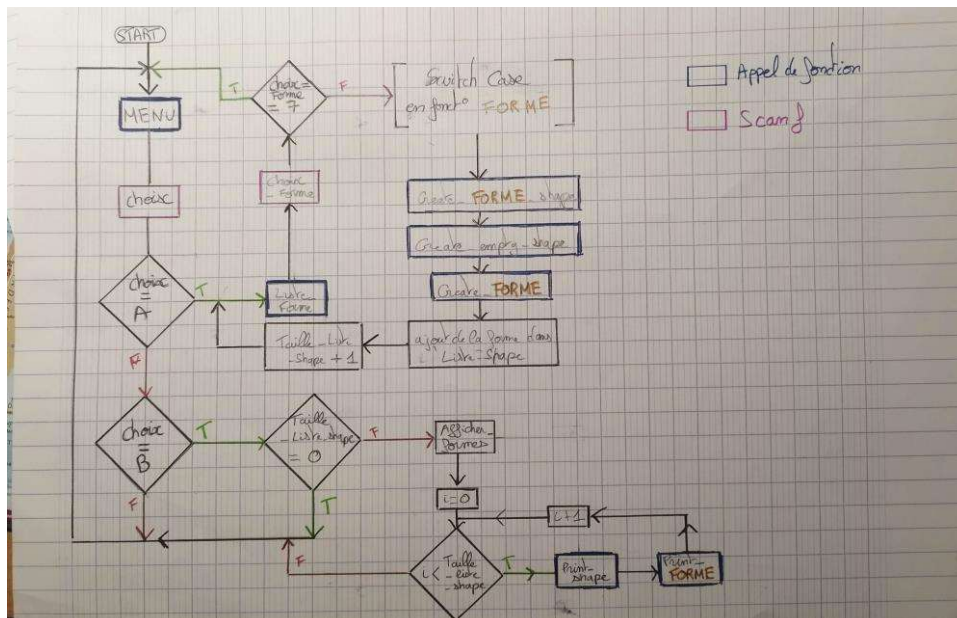


Dans le cadre de notre projet en langage C (langage typé). Le projet consiste à créer une application de dessin vectorielle. Nous avons donc réalisé la première partie de ce projet. Cela consistait à établir la liste des différentes formes à implémenter telles que : la carré, le point, la ligne, le rectangle, le cercle ainsi que le polygone. En effet, nous avons implémentés les structures (celles qui n'étaient pas données) ainsi que les fonctions pour chaque forme à savoir créer la forme, l'afficher et la supprimer. L'implémentation était relativement facile à comprendre ce qui facilitait le codage.

L'appel des fonctions implémentées se fait automatiquement dans le main. Nous appelons seulement la fonction (menu) qui permet ainsi de lancer notre projet (l'application). Tout se passe dans le menu. La fonction "menu" permet d'afficher tous ce que l'utilisateur doit faire.

## Logigramme du menu



**Voici ce que le programme donne dans la console ("Ajout\_Suppression-Formes.pdf" ci-joint) :**

### Exemple de création des formes (CHOIX A):

```
2 Veuillez choisir une action :
3   A- Ajouter une forme
4   B- Afficher la liste des formes
5   C- Supprimer une forme
6   D- Tracer le dessin
7   E- Aide
8 >>A
9 Veuillez choisir une action :
10  1- Ajouter un point
11  2- Ajouter une ligne
12  3- Ajouter cercle
13  4- Ajouter un carre
14  5- Ajouter un rectangle
15  6- Ajouter un polygone
16  7- Revenir au menu precedent
17 >>1
18 Saisir les informations du point :
19 Saisir le point x y :
20 >>1 1

21 Veuillez choisir une action :
22  1- Ajouter un point
23  2- Ajouter une ligne
24  3- Ajouter cercle
25  4- Ajouter un carre
26  5- Ajouter un rectangle
27  6- Ajouter un polygone
28  7- Revenir au menu precedent
29 >>2
30 Saisir les informations de la ligne :
31 Saisir le premier point x1 y1 :
32 >>1 1
33 >> Saisir le deuxieme point x2 y2 :
34 >>2 2
35 Veuillez choisir une action :
36  1- Ajouter un point
37  2- Ajouter une ligne
38  3- Ajouter cercle
39  4- Ajouter un carre
40  5- Ajouter un rectangle
41  6- Ajouter un polygone
42  7- Revenir au menu precedent
43 >>3
44 Saisir les informations du cercle :

45 Saisir le premier point x y :
46 >>3 3
47 Saisir le rayon :
48 >>3
49 Veuillez choisir une action :
50  1- Ajouter un point
51  2- Ajouter une ligne
52  3- Ajouter cercle
53  4- Ajouter un carre
54  5- Ajouter un rectangle
55  6- Ajouter un polygone
56  7- Revenir au menu precedent
57 >>7
58 Retour au menu

59 Veuillez choisir une action :
60  A- Ajouter une forme
61  B- Afficher la liste des formes
62  C- Supprimer une forme
63  D- Tracer le dessin
64  E- Aide
65 >>B
66 Liste des formes :
67
68 1) POINT 1 1
69
70 2) LINE 1 2 1 2
71
72 3) CIRCLE (3 3),3
73
```

### Exemple de l'affichage de toutes les formes (CHOIX B):

```
139 Veuillez choisir une action :
140  A- Ajouter une forme
141  B- Afficher la liste des formes
142  C- Supprimer une forme
143  D- Tracer le dessin
144  E- Aide
145 >>B
146 Liste des formes :
147
148 1) POINT 1 1
149
150 2) LINE 1 2 1 2
151
152 3) CIRCLE (3 3),3
153
154 4) CARRE (5 5), (5 10), (10 5), (10 10)
155
156 5) Rectangle (6 6), (6 12), (13 6), (13 12)
157
158 6) POLYGON taille= 3, points= (1 2) (2 3) (3 4) (1 2)
159 Veuillez choisir une action :
160  A- Ajouter une forme
161  B- Afficher la liste des formes
162  C- Supprimer une forme
163  D- Tracer le dessin
164  E- Aide
165
```

**Exemple de suppression de formes (CHOIX C):**

```
199 Veuillez choisir une action :
200   A- Ajouter une forme
201   B- Afficher la liste des formes
202   C- Supprimer une forme
203   D- Tracer le dessin
204   E- Aide
205 >>C
206 Suppression des formes :
207
208 1) POINT 1 1
209
210 2) LINE 1 2 1 2
211
212 3) CARRE (5 5), (5 10), (10 5), (10 10)
213
214 4) Rectangle (6 6), (6 12), (13 6), (13 12)
215
216 5) POLYGON taille= 3, points= (1 2) (2 3) (3 4) (1 2)
--- _ _ _ _ _
```

```
217 Quelle formes voulez vous supprimer :
218 1
219 Veuillez choisir une action :
220   A- Ajouter une forme
221   B- Afficher la liste des formes
222   C- Supprimer une forme
223   D- Tracer le dessin
224   E- Aide
225 >>B
226 Liste des formes :
227
228 1) LINE 1 2 1 2
229
230 2) CARRE (5 5), (5 10), (10 5), (10 10)
231
232 3) Rectangle (6 6), (6 12), (13 6), (13 12)
233
234 4) POLYGON taille= 3, points= (1 2) (2 3) (3 4) (1 2)
```