



CY TECH
GRANDE ÉCOLE DES SCIENCES DE L'INGÉNIERIE

JEE - E-commerce de Jeux Vidéo

Rapport technique

Corentin BRILLANT

Lilian NARETTO

Ryan HOUSSENE

4 janvier 2021

Table des matières

1	Installation du projet	1
2	Manuel d'utilisation	4
2.1	Manuel client	4
2.1.1	Accueil	4
2.1.2	Se connecter	5
2.1.3	Accéder au magasin	5
2.1.4	Ajouter le produit au panier	6
2.1.5	Accéder à son panier	6
2.1.6	Accéder à son profile	7
2.1.7	Envoyer un mail à l'assistance	7
2.2	Manuel administrateur	8
2.2.1	Ajouter un produit en base ou le supprimer	8
3	L'arborescence du projet : les packages	9
3.1	L'interface utilisateur	9
3.1.1	Le dossier "src/main/ressources"	9
3.1.2	Le dossier "src/main/webapp"	9
3.2	Partie serveur	9
3.2.1	Le package "controller"	9
3.2.2	Le package "main"	9
3.2.3	Le package "enumeration"	10
3.2.4	Le package "model"	10
4	La base de données	11
4.1	Diagramme de classes	11

Chapitre 1

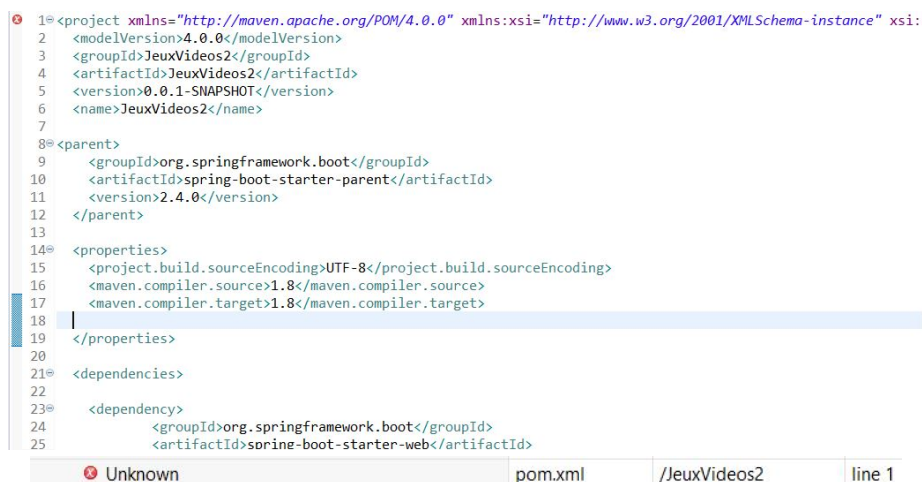
Installation du projet

L'ensemble du projet est compressé dans le fichier "JeuxVideos2.zip". Il s'agit d'un projet maven développé à l'aide de l'IDE eclipse. Pour pouvoir importer le projet il faut télécharger le zip, l'extraire. Puis, dans eclipse, faire File>Import>Existing Maven Project. Enfin, sélectionner le projet décompressé et cliquer sur finish. Pour lancer le projet depuis eclipse il est conseillé de mettre à jour le projet en exécutant maven clean puis maven install. La classe qui permet de lancer le projet est src/main/java/main/SpringLauncher.java . Pour que le projet fonctionne, il est nécessaire que l'application puisse accéder à un serveur de base de données MySQL. Par exemple, WAMP et XAMP ont été utilisés pour le développement du projet. Pour configurer le serveur de base de données, il faut aller dans le fichier "src/main/resources/application.properties" et modifier le parametre spring.datasource.url qui est réglé dans le projet sur

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/ecommerce?createDatabaseIfNotExist=true&characterEncoding=UTF-8&autoReconnect=yes

Spring va alors créer une base mysql du nom de "ecommerce", il est possible de changer ce nom si une base a déjà ce nom.

