Corentin Froger Antoine Fontanez IL 2

Compte-Rendu Virtualisation avancée

https://github.com/Corentin-Froger/Virtualisation Avancee

TP 1	3
TP 2	
TP 3	
TP 4	
TP 5	
TP 6	

Etape 1: Installer docker desktop

https://www.docker.com/get-started/

Etape 2 : Télécharger un ou plusieurs exemples depuis

https://github.com/docker/awesome-compose

dans notre cas, on prendra l'exemple de minecraft, car étant le plus attrayant

Etape 3 : Se déplacer à la racine du fichier minecraft et lancer

```
docker compose up -d
```

Toute information utile peut se trouver dans le fichier README.md founit à l'intérieur pour voir

Etape 4: Vérifier que tout fonctionne correctement

docker ps

```
PS C:\Users\CORENTIN\Documents\TRUCS PERSONNELS\IUT\Semestre 5\R5.09 - Virtualisation anvancée\minecraft> docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
483590a00a94 itzg/minecraft-server "/start" 11 minutes ago Up 11 minutes (healthy) 0.0.0.0:25565->25565/tcp minecraft-mine
craft-1
```

Le processus tourne bien

docker compose logs

```
[ServerMain/INFO]: Loaded 1337 recipes
[ServerMain/INFO]: Loaded 1448 advancements
[Server thread/INFO]: Starting minecraft server version 1.21.3
[Server thread/INFO]: Loading properties
[Server thread/INFO]: Default game type: SURVIVAL
                         [12:38:39]
                         [12:38:39]
minecraft-1
                         [12:38:40]
                         [12:38:40]
                         [12:38:40]
                                                                                Generating keypair
Starting Minecraft server on *:25565
                                            [Server thread/INFO]:
                         [12:38:40]
                         [12:38:40]
                                            [Server thread/INF0]:
                                                                                Using epoll channel type
Preparing level "world"
                                            [Server thread/INFO]:
                         [12:38:40]
                         [12:38:40]
                                            [Server thread/INFO]:
                         [12:38:43]
                                            [Server thread/INFO]:
                                                                                 Preparing start region for dimension minecraft:overworld
                         [12:38:43]
                                            [Worker-Main-4/INFO]:
                                                                                Preparing spawn area: 2%
                         [12:38:44]
                                            [Worker-Main-5/INF0]:
                                                                                Preparing spawn area: 2%
                         [12:38:44]
                                            [Worker-Main-13/INFO]: Preparing spawn area: 18%
                                           [Worker-Main-19/INFO]: Preparing spawn area: 20% [Worker-Main-10/INFO]: Preparing spawn area: 51% [Server thread/INFO]: Time elapsed: 2274 ms [Server thread/INFO]: Done (5.468s)! For help, the server thread/INFO]: Done (5.468s)!
                         [12:38:45]
                         [12:38:45]
                         [12:38:46]
                                                                                Done (5.468s)! For help, type "help"
Starting remote control listener
Thread RCON Listener started
RCON running on 0.0.0.0:25575
minecraft-1
                         [12:38:46]
                                            [Server thread/INFO]:
[Server thread/INFO]:
[Server thread/INFO]:
minecraft-1
                         [12:38:46]
                         [12:38:46]
[12:38:46]
minecraft-1
minecraft-1
                         [12:39:45]
                                            [Server thread/INFO]:
                                                                                Server empty for 60 seconds,
```

On peut voir que le serveur s'est bien démarré normalement, on peut mêm s'y connecter directement

docker compose down -v

Pour arrêter le serveur, l'option -v supprime les données

Pour chacun des types d'isolation suivants : Mount, UTS, IPC, PID, user, time.

