



Corentin Detournay

GAME DEVELOPER EN FORMATION

Passionné d'informatique et de jeux vidéo, j'ai choisi de me spécialiser en développement de jeux vidéo, un domaine qui allie parfaitement mes intérêts. Ma formation en informatique graphique m'a offert une immersion approfondie dans les différentes missions d'un game developer, renforçant ainsi ma motivation et ma détermination à exceller dans le métier.

Contact

07 64 55 18 47

Le Puy-en-Velay (43)

corentindetournay05@gmail.com

[/corentin-detournay/](https://www.linkedin.com/in/corentin-detournay/)

Formation

BUT Informatique graphique

2023 - 2026

IUT Clermont Auvergne,

Site du Puy-en-Velay (43)

Baccalauréat général mention Très Bien

Spécialités NSI et Mathématiques

2020 - 2023

Lycée Lucie Aubrac, Bollène (84)

Centres d'intérêt

Féru de films et séries Sci-Fi

Je suis toujours à la recherche d'un film qui arrive à la cheville d'Interstellar !

Photographe en herbe

Chaque sortie est l'occasion de remplir un nouvel album de cinquante photos !

Passionné de jeux vidéo

Aventurier sur Minecraft et bien d'autres !

Compétences

Techniques

- *Unity et Unreal Engine*

Développement de mécaniques de gameplay, réalisation d'interfaces, résolution de bugs

- *Visual Studio*

Programmation en C# et C++

- *3ds Max et Substance Painter*

Modélisation d'objets, texturage d'objets

- *Github*

Collaboration autour de différents projets

Transversales

- Respect d'un cahier des charges et d'un rétroplanning
- Gestion et coordination d'une équipe
- Maîtrise d'un anglais professionnel

Expériences et projets

Développement d'un jeu de survie sur Unity en lien avec le numérique responsable

Novembre 2024 - janvier 2025

IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Développement du jeu en C#, tests du jeu et correction d'erreurs, modélisation de concepts et éléments du jeu, respect d'un cahier des charges et d'un rétroplanning, coordination d'une équipe

Développement fullstack d'une application mobile de gestion d'un stock de palettes

Avril 2025 - juillet 2025

PEM - Aalberts surface technologies, Siaugues-Sainte-Marie (43)

Développement de l'application en Kotlin sur Android Studio, réalisation de tests sur l'application, déploiement de l'application, recueil du besoin utilisateur, rédaction de documents techniques