Il est possible que vous obteniez une erreur dans le fichier "pom.xml" comme l'image ci-dessous avec un intitulé "Unknown".



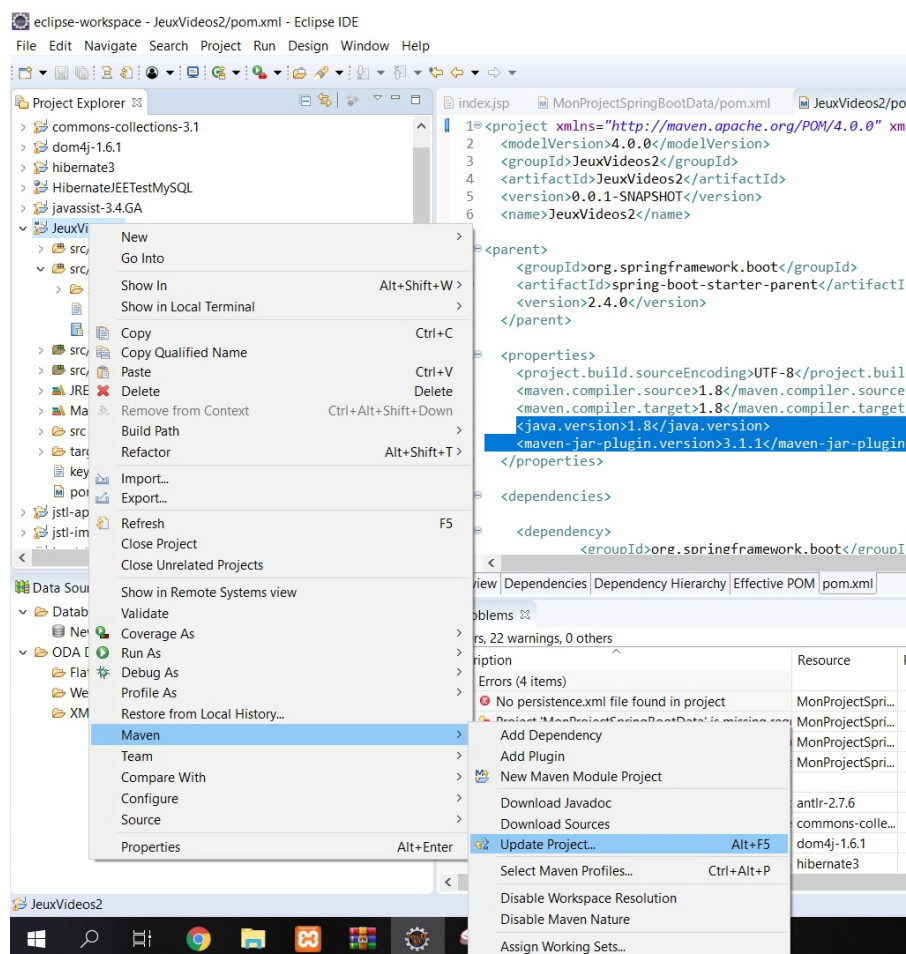
Il suffit juste d'ajouter 2 lignes dans le "pom.xml" comme suit :

