Documentação parte 2 do projeto:

Sumário

D	ocumentação parte 2 do projeto:	. 1
	Explicação do código em Html5:	. 1
	Explicação sobre o código em Css:	. 3

Explicação do código em Html5:

Essa é a estrutura inicial do nosso site, possuí linguagem em português, título, escala e está diretamente linkado com a nossa folha de estilo css.

Para darmos início a folha criamos uma tag chamada body e dentro dela criamos outra chamada header que é onde está localizada a nossa logo e o título do nosso site.

Em seguida criamos uma tag main e dentro dela criamos alguns containers: Um container principal a coluna de navegação um menu e para o menu criamos uma lista não ordenada com itens de navegação que são links.

Nesta parte do código criamos mais um container para abrigar seções com explicações sobre o nosso produto. E uma pequena explicação sobre os nossos parceiros com imagens das empresas.

Nesta sessão abaixo da anterior, possui uma explicação de quem são as pessoas que ajudarão comprando a moeda erè com imagens detalhadas.

```
<section id="compreAqui">
   <h2>Compre Moedas</h2>
   <div class="formContainer">
       <div class="quantidadeMoedas">
          <label for="quantidade">Quantidade de Moedas:</label>
           <input type="number" id="quantidade" name="quantidade" min="1" value="1">
           Total: <span id="total">R$ 10,00</span>
       <div class="dadosPagamento">
               <label for="nome">Nome no Cartão:</label>
               <input type="text" id="nome" name="nome" required>
               <label for="numero">Número do Cartão:</label>
               <input type="text" id="numero" name="numero" required>
               <label for="validade">Validade:</label>
               <input type="text" id="validade" name="validade" placeholder="MM/AA" required>
               <input type="text" id="cvv" name="cvv" required>
               <button type="submit">Finalizar Compra</button>
           <div class="cartaoImagem">
              <img src="cartao.png" alt="Cartão de Crédito">
```

Nesta parte criamos mais uma sessão para o usuário poder acrescentar os seus dados bancários e comprar a moeda digital erè. Fizemos isso criando alguns inputs, um botão para o envio das informações e uma imagem que futuramente acrescentaremos Javascript para aparecer dinamicamente a bandeira do cartão para passar credibilidade ao cliente.

```
<footer>
     Todos os direitos reservados @
     Produzido por Eduardo Pirolo & Marco Aurélio
</footer>
```

Criamos por ultimo uma tag footer para abordar o nome dos integrantes do site e os direitos sobre o produto.

Explicação sobre o código em Css:

```
* {
    margin: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
}
```

Inicialmente acrescentamos as configurações iniciais para deixar tudo o mais cru possível para podermos estilizar a pagina.

```
body {
    font-family: 'Arial', sans-serif;
    line-height: 1.6;
    background-color: #f4f4f4;
    color: #09122C;
}
```

Aqui configuramos o body, a fonte, cor de fundo e cor das letras.

```
header {
   background: url('background.jpg') no-repeat center center/cover;
   color: ■#fff;
   padding: 60px 20px;
   text-align: center;
   position: relative;
   overflow: hidden;
}
```

No header acrescentamos uma imagem e estilizamos ela conforme o wireframe.

```
header::before {
    content: '';
    position: absolute;
    top: 0;
    left: 0;
    width: 100%;
    height: 100%;
    background: □rgba(9, 18, 44, 0.7);
    z-index: 1;
}

header .header-content {
    position: relative;
    z-index: 2;
}
```

O <header> terá um fundo escuro semitransparente cobrindo toda sua área, enquanto os elementos dentro de .header-content aparecerão acima desse fundo.

```
header h1 {
   font-size: 3em;
    margin-bottom: 10px;
    animation: fadeIn 2s ease-in-out;
header p {
   font-size: 1.5em;
    margin-bottom: 20px;
    animation: fadeIn 2.5s ease-in-out;
header .Logo {
    position: absolute;
   top: 20px;
    right: 20px;
   width: 100px;
    height: auto;
   z-index: 3;
```

estiliza o <header>, aplicando animações suaves ao título (h1, 2s) e ao parágrafo (p, 2.5s). O logotipo (.Logo) é posicionado no canto superior direito (absolute) com z-index: 3 para ficar acima de outros elementos.

```
.btn-destaque {
    display: inline-block;
    padding: 10px 20px;
    font-size: 1.2em;
    background-color: ■#BE3144;
    color: #fff;
    text-decoration: none;
    border-radius: 5px;
    transition: background-color 0.3s ease, transform 0.3s ease;
}
.btn-destaque:hover {
    background-color: ■#872341;
   transform: scale(1.1);
}
.container {
   display: flex;
   gap: 20px;
   max-width: 1200px;
   margin: 20px auto;
    padding: 0 20px;
}
.coluna-esquerda {
   flex: 1;
```

