco, com margem inferior de 10px, texto em negrito e cor azul escuro (`#09122C`). Os campos de entrada (`input`) ocupam 100% da largura, têm padding de 10px, margem inferior de 15px, borda cinza (`#ccc`) e bordas arredondadas. Esses estilos visam criar um formulário organizado e visualmente agradável.

```

.dadosPagamento button {
  background-color: #BE3144;
  color: #fff;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
  transition: background-color 0.3s ease;
}

.dadosPagamento button:hover {
  background-color: #872341;
}

footer {
  text-align: center;
  padding: 20px;
  background-color: #09122C;
  color: #fff;
  margin-top: 20px;
}

footer p {
  margin: 5px 0;
}

@media (max-width: 768px) {
  .container {
    flex-direction: column;
  }
}

```

O código define estilos para um botão de pagamento, um rodapé e uma regra de mídia para telas menores. O botão dentro de `.dadosPagamento` tem um fundo vermelho (#BE3144), texto branco, padding de 10px 20px, bordas arredondadas e uma transição

suave para a cor de fundo ao passar o mouse, mudando para um tom mais escuro de vermelho (#872341). O rodapé (footer) é centralizado, com padding de 20px, fundo azul escuro (#09122C), texto branco e uma margem superior de 20px. Os parágrafos (p) dentro do rodapé têm margens reduzidas. A regra de mídia ajusta o layout para telas com largura máxima de 768px, mudando a direção do .container para coluna, o que é útil para designs responsivos. Esses estilos visam melhorar a usabilidade e a aparência em diferentes dispositivos.

```
@media (max-width: 768px) {  
  .container {  
    flex-direction: column;  
  }  
  
  .menu-lateral {  
    margin-bottom: 20px;  
  }  
  
  .grid-container {  
    grid-template-columns: repeat(1, 1fr);  
  }  
  
  .grid-container img {  
    width: 100%;  
    max-width: 250px;  
    height: 180px;  
  }  
}
```

define regras de mídia para telas com largura máxima de 768px, visando melhorar a responsividade do layout. Quando a tela é menor que 768px, o .container muda sua direção para coluna (flex-direction: column), empilhando os elementos verticalmente. O .menu-lateral recebe uma margem inferior de 20px para espaçamento. O .grid-container ajusta seu layout para uma única coluna (grid-template-columns: repeat(1, 1fr)), garantindo que os itens sejam exibidos um abaixo do outro. As imagens dentro do .grid-container ocupam 100% da largura, mas têm uma largura máxima de 250px e altura fixa de 180px, mantendo a proporção e a consistência visual em dispositivos menores. Essas

alterações visam garantir uma experiência de usuário mais adequada em dispositivos móveis.

```
@media (max-width: 480px) {  
  .grid-container {  
    grid-template-columns: repeat(1, 1fr);  
  }  
  
  .grid-container img {  
    width: 100%;  
    max-width: 200px;  
    height: 150px;  
  }  
  
  .cartaoImagem img {  
    width: 150px;  
  }  
}
```

O código define regras de mídia para telas com largura máxima de 480px, visando otimizar a exibição em dispositivos móveis pequenos. Quando a tela é menor que 480px, o `.grid-container` ajusta seu layout para uma única coluna (`grid-template-columns: repeat(1, 1fr)`), garantindo que os itens sejam exibidos um abaixo do outro. As imagens dentro do `.grid-container` ocupam 100% da largura, mas têm uma largura máxima de 200px e altura fixa de 150px, mantendo a proporção e a consistência visual. Além disso, as imagens dentro da classe `.cartaoImagem` são redimensionadas para uma largura de 150px, adaptando-se melhor ao espaço disponível em telas menores. Essas alterações visam melhorar a usabilidade e a aparência em dispositivos móveis de pequeno porte.

```

@media (max-width: 1200px) {
  .container {
    flex-direction: column;
    padding: 0 10px;
  }

  .coluna-esquerda, .coluna-direita {
    flex: 1 1 100%;
  }

  .menu-lateral {
    margin-bottom: 20px;
  }

  .formContainer {
    flex-direction: column;
  }

  .quantidadeMoedas, .dadosPagamento {
    width: 100%;
  }

  .cartaoImagem {
    margin-top: 20px;
    text-align: center;
  }

  .cartao {
    width: 100%;
    max-width: 300px;
    margin: 0 auto;
  }
}

