

L1 MI/MI-DL - P3

Contrôle Continu Développement Web

Consignes

Les seuls documents auxquels vous avez accès sont :

- le cours de JM RICHER
https://leria-info.univ-angers.fr/~jeanmichel.richer/ensl1i_l1devweb.php
- vos notes personnelles papier si vous en avez
- il est interdit de se connecter à starwars

Créer une page web dont le rendu est donné par l'image du fichier fourni avec ce document (fichier rendu.png). Pour cela, vous devez modifier les fichiers index.html et style.css.

Q1) Avant toute chose :

1. faire en sorte que le type d'encodage utilisé pour le document soit utf-8.
2. faire le lien avec la feuille de style
3. attribuer au document une police de type (dans cet ordre) : Verdana, Arial et sans-serif (si Verdana ou Arial n'existent pas) de 14 pixels de haut

Q2) Créer un **<header>** qui contient une image (cf fichier img/logo.png) et un titre **h1** de libellé "Ah! Ma Zone!"

1. le **<header>** occupe toute la largeur et possède une **hauteur de 200 pixels** et un **fond de couleur green**
2. son contenu est disposé **au centre** (verticalement et horizontalement) grâce à flex
3. le titre **h1** possède une police de **50 pixels de haut**
4. l'image est disposée de manière fixe à **30 pixels du haut** de la page et **40 pixels par rapport au bord gauche** de la fenêtre
5. elle est redimensionnée de manière à occuper **200 pixels de largeur** et **120 pixels en hauteur**

Q3) Faire en sorte que le **<footer>** ait le même positionnement flex que le header. La couleur de fond du footer est en gris (**grey**) et occupe toute la largeur et **100 pixels de haut** ; le texte est mis dans un **paragraphe**.

Q4) On dispose d'une partie **<main>** qui sera composée de trois sections **de même largeur**. Ces sections sont positionnées suivant un **display flex** sous forme d'une ligne.

1. la justification du contenu est de type **space-around**
2. l'alignement des items est de type **flex-start**

Q5) faire en sorte que la partie **<main>** occupe **toute la hauteur restante** de manière à voir également le **<header>** et le **<footer>**

Q6) Faire en sorte que les sections occupent **350 pixels en largeur**

1. que leur **marge** soit égale à 0
2. que leur **padding** soit de **20 pixels** dans toutes les directions
3. et qu'elles soient entourées d'un **bord d'un pixel de large** de couleur **noire**

Q7) modifier le style des tables de manière à ce qu'elles occupent **300 pixels de large**

1. qu'elles soient entourées d'un **bord d'un pixel de large** de couleur **noire**
2. que leur **marges haute et basse** soient de **30 pixels**
3. et qu'elles soient **centrées dans leur section**

Q8) faire en sorte de modifier le fichier CSS afin de **ne pas avoir de bord** pour les cellules de la **table de la section Client**

Q9) Créer la table liée à la commande

1. faire en sorte que les données de la **colonne quantité** soit **centrées**
2. faire en sorte que les données de la **colonne prix** soit **justifiées à droite**
3. faire en sorte que **total** soit **centré sur les colonnes Prix et Quantité**

Q10) faire en sorte pour la table commande

1. que les **lignes impaires** soient sur fond **orange**
2. que les **lignes paires** soient sur fond **vert**

Q11) faire en sorte pour la table commande de modifier la couleur de fond en gris et la couleur d'affichage en blanc lorsque la souris passe sur une ligne

Q12) Pour la section *Ajouter un produit*, créer un **formulaire** dont le fond sera en **orange** et dont les données seront soumises au format **post** vers l'url `add.php` (fichier non fourni).

Q13) La disposition des données du formulaire sera de type flex sur une seule colonne

Q14) On disposera de trois champs et de deux boutons

1. un label Produit et un sélecteur de nom Produit contenant 3 options de valeurs 1, 2, 3 respectivement pour Clavier, Souris, Ecran
2. un label Quantité et un champ numérique qui permet de saisir des valeur entre 0 et 10, 1 étant la valeur par défaut
3. un label Prix et un champ de type texte

Le champ de type text doit avoir un **fond de couleur wheat**

Q15) Le bouton Ajouter permet de soumettre les données du formulaire et le bouton RAZ permet d'effacer les données du formulaire.

1. la taille de la police des boutons est de 24 pixels de haut.
2. le texte des boutons est transformé en majuscule