Este código CSS estiliza um botão (.btn-destaque) com cor de fundo vermelha (#BE3144), texto branco, bordas arredondadas e efeito de transição suave ao passar o mouse, mudando a cor para um tom mais escuro (#872341) e aumentando ligeiramente o tamanho (scale(1.1)). Além disso, define um layout flexível para .container, com espaçamento (gap: 20px), largura máxima de 1200px, centralização automática e preenchimento lateral. A classe .coluna-esquerda recebe flex: 1, permitindo que ela ocupe espaço proporcional dentro do container flexível.

```
.coluna-direita {
   flex: 3;
}
.menu-lateral {
    background-color: #fff;
    padding: 20px;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 0 10px \squarergba(0, 0, 0, 0.1);
}
.menu-lateral h3 {
   font-size: 1.5em;
   color: ■#BE3144;
   margin-bottom: 15px;
}
.menu-lateral ul {
    list-style: none;
}
.menu-lateral ul li {
   margin-bottom: 10px;
```

Define estilos para duas classes principais: .coluna-directa e .menu-Lateral. A classe .coluna-directa tem uma propriedade flex definida como 3, o que significa que ela ocupará três vezes mais espaço em um layout flexível em comparação com outros elementos flexíveis. A classe .menu-Lateral estiliza um menu lateral com um fundo branco (#ffff), padding de 20px, bordas arredondadas e uma sombra suave. O título dentro do menu (h3) tem um tamanho de fonte de 1.5em e uma cor vermelha (#BE3144), com uma margem inferior de 15px. A lista (ul) dentro do menu não tem marcadores (list-style: none), e cada item da lista (li) tem uma margem inferior de 10px para espaçamento entre os itens.

```
section {
    background-color: #fff;
    padding: 20px;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 0 10px \squarergba(0, 0, 0, 0.1);
    margin-bottom: 20px;
}
section h2 {
    font-size: 2em;
    color: ■#BE3144;
    margin-bottom: 15px;
}
section p {
   font-size: 1.1em;
    color: □#09122C;
}
.grid-container {
    display: grid;
    object-fit: contain;
    grid-template-columns: repeat(2, 1fr);
    gap: 20px;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    padding: 20px;
```

O código CSS apresentado define estilos para elementos section, h2, p e uma classe .grid-container. As seções (section) têm um fundo branco (#ffff), padding de 20px, bordas arredondadas, uma sombra suave e uma margem inferior de 20px para espaçamento. Os títulos (h2) dentro das seções têm um tamanho de fonte de

2em, cor vermelha (#BE3144) e uma margem inferior de 15px. Os parágrafos (p) têm um tamanho de fonte de 1.1em e cor azul escuro (#09122C). A classe .grid-container cria um layout de grade com duas colunas de largura igual (repeat(2, 1fr)), um espaçamento (gap) de 20px entre os itens, e centraliza o conteúdo tanto horizontal quanto verticalmente. O padding de 20px adiciona espaço interno ao contêiner da grade.

```
.grid-container img {
    width: 250px;
    height: 180px;
    object-fit: contain;
    border-radius: 15px;
    padding: 10px;
    background-color: #fff;
    box-shadow: 0 0 10px \squarergba(0, 0, 0, 0.1);
    transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;
}
.grid-container img:hover {
    transform: scale(1.05);
    box-shadow: 0 0 15px □rgba(135, 35, 65, 0.3);
}
.cartaoImagem {
    text-align: center;
    margin-top: 20px;
}
.cartaoImagem img {
    width: 200px;
    height: auto;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 0 10px \squarergba(0, 0, 0, 0.2);
```