- Isoler 2 processus bash différents avec unshare
- Trouver la commande prouvant que les 2 processus sont bien isolés

Exemple:

```
## Terminal 1
### start namespaced process
$ unshare --fork --pid --mount-proc bash

### launch long running process
root@namespace:~# perl -MPOSIX -e '$0="hello"; pause' &

### check process running
root@namespace:~# ps aux

## Terminal 2
$ unshare --fork --pid --mount-proc ps
```

Les options suivantes permettent à 2 processus d'être séparés dans différents namespace selon :

-mount : Les fichiers systèmes

-uts : UTS (UNIX Time-Sharing) permet d'avoir différents noms d'hôte et de domaine
 -ipc : (Inter-Process Communication) la communication entre les processus, comme
 POSIX, System V

-pid : Les numéros de processus,

-user : UIDs et GIDs, sépare différents utilisateurs entre eux-time : Permet à 2 processus d'avoir 2 heures système différentes

-fork : faire un fork du programme plutôt que l'exécuter directement

-mount-proc <nom programme> : Avant de lancer le programme, monte le processus fichier système au point de montage

cgcreate : créer un nouveau groupe de contrôle

cgexec : exécute la commande fournie dans un groupe de contrôle donné

cgcreate -g *:test a:b

create control group student in all mounted hierarchies and create control group teacher in hierarchy containing controller devices.

cgexec -g *:test Is

runs command Is in control group test1 in all mounted controllers.

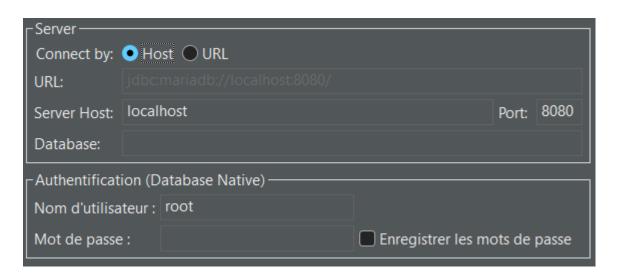
Etape 1: docker pull mariadb

Etape 2 : exécuter mariaDB, nous n'avons pas besoin de mot de passe pour ce TP

bien faire pointer le port 8080 de la machine vers le port 3306 du container avec -p

```
docker run -p 8080:3306 --detach --name serveur_maria --env
MARIADB ALLOW EMPTY ROOT PASSWORD=1 mariadb:latest
```

Etape 3 : Tester la connection avec DBeaver, bien préciser qu'il s'agit de MariaBD et qu'on se connecte au port 8080



Etape 4 : Créer une table

```
create table projects(
    project_id int auto_increment,
    project_name varchar(255) not null,
    begin_date date,
    end_date date,
    cost decimal(15,2) not null,
    created_at timestamp default current_timestamp,
    primary key(project_id)
);
```

Il faut bien préciser d'utiliser sys comme base de données

docker ps indique ceci:

```
PS C:\Users\CORENTIN\Documents\TRUCS PERSONNELS\IUT\Semestre 5\R5.09 - Virtualisation anvancée> docker ps

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES

4895c3d89611 mariadb:latest "docker-entrypoint.s..." 5 minutes ago Up 5 minutes 0.0.0.0:8080->3306/tcp serveur_maria

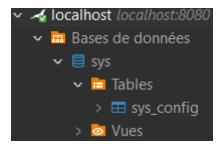
PS C:\Users\CORENTIN\Documents\TRUCS PERSONNELS\IUT\Semestre 5\R5.09 - Virtualisation anvancée> [
```

La table créée :

Nom de la colonne	# Type de donnée
123 project_id	1 int(11)
A-z project_name	2 varchar(255)
Ø begin_date	3 date
Ø end_date	4 date
123 cost	5 decimal(15,2)
created_at	6 timestamp

Etape 5: On stoppe le container, puis on le supprime (on peut utiliser docker stop et docker rm ou simplement utiliser docker desktop)

La table n'est plus présente (il devrait y avoir projects en dessous de sys config)



Etape 6:

Il faut donc créer un volume avec -v : -v /maria_tp:/var/lib/mysql:Z

```
docker run -p 8080:3306 -v /maria_tp:/var/lib/mysql:Z --detach
--name serveur_maria --env MARIADB_ALLOW_EMPTY_ROOT_PASSWORD=1
mariadb:latest
```

On remarque effectivement que les données sont bien stockées

PS C:\Users\CORENTIN> docker volume ls

DRIVER VOLUME NAME
local 2aa38177af67d68fce12bf47fbb7213350287474a0ed91f08f234b664add1ae9

Etape 7: On fait une variable d'environnement pour se connecter avec un mot de passe ajouter -e MARIADB_ROOT_PASSWORD=1234 (On a pas besoin d'un mdp complexe)

docker run -p 8080:3306 -v /maria_tp:/var/lib/mysql:Z --detach
--name serveur_maria --env MARIADB_ALLOW_EMPTY_ROOT_PASSWORD=1
mariadb:latest

