



# Projet Bomberman



Projet de   
Guerin Coretin  
et  
Cecrops Valentin



# SOMMAIRE



01

Contenu du jeu

02

Création de  
niveau

03

Le code

04

Le jeu

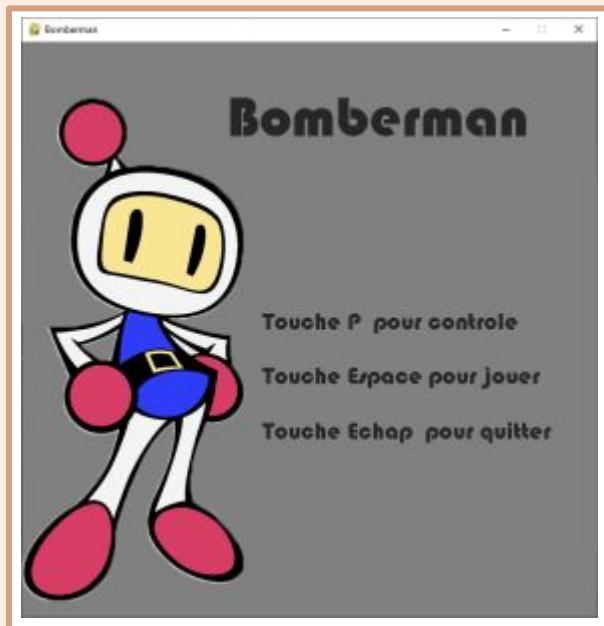


Contenu du jeu

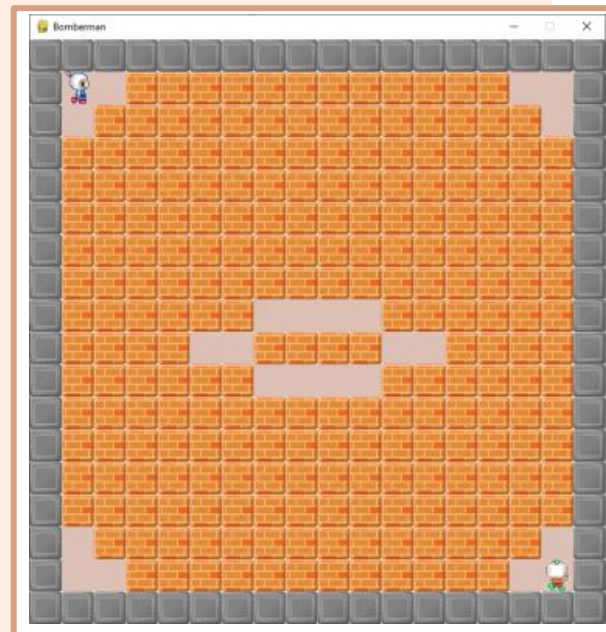




## Le menu

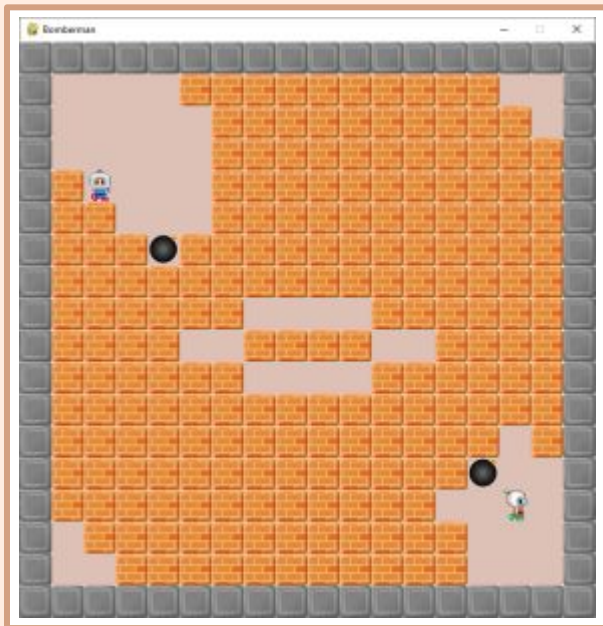


## En jeu

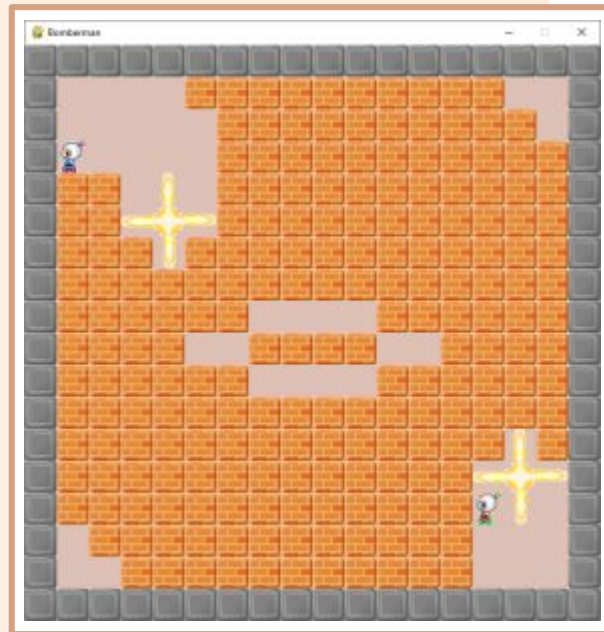




Utilisation de  
bombe



Explosion des  
bombe





02

# Création de niveau





Document texte  
représentant le niveau  
du jeu.

- P pour Pilier ici la  
barrière du jeu.
- S pour Sol sur  
lequel le joueur se  
déplace.
- B pour Brique  
constitue les briques  
pouvant être  
détruites.



```
level.txt x
1 pppppppppppppppppppp
2 pssbbbbbbbbbbbbsssp
3 psbbbbbbbbbbbbbbbbsp
4 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
5 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
6 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
7 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
8 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
9 pbbbbbbbssssbbbbbbbp
10 pbbbbbsssbbbbbssbbbp
11 pbbbbbbbssssbbbbbbbp
12 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
13 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
14 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
15 pbbbbbbbbbbbbbbbbbbp
16 psbbbbbbbbbbbbbbbbsp
17 pssbbbbbbbbbbbbsssp
18 pppppppppppppppppppp
```



03

Le code







# 04 Le jeu





# Merci !

Avez vous des questions ?



Remerciement à Kevin Gernigon pour l'aide apportée  
à la réalisation de ce document de présentation.



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**,  
including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**