O código define estilos para imagens dentro de um contêiner de grade e para uma classe .cartaolmagem. As imagens dentro do .grid-container têm uma largura fixa de 250px e altura de 180px, com object-fit: contain para garantir que a imagem se ajuste sem distorção. Elas têm bordas arredondadas, padding interno, fundo branco e uma sombra suave. Há também uma transição suave para efeitos de escala e sombra ao passar o mouse sobre as imagens, aumentando ligeiramente o tamanho e a intensidade da sombra. A classe .cartaolmagem centraliza o texto e

adiciona uma margem superior de 20px. As imagens dentro desta classe têm uma largura fixa de 200px, altura automática, bordas arredondadas e uma sombra mais pronunciada. Esses estilos visam melhorar a apresentação visual e a interatividade das imagens.

```
.formContainer {
    display: flex;
    gap: 20px;
}
.quantidadeMoedas, .dadosPagamento {
    flex: 1;
    background-color: #f9f9f9;
    padding: 20px;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 0 10px \squarergba(0, 0, 0, 0.1);
}
.quantidadeMoedas label, .dadosPagamento label {
    display: block;
    margin-bottom: 10px;
    font-weight: bold;
    color: □#09122C;
}
.quantidadeMoedas input, .dadosPagamento input {
    width: 100%;
    padding: 10px;
    margin-bottom: 15px;
    border: 1px solid ■#ccc;
    border-radius: 5px;
}
```

O código define estilos para um contêiner de formulário e seus elementos internos. O _formContainer utiliza um layout flexível com um espaçamento (gap) de 20px entre os itens. As classes _quantidadeMoedas_ e _dadosPagamento têm fundo cinza claro (#f9f9f9), padding de 20px, bordas arredondadas e uma sombra suave. Os rótulos (label) dentro dessas classes são exibidos em bloco, com margem inferior de 10px, texto em negrito e cor azul escuro (#09122C). Os campos de entrada (input) ocupam 100% da largura, têm padding de 10px, margem inferior

de 15px, borda cinza (#ccc) e bordas arredondadas. Esses estilos visam criar um formulário organizado e visualmente agradável.

```
.dadosPagamento button {
    background-color: ■#BE3144;
    color: #fff;
    padding: 10px 20px;
    border: none;
    border-radius: 5px;
    cursor: pointer;
    transition: background-color 0.3s ease;
}
.dadosPagamento button:hover {
    background-color: ■#872341;
footer {
   text-align: center;
    padding: 20px;
    background-color: □#09122C;
    color: #fff;
    margin-top: 20px;
footer p {
    margin: 5px 0;
@media (max-width: 768px) {
    .container {
        flex-direction: column;
```

O código define estilos para um botão de pagamento, um rodapé e uma regra de mídia para telas menores. O botão dentro de .dadosPagamento tem um fundo vermelho (#BE3144), texto branco, padding de 10px 20px, bordas arredondadas e uma transição suave para a cor de fundo ao passar o mouse, mudando para um tom mais escuro de vermelho (#872341). O rodapé (footer) é centralizado, com padding de 20px, fundo azul escuro (#09122C), texto branco e uma margem superior de 20px. Os parágrafos (p) dentro do rodapé têm margens reduzidas. A regra de mídia ajusta o layout para telas com largura máxima de 768px, mudando a direção do .container para coluna, o que é útil para designs responsivos. Esses estilos visam melhorar a usabilidade e a aparência em diferentes dispositivos.

```
@media (max-width: 768px) {
    .container {
        flex-direction: column;
    }

    .menu-lateral {
        margin-bottom: 20px;
    }

    .grid-container {
        grid-template-columns: repeat(1, 1fr);
    }

    .grid-container img {
        width: 100%;
        max-width: 250px;
        height: 180px;
    }
}
```

define regras de mídia para telas com largura máxima de 768px, visando melhorar a responsividade do layout. Quando a tela é menor que 768px, o .container muda sua direção para coluna (flex-direction: column), empilhando os elementos verticalmente. O .menu-Lateral recebe uma margem inferior de 20px para espaçamento. O .grid-container ajusta seu layout para uma única coluna (grid-

template-columns: repeat(1, 1fr)), garantindo que os itens sejam exibidos um abaixo do outro. As imagens dentro do .grid-container ocupam 100% da largura, mas têm uma largura máxima de 250px e altura fixa de 180px, mantendo a proporção e a consistência visual em dispositivos menores. Essas alterações visam garantir uma experiência de usuário mais adequada em dispositivos móveis.

```
@media (max-width: 480px) {
    .grid-container {
        grid-template-columns: repeat(1, 1fr);
    }

    .grid-container img {
        width: 100%;
        max-width: 200px;
        height: 150px;
    }

    .cartaoImagem img {
        width: 150px;
    }
}
```