```

Este trecho de código CSS define um **media query** que aplica estilos específicos quando a largura da tela é **igual ou menor que 1200px**, adaptando o layout para dispositivos com telas menores (responsividade). Ele reorganiza o layout em colunas para uma estrutura em **formato vertical**, alterando `flex-direction: column` nos containers principais. Além disso, define larguras de 100% para diversos elementos (`.coluna-esquerda`, `.coluna-direita`, `.quantidadeMoedas`, `.dadosPagamento`, `.cartao`) para que



ocupem toda a largura disponível. Também adiciona espaçamento inferior no menu lateral e centraliza a imagem do cartão. Essas alterações tornam a interface mais amigável em dispositivos móveis ou janelas reduzidas, facilitando a leitura e navegação.

```
@media (max-width: 768px) {  
  header h1 {  
    font-size: 2em;  
    margin-top: 20px;  
  }  
  
  header p {  
    font-size: 1.2em;  
  }  
  
  header .Logo {  
    width: 80px;  
    top: 10px;  
    right: 10px;  
  }  
  
  .btn-destaque {  
    font-size: 1em;  
    padding: 8px 16px;  
  }  
  
  .menu-lateral h3 {  
    font-size: 1.2em;  
  }  
  
  section h2 {  
    font-size: 1.5em;  
  }  
  
  section p {  
    font-size: 1em;  
  }  
  
  .grid-container {  
    grid-template-columns: repeat(1, 1fr);  
  }  
  
  .grid-container img {  
    max-width: 100%;  
    height: 200px;  
  }  
  
  .cartao {  
    width: 100%;  
    max-width: 250px;  
  }  
}
```

Esse bloco de CSS define uma **media query para telas com largura máxima de 768px**, otimizando a exibição para tablets e dispositivos móveis menores. Ele ajusta tamanhos de fonte e margens para melhor legibilidade e aproveitamento de espaço. Por exemplo,

os títulos (h1, h2) e parágrafos (p) têm o tamanho da fonte reduzido; a logo do cabeçalho é redimensionada e reposicionada; e botões como .btn-destaque ganham padding mais adequado. A estrutura do layout também se adapta: o .grid-container passa a ter apenas uma coluna, tornando o conteúdo mais linear e responsivo, e as imagens dentro dele são redimensionadas para se ajustarem à nova largura. Além disso, o .cartao tem seu tamanho limitado a 250px para manter a proporção em telas menores. Tudo isso contribui para uma melhor usabilidade e visualização em dispositivos móveis.

```

@media (max-width: 480px) {
  header {
    padding: 40px 10px;
  }

  header h1 {
    font-size: 1.5em;
    margin-top: 30px;
  }

  header p {
    font-size: 1em;
  }

  header .Logo {
    width: 60px;
    top: 5px;
    right: 5px;
  }

  .btn-destaque {
    font-size: 0.9em;
    padding: 6px 12px;
  }

  .menu-lateral h3 {
    font-size: 1em;
  }

  section h2 {
    font-size: 1.2em;
  }

  section p {
    font-size: 0.9em;
  }

  .grid-container img {
    max-width: 100%;
    height: 200px;
  }

  .cartao {
    width: 100%;
    max-width: 200px;
  }

  .numeroCartao {
    font-size: 1em;
  }

  .nomeCartao, .validadeCartao {
    font-size: 0.8em;
  }

  .cvvCartao {
    font-size: 0.9em;
  }
}

```

Este trecho define uma **media query para telas com largura máxima de 480px**, voltada especialmente para smartphones. Ele ajusta diversos elementos para manter a legibilidade e usabilidade em telas muito pequenas. O cabeçalho (header) recebe menos padding e suas fontes são diminuídas. A logo também é redimensionada e

reposicionada. Títulos, parágrafos, botões e menus laterais têm os tamanhos de fonte reduzidos para evitar que o conteúdo fique espremido ou estoure os limites da tela. A imagem dentro do `.grid-container` continua ocupando 100% da largura com altura fixa, enquanto o componente `.cartao` tem seu `max-width` limitado a 200px. Além disso, elementos de input como `.numeroCartao`, `.nomeCartao`, `.validadeCartao` e `.cvvCartao` têm suas fontes ajustadas para se encaixarem melhor no espaço disponível. Em resumo, esse conjunto de estilos garante que a interface permaneça funcional, limpa e agradável em dispositivos móveis.