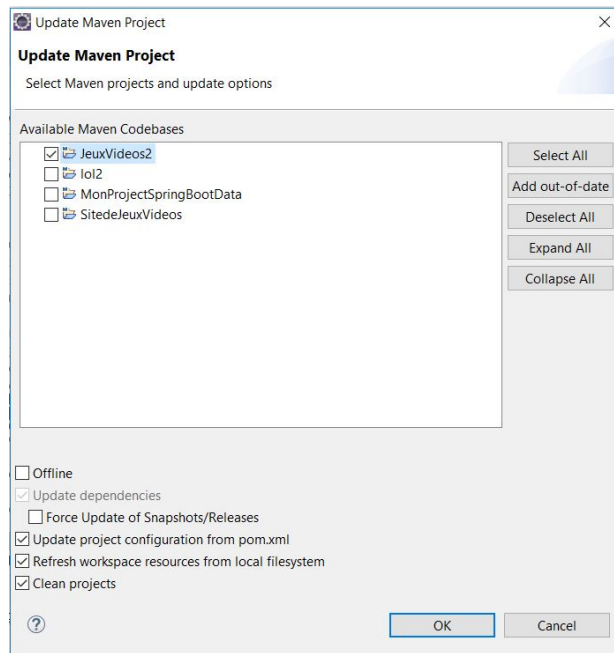
```
<java.version>1.8</java.version>
```

```
<maven-jar-plugin.version>3.1.1</maven-jar-plugin.version>
```

```
1<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:
2<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
3<groupId>JeuxVideos2</groupId>
4<artifactId>JeuxVideos2</artifactId>
5<version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
6<name>JeuxVideos2</name>
7
8<parent>
9<groupId>org.springframework.boot</groupId>
10<artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
11<version>2.4.0</version>
12</parent>
13
14<properties>
15<project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
16<maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
17<maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
18<java.version>1.8</java.version>
19<maven-jar-plugin.version>3.1.1</maven-jar-plugin.version>
20</properties>
21
22<dependencies>
23
24<dependency>
25<groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

Il faudra ensuite mettre a jour le projet maven :





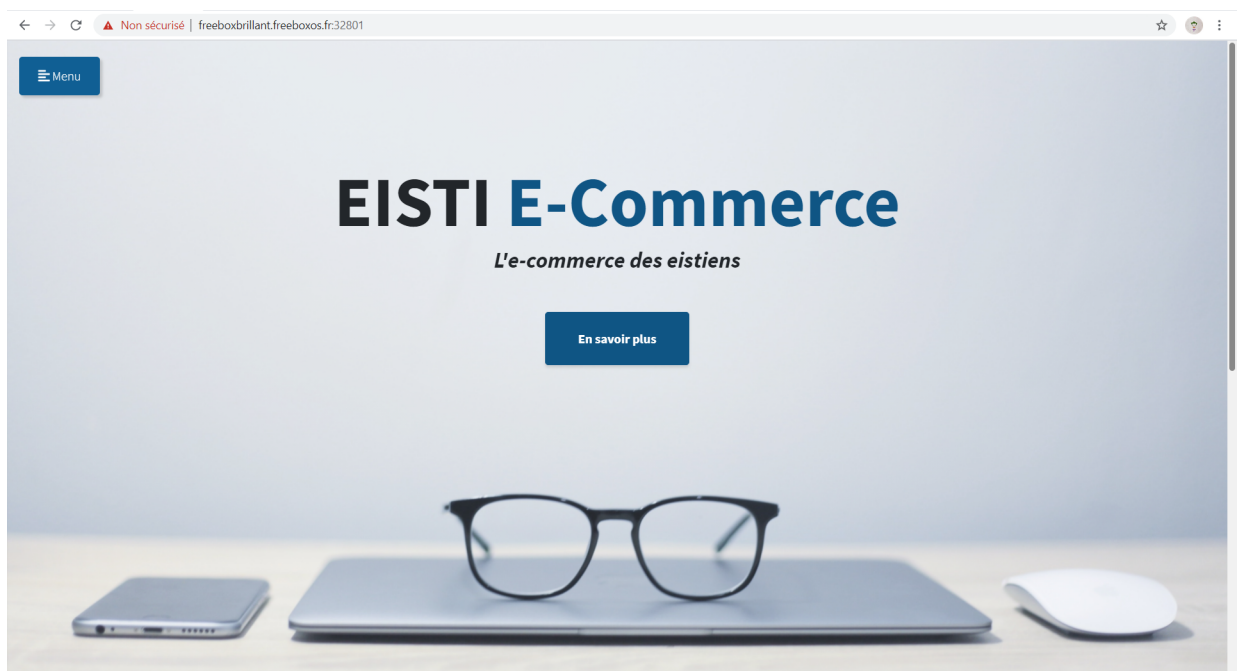
Cliquez sur OK et vous pourrez lancer le projet.

Chapitre 2