O código define regras de mídia para telas com largura máxima de 480px, visando otimizar a exibição em dispositivos móveis pequenos. Quando a tela é menor que 480px, o .grid-container ajusta seu layout para uma única coluna (grid-template-columns: repeat(1, 1fr)), garantindo que os itens sejam exibidos um abaixo do outro. As imagens dentro do .grid-container ocupam 100% da largura, mas têm uma largura máxima de 200px e altura fixa de 150px, mantendo a proporção e a consistência visual. Além disso, as imagens dentro da classe .cartaolmagem são redimensionadas para uma largura de 150px, adaptando-se melhor ao espaço disponível em telas menores. Essas alterações visam melhorar a usabilidade e a aparência em dispositivos móveis de pequeno porte.

Explicação do código em Javascript:

Esse código JavaScript faz duas funções principais:

- Atualizar o valor total de moedas com base na quantidade informada pelo usuário.
- 2. Atualizar a exibição de um cartão virtual conforme o usuário preenche os campos do formulário.

```
const quantidadeInput = document.getElementById('quantidade');
const totalElement = document.getElementById('total');
const valorUnitario = 1.50;
```

Pega a referência dos elementos HTML:

- quantidadeInput: Campo onde o usuário digita a quantidade de moedas.
- totalElement: Onde será mostrado o valor total.
- valorUnitario: Valor unitário da moeda (R\$ 1,50).

```
function atualizarTotal() {
   const quantidade = quantidadeInput.value;
   const total = quantidade * valorUnitario;
   totalElement.textContent = `R$ ${total.toFixed(2)}`;
}
```

Quando o usuário altera a quantidade, essa função:

- Obtém o valor digitado.
- Calcula o total (quantidade * valorUnitario).
- Exibe o valor formatado (duas casas decimais) no elemento totalElement.

```
quantidadeInput.addEventListener('input', atualizarTotal);
atualizarTotal();
```

- ② A função atualizarTotal() é chamada inicialmente para exibir o valor correto ao carregar a página.
- ② O evento input detecta qualquer alteração no campo quantidadeInput e chama a função para atualizar o total.

```
const nomeInput = document.getElementById('nome');
const numeroInput = document.getElementById('numero');
const validadeInput = document.getElementById('validade');
const cvvInput = document.getElementById('cvv');

const numeroCartao = document.querySelector('.numeroCartao');
const nomeCartao = document.querySelector('.nomeCartao');
const validadeCartao = document.querySelector('.validadeCartao');
const cvvCartao = document.querySelector('.cvvCartao');
const cartao = document.querySelector('.cartao');
```

- ② Obtém referências dos campos de entrada do formulário (nome, número, validade, cvv).
- ② Obtém referências dos elementos onde os dados serão exibidos no cartão virtual.

```
numeroInput.addEventListener('input', () => {
    let numero = numeroInput.value.replace(/\s/g, '');
    numero = numero.replace(/(\d{4})/g, '$1 ').trim();
    numeroCartao.textContent = numero || '#### #### ####";
});
```

- Remove espaços do número do cartão.
- Formata o número, adicionando um espaço a cada 4 dígitos.

 Exibe o número no cartão virtual, ou um valor padrão se o campo estiver vazio.

```
// Atualiza o nome do titular
nomeInput.addEventListener('input', () => {
    nomeCartao.textContent = nomeInput.value || 'NOME DO TITULAR';
});
```

- Atualiza o nome exibido no cartão.
- 2 Se o campo estiver vazio, exibe um placeholder (NOME DO TITULAR).

```
// Atualiza a validade
validadeInput.addEventListener('input', () => {
   validadeCartao.textContent = validadeInput.value || 'MM/AA';
}).
```

Atualiza a data de validade no cartão virtual.

```
// Atualiza o CVV e vira o cartão
cvvInput.addEventListener('focus', () => {
   cartao.classList.add('flip');
});
```

- 2 Quando o campo CVV recebe foco (focus), adiciona a classe flip ao cartão.
- 🛚 Essa classe pode ser usada no CSS para virar o cartão e mostrar o CVV.

```
cvvInput.addEventListener('blur', () => {
    cartao.classList.remove('flip');
});
```

• Quando o campo CVV perde o foco (blur), remove a classe flip, voltando à exibição normal.

js

```
cvvInput.addEventListener('input', () => {
    cvvCartao.textContent = cvvInput.value || '***';
});
```

Atualiza o CVV exibido no cartão virtual.