

Présentation du jeu ; Action-Aventure 2D



Elève : Guérin Corentin
Section : Conception et réalisation de jeux vidéo
Matières : Programation Web & Infographie 2D
Date : 29/04/2021 – 30/05/2021

Sreenshot du jeu :

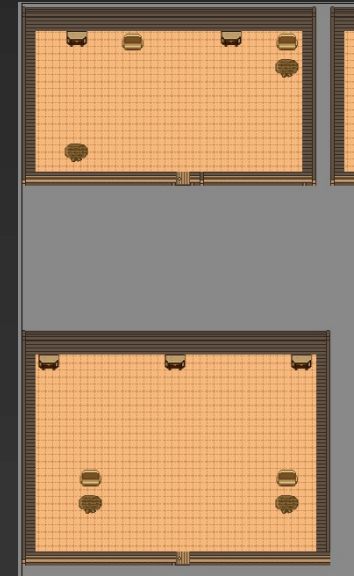


Intention du projet:

L'intention du jeu est un action-aventure dans le dessert du far-ouest avec pour but de trouver le village oublié afin de recupere la clé de la banque. Ce jeu se veut simple avec une partie exploration aux travers les differentes maison .

Synopsis :

Vous êtes un cow-boy a la recherche du village oubliée où une banque pleine d'or serait laissé à l'abandon, vous parcourez donc le desert afin de trouver un moyen d'accéder à ce trésors .



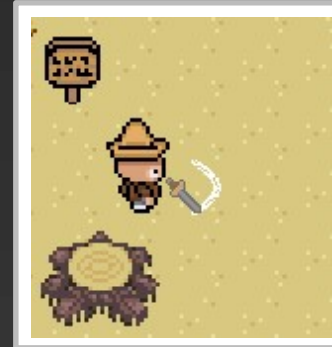
Moodboard:



Gameplay:

Coup d'épée :

Après avoir trouvé une épée, votre avatar peut donner un coup devant lui pour tuer les ennemis.



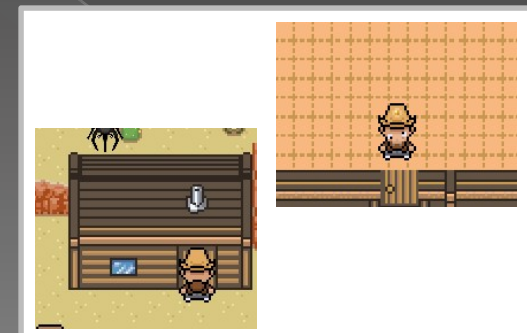
Tir :

Après avoir trouvé un arc, votre avatar peut tirer des flèches pour tuer les ennemis.



Exploration :

Le joueur peut explorer la zone et entrer dans les maisons qu'il trouvera afin de les visiter .



Ennemis :

Des ennemis se trouvent un peu partout dans le jeu, il est possible de les tuer avec des flèches ou un coup d'épée. Mais attention à ne pas les toucher pour ne pas perdre de vie.



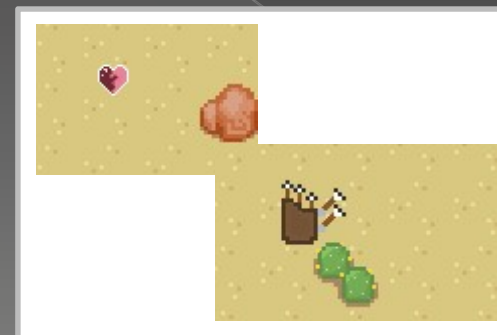
Jauge de vie :

À chaque ennemi touché, votre avatar perdra un point de vie. Attention à ne pas faire tomber votre vie à 0. Lorsque cela arrivera, vous perdrez la partie.



Item loot :

Durant le combat contre les monstres certains items peuvent tomber au sol, un coeur qui rend de la vie à l'avatar si celui-ci en a perdu et des flèches.



Bon Jeu !!