1) Création d'un fichier index.php affichant les informations sur php :

```
<?php
phpinfo();
?>
```

2) On crée un fichier dockerfile qui nous permettra de créer notre image!:

```
FROM ubuntu:latest

RUN apt-get update

RUN apt install -y apache2

RUN apt install -y php

RUN apt clean

COPY /index.php /var/www/html/index.php

EXPOSE 8000

CMD ["apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Ce dockerfile installe apache2 et php, puis on copie le fichier index.php créé précédemment pour le mettre dans un répertoire accessible.

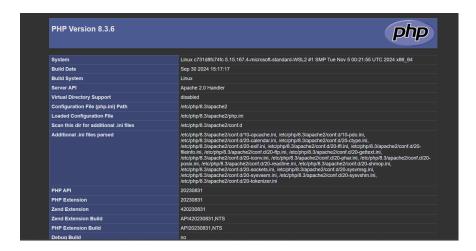
3) Création du build de l'image avec le dockerfile :

docker build -t monimage:latest .

4) Run de l'image dans un container qu'on nomme "myapache" sur le port 8000 :

docker run --name myapache -d -p 8000:80 monimage:latest

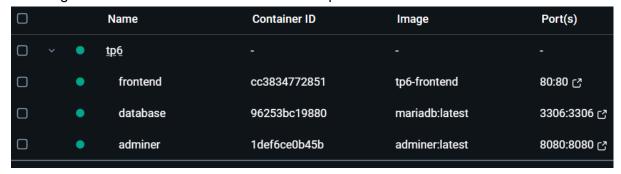
Ainsi, on peut maintenant accéder à apache2 sur localhost:8000, et on a notre fichier affichant les informations php sur localhost:8000/index.php



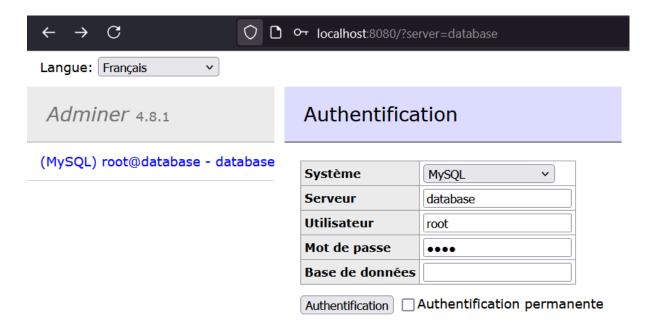
On créer un fichier compose.yml et on le lance avec docker compose up -d

```
services:
```

Les images et containers sont ceux ci avec leurs ports



La base de données est mariaDB sur le port 3306, on lui donne un volume comme au TP 4 Adminer permet d'accéder à une base de données en allant sur le port 8080 du localhost :



dans compose.yaml, on a précisé que le nom du serveur mariaDB est database et que le mot de passe est root, on utilise ici l'utilisateur par défaut root



On peut voir que l'on peut bien accéder à la base de données

Le serveur est créé grâce à ce fichier Dockerfile, comme dans le TP 5 :

```
FROM ubuntu:latest

RUN apt-get update

RUN apt install -y apache2

RUN apt install -y php

RUN apt clean

COPY index.php /var/www/html/index.php

EXPOSE 8000

CMD ["apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Le script PHP du serveur :

```
<?php
$databaseHost = $_GET["server"];
$databaseUsername = $_GET["user"];
$databasePassword = "root";
$databaseName = $_GET["dbname"];
$port = $_GET["port"];
echo $databaseHost . "<br>";
echo $databaseUsername . "<br>";
echo $databaseName . "<br>";
echo $port . "<br>";
echo "Bonjour";
$mysqli = mysqli_connect($databaseHost, $databaseUsername, $databasePassword, $databaseName, $port);
if ($mysqli -> connect errno) {
    echo "Failed to connect to MySQL: " . $mysqli -> connect_error;
    exit();
echo "connected";
```

Nous n'avons malheureusement pas réussi à se connecter à la base de données créée grâce à notre propre script PHP, mais nous avon vu que nous l'avons fait avec adminer

