

CORENTIN GAUTIER

06 31 76 79 10

corentin.chignin@hotmail.fr

<https://github.com/CorentinGaut>

<https://corentingaut.github.io/>



DIPLÔMES

M2 GAMAGORA

UNIVERSITÉ DES LUMIÈRES LYON 2

Sept. 2019 - Mai 2020

Lyon / 69

- Projets développés : Raycast / Dijkstra - A* (IA) / Courbe de Béziérs / Génération de routes
- Projet de fin d'année : Développement d'un jeu vidéo sur le moteur de jeu Unreal Engine: rôle Programmeur IA, développement de State Machine.

LICENCE CONCEPTION DE JEU VIDÉO

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

Aout 2017 - Mai 2018

Chicoutimi - Québec

- Bonnes maîtrises du langage : WebGL (GL SL) / Concepts de l'IA: "Floaking".
- Projet de fin d'année: réalisation d'un jeu vidéo (Rogue Like multijoueur) Despicable Humans.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DOCTORANT L'UNIVERSITE LUMIERE LYON 2

LIRIS

Novembre 2022 - En cours

Lyon / 69

- Sujet de thèse: Représentation dynamiques, virtuelles et tangibles de la ville. Proposition d'une méthode d'intégration de contenus multimédia dans un modèle numérique 3D de la ville [1]. Validé par la conférence 3DGeoInfo 2022.
- Développement d'une représentation de l'évolution urbaine à travers la méthode de Space-Time cube. En cours de validation par l'International Conference Information Visualisation 2023

INGÉNIEUR D'ÉTUDE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

LIRIS

Novembre 2020 - Octobre 2022

Lyon / 69

- Ingénieur sur le projet TIGA « L'industrie (re)connectée et intégrée à son territoire et ses habitants » coordonné par la Métropole de Lyon : Développement de nouveaux outils innovant pour la médiation industriel (JavaScript THREE.js, Unity C#, Docker)
- Veille documentaire sur les outils de médiations ludiques existants, mode visualisation en graphe de celle-ci (D3.js)

STAGE D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE SUR LE PROJET DATAGORA

LIRIS

mai 2020 - sept 2020

Lyon / 69

- Réalisation d'une maquette augmentée, mêlant maquette physique en lego et projection de données sur celle-ci dans le cadre d'un projet de végétalisation de Lyon.
- <https://projet.liris.cnrs.fr/vcity/DatAgora/>

PROJETS DÉVELOPPÉS

ALGORITHME GÉNÉTIQUE D'UNE VOITURE

MASTER GAMAGORA

Janvier 2020 - Mai 2020

Montpellier / 34



- Développement d'un apprentissage génétique par réseau de neurones d'une voiture allant d'un point A à un point B dans un circuit
- <https://github.com/Lupusanghrenn/AlgoGenetiqueVoiture>

SAMPLETOUCH

IUT DU PUY-EN-VELAY

Déc. 2016 - Juin 2017

Le Puy-en-Velay / 42



- Projet de fin de DUT: Conception d'un lanceur de sample audio sous l'outil de développement Qt. <http://sampletouch.iut-lepuy.fr/>

PUBLICATIONS

[1] Gautier, C., Delanoy, J., & Gesquière, G. (2022). INTEGRATING MULTIMEDIA DOCUMENTS IN 3D CITY MODELS FOR A BETTER UNDERSTANDING OF TERRITORIES. ISPRS Annals of Photogrammetry, Remote Sensing & Spatial Information Sciences, 10.

[2] Colin, C., Gautier, C., Vinasco-Alvarez, D., Delanoy, J., Gesquière, G., Samuel, J., ... & Marnat, L. (2023). UD-SV: Plateforme d'exploration de données urbaines à n-dimensions—Espace, Temps, Thématiques. Mappemonde. Revue trimestrielle sur l'image géographique et les formes du territoire, (135).

[3] Gautier, C., Delanoy, J. & Gesquière, G., (2023). Representation of urban geometry evolution through space-time cube. 27 th International Conference Information Visualisation

PROFIL

26 ans

Permis B

CENTRES D'INTÉRÊT

Ski / Randonnées

Cinéma

COMPÉTENCES

LANGAGES :

- C# : Projets Unity
- C++ : Design Patterns / IA
- OpenGL/WebGL : placage de textures / modèle de phong

MOTEURS DE JEU :

- Unity : IA / UI
- Unreal Engine : IA



ENSEIGNEMENTS :

- Lab-xp : encadrement de projet de M2 informatique (GAMAGORA) - 20h
- POM (projet d'orientation de recherche) : encadrement de 3 projets de master 1 en informatique - 18h
- Beyond Lego: encadrement d'étudiant du WPI (Worcester Polytech Institute, USA). Mise en place d'une veille sur les maquettes Lego.

LANGUES

Anglais (B2)

Bilingue : lu, écrit, parlé