Manuel d'utilisation

2.1 Manuel client

2.1.1 Accueil



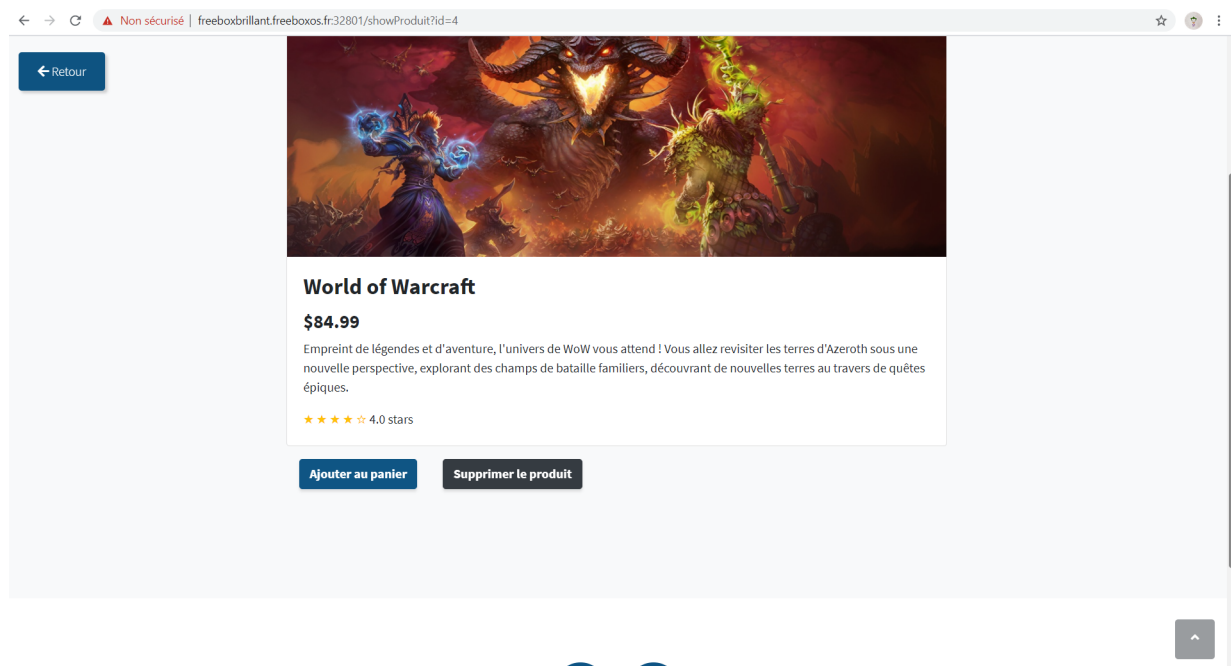
2.1.2 Se connecter

The screenshot shows a web browser window with the URL `freeboxbrillant.freeboxos.fr:32801/login`. The page has a dark sidebar on the left with the 'SideMenu' logo and navigation links: Home, Connexion / Inscription, Panier, Nos articles, Mon profile, and Contact. The main content area is light gray and contains two forms. The 'Se connecter' form has fields for 'Adresse email' and 'Mot de passe', followed by a blue 'Connexion' button. The 'S'inscrire' form has fields for 'Adresse email', 'Mot de passe', and 'Confirmation mot de passe', followed by a dark gray 'Inscription' button. At the bottom center, there are two circular social media icons for Facebook and Twitter.

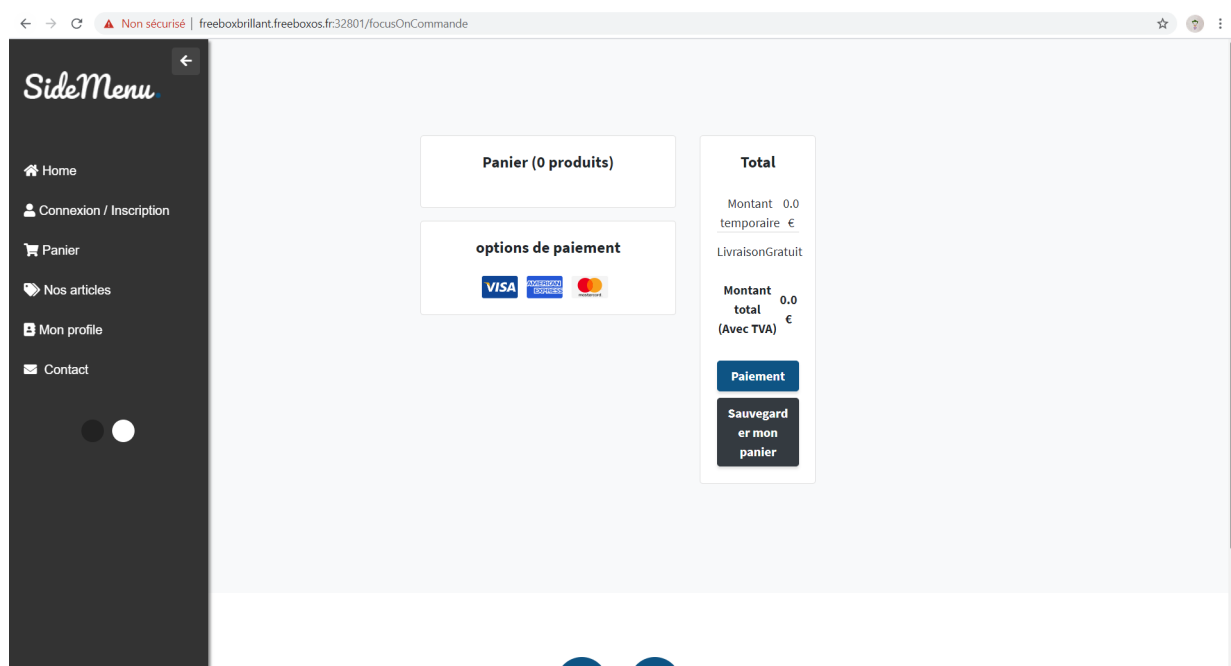
2.1.3 Accéder au magasin

The screenshot shows the 'Les Articles' page of the SideMenu website. The browser window has the URL `freeboxbrillant.freeboxos.fr:32801/getAllProduit`. The sidebar is identical to the previous page, but the 'Les articles' link is highlighted. The main content area has a light gray background with the title 'Les Articles' and the subtitle 'Découvrez notre catalogue de produits hors du commun !'