## Explicação do código em Javascript:

Esse código JavaScript faz duas funções principais:

1. **Atualizar o valor total de moedas** com base na quantidade informada pelo usuário.
2. **Atualizar a exibição de um cartão virtual** conforme o usuário preenche os campos do formulário.

```
const quantidadeInput = document.getElementById('quantidade');
const totalElement = document.getElementById('total');
const valorUnitario = 1.50;
```

Pega a referência dos elementos HTML:

- `quantidadeInput`: Campo onde o usuário digita a quantidade de moedas.
- `totalElement`: Onde será mostrado o valor total.
- `valorUnitario`: Valor unitário da moeda (R\$ 1,50).

```
function atualizarTotal() {
  const quantidade = quantidadeInput.value;
  const total = quantidade * valorUnitario;
  totalElement.textContent = `R$ ${total.toFixed(2)}`;
}
```

Quando o usuário altera a quantidade, essa função:

- Obtém o valor digitado.

- Calcula o total (quantidade \* valorUnitario).
- Exibe o valor formatado (duas casas decimais) no elemento totalElement.

```
quantidadeInput.addEventListener('input', atualizarTotal);
atualizarTotal();
```

❓ A função `atualizarTotal()` é chamada inicialmente para exibir o valor correto ao carregar a página.

❓ O evento `input` detecta qualquer alteração no campo `quantidadeInput` e chama a função para atualizar o total.

```
const nomeInput = document.getElementById('nome');
const numeroInput = document.getElementById('numero');
const validadeInput = document.getElementById('validade');
const cvvInput = document.getElementById('cvv');

const numeroCartao = document.querySelector('.numeroCartao');
const nomeCartao = document.querySelector('.nomeCartao');
const validadeCartao = document.querySelector('.validadeCartao');
const cvvCartao = document.querySelector('.cvvCartao');
const cartao = document.querySelector('.cartao');
```

❓ Obtém referências dos campos de entrada do formulário (nome, número, validade, cvv).

❓ Obtém referências dos elementos onde os dados serão exibidos no cartão virtual.

```
numeroInput.addEventListener('input', () => {
  let numero = numeroInput.value.replace(/\s/g, '');
  numero = numero.replace(/(\d{4})/g, '$1 ').trim();
  numeroCartao.textContent = numero || '#### #### #### ####';
});
```

- Remove espaços do número do cartão.
- Formata o número, adicionando um espaço a cada 4 dígitos.
- Exibe o número no cartão virtual, ou um valor padrão se o campo estiver vazio.

```
// Atualiza o nome do titular
nomeInput.addEventListener('input', () => {
  nomeCartao.textContent = nomeInput.value || 'NOME DO TITULAR';
});
```

🔗 Atualiza o nome exibido no cartão.

🔗 Se o campo estiver vazio, exibe um placeholder (NOME DO TITULAR).

```
// Atualiza a validade
validadeInput.addEventListener('input', () => {
  validadeCartao.textContent = validadeInput.value || 'MM/AA';
});
```

Atualiza a data de validade no cartão virtual.

```
// Atualiza o CVV e vira o cartão
cvvInput.addEventListener('focus', () => {
  cartao.classList.add('flip');
});
```

🔗 Quando o campo CVV recebe foco (focus), adiciona a classe flip ao cartão.

🔗 Essa classe pode ser usada no CSS para virar o cartão e mostrar o CVV.



```
cvvInput.addEventListener('blur', () => {
  cartao.classList.remove('flip');
});
```

- Quando o campo CVV perde o foco (blur), remove a classe flip, voltando à exibição normal.

js

```
cvvInput.addEventListener('input', () => {
  cvvCartao.textContent = cvvInput.value || '***';
});
```

Atualiza o CVV exibido no cartão virtual.

```
// Funções de validação
function validarNumeroCartao(numero) {
  const numeroLimpo = numero.replace(/\s/g, '');
  if (!/^d{16}$/.test(numeroLimpo)) return false;

  // Algoritmo de Luhn
  let soma = 0;
  for (let i = 0; i < 16; i++) {
    let digito = parseInt(numeroLimpo[i]);
    if (i % 2 === 0) {
      digito *= 2;
      if (digito > 9) digito -= 9;
    }
    soma += digito;
  }
  return soma % 10 === 0;
}
```

O trecho de código em JavaScript implementa uma função chamada `validarNumeroCartao`, que verifica se um número de cartão de crédito é válido usando o Algoritmo de Luhn. Primeiro, ele remove espaços em branco do número informado e verifica se ele contém exatamente 16 dígitos numéricos. Se não atender a esse critério, retorna `false`. Em seguida, aplica o Algoritmo de Luhn: percorre cada dígito do número, dobrando os dígitos em posições pares (índice par), subtraindo 9 se o resultado for maior que 9, e somando todos os dígitos. Ao final, se a soma total for divisível por 10, retorna `true`, indicando um número de cartão válido; caso contrário, retorna `false`.

```
function validarValidade(validade) {
  const [mes, ano] = validade.split('/').map(Number);
  if (!mes || !ano || mes < 1 || mes > 12) return false;

  const agora = new Date();
  const anoAtual = agora.getFullYear() % 100;
  const mesAtual = agora.getMonth() + 1;

  return (ano > anoAtual || (ano === anoAtual && mes >= mesAtual));
}

function validarCVV(cvv) {
  return /^\\d{3,4}$/.test(cvv);
}
```

