Corentin GAUTIER

Doctorant en informatique au LIRIS

https://github.com/CorentinGaut

1 06 31 76 79 10

corentin.gautier@universite-lyon.fr

https://corentingaut.github.io/

Expériences professionnelles

Thèse de doctorat à l'Université Lumière Lyon 2 LIRIS UMR 5202 CNRS

Nov 2022 - En cours

Sujet de thèse: Représentation dynamiques, virtuelles et tangibles de la ville. Financé par le LabEx IMU.

Ingénieur d'étude en développement informatique LabEx IMU - LIRIS



Mov 2020 - Oct 2022

↑ Lyon / France

Développement d'outil de médiation sur le projet TIGA: "L'industrie (re)connectée et intégrée à son territoire et ses habitants" coordonné par la Métropole de Lyon.

Diplômes

Master Programmation pour le jeu vidéo Université Lumières Lyon 2



Sept 2018 - Mai 2020

¶ Lyon / France

Projet de fin d'année: Développement d'un jeu vidéo sur le moteur de jeu Unreal Engine - programmeur IA

Licence conception de jeu vidéo

Université du Québec à Chicoutimi



Aout 2017 - Mai 2018

Chicoutimi / Canada

Projet de fin d'année: Réalisation d'une scène 3D avec l'intégration d'un modèle 3D en WebGL.

Publications

Responsabilités

Représentant des doctorants à l'ED 512 Info/Maths

Responsable au LIRIS du dispositif maquette augmentée

Implication dans l'animation au sein du projet VCity (Organisation d'évènements extra labo, weekly)

Encadrement

Lab-XP: Projet d'ouverture à la recherche (M2 GAMAGORA: Programmation pour le jeu vidéo Lyon 2) - DatAgora

POM: Projet d'orientation pour le master (M1: Informatique Lyon 1) - Ville Unity

TIW5: Projet de master Web (M2 technologies de l'information et Web Lyon 1) - 3DUrbanDataVizualisation

WPI: Worcester Polytechnic Institute (USA student profil ingénieur) - Beyond Lego

Enseignement

GAMAGORA LP Infographiste: initiation à la programmation. Blender / programmation d'un jeu vidéo dans Unity. (40h)

Distinction

1er pris du jury aux Challenges GéoDataDays 2022

[1] Gautier, C., Delanoy, J., & Gesquière, G. (2022). INTEGRATING MULTIMEDIA DOCUMENTS IN 3D CITY MODELS FOR A BETTER UNDERSTANDING OF TERRITORIES. ISPRS Annals of Photogrammetry, Remote Sensing & Spatial Information Sciences, 10.

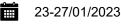
[2] Colin, C., Gautier, C., Vinasco-Alvarez, D., Delanoy, J., Gesquière, G., Samuel, J., ... & Marnat, L.(2023). UD-SV: Plateforme d'exploration de données urbaines à n-dimensions—Espace, Temps, Thématiques. Mappemonde. Revue trimestrielle sur l'image géographique et les formes du territoire, (135).

[3] Gautier, C., J. Delanoy, and Gilles Gesquière. "Representation of urban geometry evolution through space-time cube." 2023 27th International Conference Information Visualisation (IV). IEEE, 2023

[4] Marnat, L., Gautier, C., Colin, C., & Gesquière, G. (2022). PY3DTILERS: AN OPEN SOURCE TOOLKIT FOR CREATING AND MANAGING 2D/3D GEOSPATIAL DATA. ISPRS Annals of Photogrammetry, Remote Sensing & Spatial Information Sciences, 10.

Valorisation scientifique

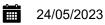
Semaine de l'anthropocène "A quoi rêvent les maquettes ?": Développement d'une maquette augmentée du quartier Gratte-ciel, mise à disposition pour des étudiants pluridisciplinaires



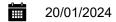
Festival pop'sciences 2023: Développement d'une maquette hybride de la vallée du Gier



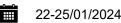
PEPR Ville Durable Bâtiments innovants: Inauguration du PEPR à Paris. Présentation du dispositif de maquette augmentée mobile avec comme maquette lego le quartier Gratte-Ciel



Musée des confluences - La science de l'eau: Collaboration avec un étudiant de l'école universitaire H2O'Lyon sur une projection de son projet de fin d'étude sur la table augmentée



"A quoi rêvent les maquettes ?": Atelier de médiation sur le Learning center du campus de Bron. Suivi des différents groupes d'étudiants dans l'atelier. Mise en place du dispositif de maquette augmentée.



Séminaires

Challenges Géodatadays 2022: Présentation de UD-SV, Plateforme d'exploration de données urbaines à n-dimensions - *Premier prix du Jury*

MAGIS-AP3D: Présentation de l'article: Intégration de multimédia dans une maquette 3D de la ville pour une meilleur compréhension des territoires

Origami - Mondes Virtuels: réunions des membres de la thématique Mondes virtuels de l'équipe Origami

Journée d'étude: La boite à outils de cartographie et de la géovisualisation de données

GDR IG-RV: Présentation du dispositif de maquette augmentée mobile avec le quartier Gratte-Ciel

Journées IMU: Organisation des journées (accueil des invités, participations aux ateliers etc..). Participation à la table ronde des doctorants - Les thèses pluridisciplinaires au labEx IMU

Implication dans des projets de recherche

TIGA Action 14: L'industrie (re)connectée et intégrée à son territoire et ses habitants - Doctorant en informatique (Coordinateur: Métropole de Lyon)

TEATIME: Etude des territoires à différentes échelles et à leurs transformations - membre (Coordinatrice: ABERGEL Violette)