. Below this, there are four dark gray buttons labeled 'ACTION', 'AVENTURE', 'MMO', and 'RPG'. A large blue banner at the bottom features the word 'ACTION' in white, followed by a paragraph of text: 'Les jeux d'action ça vous connaît ? Alors vous faites peut-être partie des acharnés du clavier face à des jeux de combat (du style Commando Assault ou Armor Mayhem) ou à des jeux d'aventure comme la série des Armed with Wings 1 ou les aventures de Cactus McCoy, ou tout simplement des jeux où ça fait BOOM !'. At the bottom center of the banner is a small 'SUPERMARIO 2020 CALENDRIER' logo.

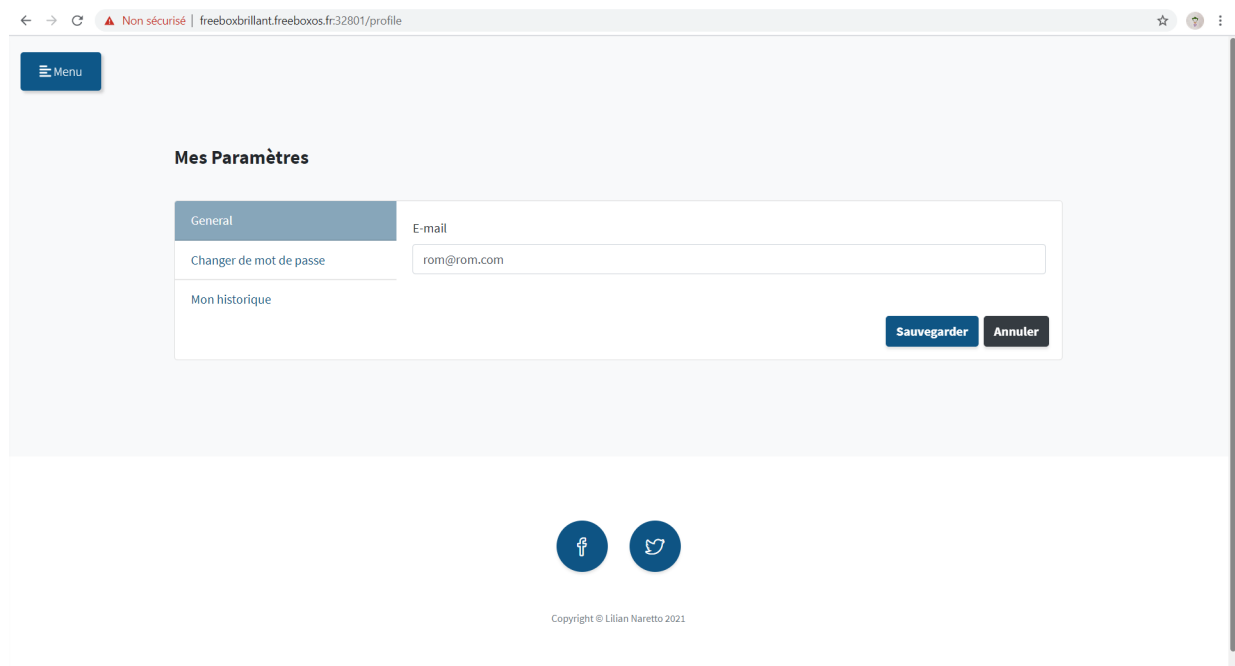
2.1.4 Ajouter le produit au panier



2.1.5 Accéder à son panier



2.1.6 Accéder à son profile



← → ↻ Non sécurisé | freeboxbrillant.freeboxos.fr:32801/profile

Menu

Mes Paramètres

General

E-mail

rom@rom.com

Changer de mot de passe

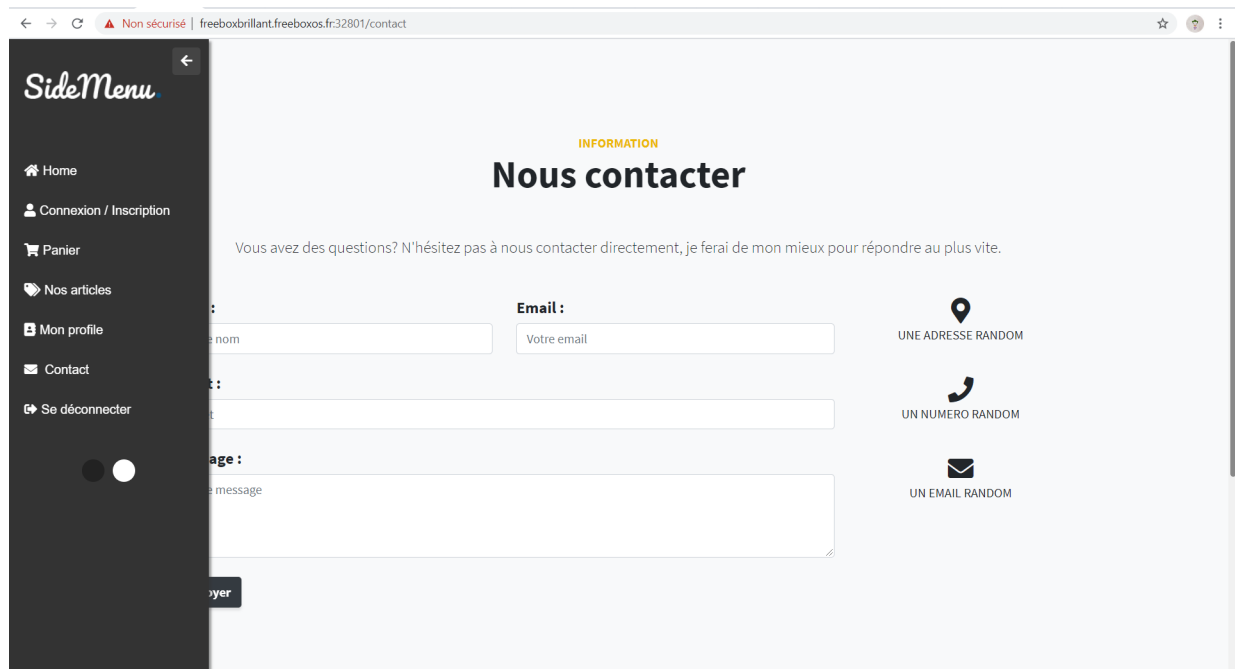
Mon historique

Sauvegarder Annuler

Facebook Twitter

Copyright © Lilian Naretto 2021

2.1.7 Envoyer un mail à l'assistance