Este código JavaScript contém duas funções para validar informações de cartões de crédito: a validade e o CVV. A função `validarValidade` verifica se a data de validade fornecida no formato "MM/AA" representa um mês entre 1 e 12 e se está no futuro ou no mês atual do ano atual. Para isso, ela divide a string, converte para números e compara com a data atual, utilizando `Date`. Já a função `validarCVV` verifica se o CVV possui exatamente 3 ou 4 dígitos numéricos, utilizando uma expressão regular. Ambas as funções retornam `true` se os dados forem válidos, e `false` caso contrário.

```
// Validação ao enviar o formulário
document.querySelector('form').addEventListener('submit', (e) => {
  e.preventDefault();

  // Valida todos os campos
  const isNumeroValido = validarNumeroCartao(numeroInput.value);
  const isValidadeValida = validarValidade(validadeInput.value);
  const isCVVValido = validarCVV(cvvInput.value);
  const isNomeValido = nomeInput.value.trim().length > 0;
```

Esse trecho de código adiciona um ouvinte de evento ao formulário HTML, interceptando o envio padrão com `e.preventDefault()` para que seja feita a validação dos campos antes de prosseguir. Ele chama as funções de validação `validarNumeroCartao`, `validarValidade` e `validarCVV` para verificar, respectivamente, se o número do cartão, a validade e o CVV estão corretos. Além disso, também checa se o campo de nome (`nomeInput`) não está vazio após remover espaços em branco com `trim()`. Cada validação retorna um valor booleano indicando se o campo é válido ou não. Esses valores podem ser usados depois para exibir mensagens de erro ou impedir o envio do formulário caso alguma informação esteja incorreta.

```
// Aplica estilos de erro
numeroInput.style.borderColor = isNumeroValido ? '#4CAF50' : '#BE3144';
validadeInput.style.borderColor = isValidadeValida ? '#4CAF50' : '#BE3144';
cvvInput.style.borderColor = isCVVValido ? '#4CAF50' : '#BE3144';
nomeInput.style.borderColor = isNomeValido ? '#4CAF50' : '#BE3144';

if (isNumeroValido && isValidadeValida && isCVVValido && isNomeValido) {
    alert('Pagamento processado com sucesso!');
} else {
    alert('Por favor, corrija os erros no formulário.');
```

Este trecho de código aplica estilos visuais de erro aos campos de um formulário com base nos resultados das validações feitas anteriormente. Ele altera a cor da borda de cada campo (`numeroInput`, `validadeInput`, `cvvInput` e `nomeInput`), usando verde (`#4CAF50`) para campos válidos e vermelho (`#BE3144`) para os inválidos. Em seguida, verifica se todos os campos são válidos. Se forem, exibe um alert com a mensagem "Pagamento processado com sucesso!"; caso contrário, mostra um alerta pedindo ao usuário para corrigir os erros no formulário. Esse feedback visual e textual melhora a usabilidade, ajudando o usuário a identificar e corrigir rapidamente os problemas nos dados inseridos.

```

// Validação em tempo real (on blur)
numeroInput.addEventListener('blur', () => {
  const valido = validarNumeroCartao(numeroInput.value);
  numeroInput.style.borderColor = valido ? '#4CAF50' : '#BE3144';
});

validadeInput.addEventListener('blur', () => {
  const valido = validarValidade(validadeInput.value);
  validadeInput.style.borderColor = valido ? '#4CAF50' : '#BE3144';
});

cvvInput.addEventListener('blur', () => {
  const valido = validarCVV(cvvInput.value);
  cvvInput.style.borderColor = valido ? '#4CAF50' : '#BE3144';
});

```

Esse trecho de código implementa validação em tempo real dos campos do formulário utilizando o evento blur, que é disparado quando o usuário sai de um campo de input. Para cada campo (numeroInput, validadeInput e cvvInput), é registrado um addEventListener que, ao perder o foco, chama a função de validação correspondente. Dependendo se o valor é válido ou não, a cor da borda do campo é alterada para verde (#4CAF50) ou vermelho (#BE3144). Isso fornece um feedback imediato ao usuário enquanto ele preenche o formulário, ajudando a detectar e corrigir erros antes mesmo de tentar enviar os dados.