Présentation du jeu : Sidescroller 2D



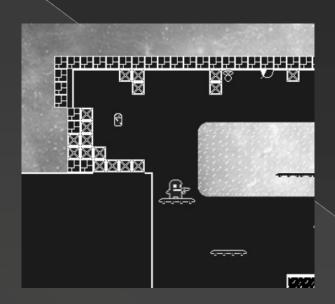


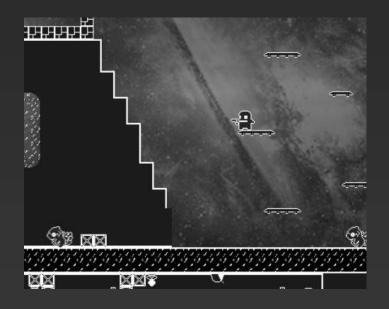
Elève : Guérin Corentin

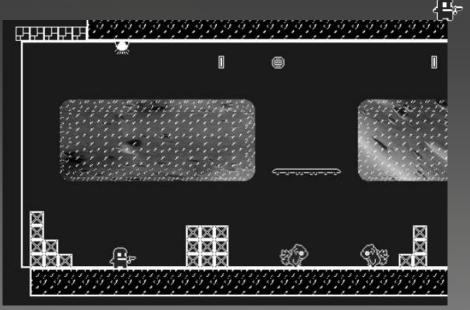
Section : Conception et réalisation de jeux vidéo Matières : Programation Web & Infographie 2D

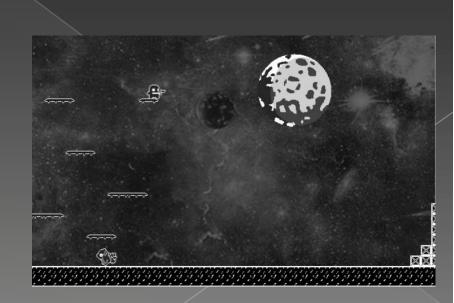
Date: 08/02/2021 - 28/03/2012

Sreenshot du jeu :









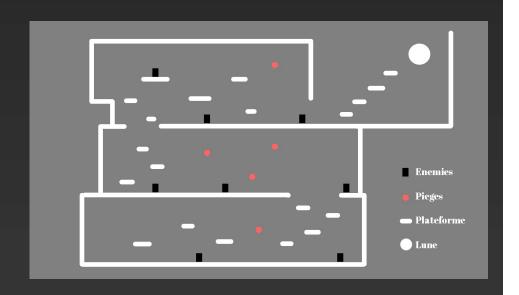
⊕>

Intention du projet:

L'intention du jeu est un platformer à l'intérieur d'un vaisseau spatial alien avec pour but d'escalader les différents étages dans l'objectif d'atteindre la lune. Ce jeu se veut difficile avec beaucoup de piège mortel à anticiper.

Synopsis:

Vous vous êtes infiltré dans un vaisseau alien dans le but de vous emparer d'une Lune, un objet mythique de l'univers capable de créer une nouvelle planète. Malheureusement, les alarmes se sont déclenchées et les pièges se sont activés. Faites tout votre possible pour vous emparer de cette Lune.



Moodboard:

Style en nuance de gris avec des traits blancs donnant un côté néon au jeu.

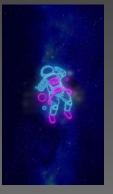






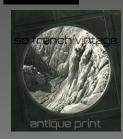


























Gameplay:

Double jump:

Grâce à son jetpack, votre avatar a la capacité d'effectuer un double saut.



Dash vers le sol :

Toujours grâce à son jetpack, votre avatar a la capacité d'effectuer un dash rapide vers le sol.

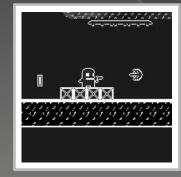


Récupération des munitions :

À différents endroits du jeu, il sera possible de récupérer des munitions permettant a votre avatar de recharger son arme.



Après avoir rechargé son arme, votre avatar peut tirer des projectiles pour tracer les ennemies.





Ennemis:

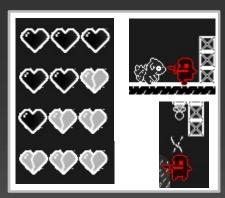
Des ennemis se trouvent un peu partout dans le jeu, il est possible de les tracers avec des projectiles. Mais attention à ne pas les toucher pour ne pas perdre de vie.



Tesla: On retrouve aussi un peu partout dans le jeu des teslas, ces pièges tirent des rayons lasers de façon aléatoires pouvant vous faire perdre la partie instantanément.



Jauge de vie: À chaque ennemi touché, votre avatar perdra un point de vie. Les teslas, quant à elle, feront tomber vos points de vie à 0. Lorsque cela arrivera, vous perdrez la partie.



Lune: À la fin du jeu, se trouve une Lune, cet objet tant convoité vous permettra de compléter votre mission et de gagner le jeu.



Lien vers le jeu: https://corentin-guerin.github.io/GD1B_SIDE_GuerinCorentin/MoonConquest/index.html

Bon Jeu!!