← → ↻ Non sécurisé | freeboxbrillant.freeboxos.fr:32801/contact

SideMenu

- Home
- Connexion / Inscription
- Panier
- Nos articles
- Mon profile
- Contact
- Se déconnecter

INFORMATION Nous contacter

Vous avez des questions? N'hésitez pas à nous contacter directement, je ferai de mon mieux pour répondre au plus vite.

Email :

Votre email

UNE ADRESSE RANDOM

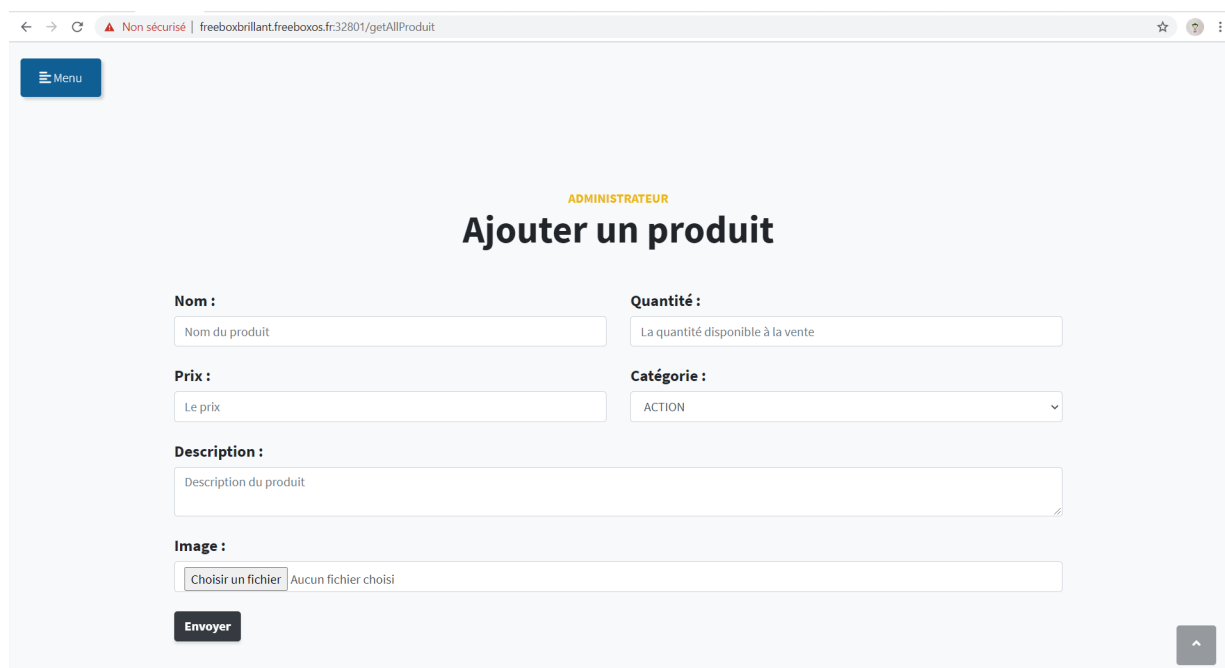
UN NUMERO RANDOM

UN EMAIL RANDOM

Envoyer

2.2 Manuel administrateur

2.2.1 Ajouter un produit en base ou le supprimer



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "Non sécurisé | freeboxbrillant.freeboxos.fr:32801/getAllProduit". The page has a blue "Menu" button in the top left corner. The main content area is titled "ADMINISTRATEUR" in orange and "Ajouter un produit" in bold black. The form contains the following fields:

- Nom :** A text input field with the placeholder "Nom du produit".
- Quantité :** A text input field with the placeholder "La quantité disponible à la vente".
- Prix :** A text input field with the placeholder "Le prix".
- Catégorie :** A dropdown menu with "ACTION" selected.
- Description :** A large text area with the placeholder "Description du produit".
- Image :** A file selection area with a button "Choisir un fichier" and the text "Aucun fichier choisi".

At the bottom left of the form is a black button labeled "Envoyer". At the bottom right is a small grey button with an upward arrow.

Chapitre 3

L'arborescence du projet : les packages

3.1 L'interface utilisateur

3.1.1 Le dossier "src/main/ressources"

Il contient les ressources de l'application comme le fichier d'insertions SQL "data.sql", le fichier de configurations de Spring "application.properties", ainsi que le code statique (css,js,...) et les images de l'application.

3.1.2 Le dossier "src/main/webapp"

Ce dossier contient le code de l'interface client du projet. Il s'agit ici uniquement de page jsp toutes situées dans le dossier "WEB-INF/jsp".

3.2 Partie serveur

3.2.1 Le package "controller"

Ce package regroupe l'ensemble des controleurs de l'application. En effet nous avons adopté le modèle MVC. Le framework Spring nous permet de mapper chaque service à une url. De cette façon l'affichage qui se fait ici via des pages jsp peut dialoguer facilement avec les les objets du modèle.

3.2.2 Le package "main"

Ce package contient la classe qui lance l'application, on définit ici la configuration du projet, le rôle des packages, ainsi que les commandes lancées à l'initialisation du projet comme les insertions en base.

3.2.3 Le package "enumeration"

Il contient simplement les enumerations dont nous avons besoin pour les attributs qui ne peuvent prendre que certaines valeurs.

3.2.4 Le package "model"

Au lancement de Spring, le framework va générer toutes les tables de la base de données. Le package model contient les classes qui correspondent aux tables de la base. L'api JPA nous permet notamment de configurer les attributs les contraintes de clés primaires, étrangères, ainsi que les relations entre les tables. Lorsque que l'on "tirera" des données, donc des objets de la base. Ceux-ci seront transformés en objets java. De même pour insérer de nouvelles entités en base, nous instancierons d'abord son objet java correspondant. Toute la difficulté de ces manipulations réside dans le fait qu'il faut conserver une certaine synchronisation entre les objets java et les objets de la base.

Chapitre 4

La base de données

4.1 Diagramme de classes

