

Notre site est constitué au début d'une simple barre de recherche. Lorsqu'on écrit le début du nom d'une ville, une autocompletion va proposer toutes les villes qui commencent par ce que l'on écrit. Une fois la ville choisie, un clique sur le bouton "search", les brasseries présente dans la ville apparaissent sur des petites cartes. De la, on peut afficher le pays, la ville, l'adresse et le numéro de téléphone de la brasserie en cliquant sur un petit bouton. Ensuite, il existe un lien en bas des cartes qui affiche les bières disponibles dans ce bar. Une barre de chargement apparait et disparaît lorsque des recherches sont lancées.

Nous utilisons VueJS et ses composants parce que c'est plutôt facile d'utilisation et que nous l'avons vu en cours. Nous utilisons également Materialize pour introduire un design plus attractif. Materialize nous permet également de faire un autocomplète fonctionnel ainsi que des barres de recherche.

On récupère un ensemble de brasseries via un GET sur l'api suivante :
<https://data.opendatasoft.com/api/records/1.0/search/?dataset=open-beer-database-breweries%40public-us&facet=city>.

Pour récupérer les bières contenues dans une brasserie, on va cette fois utiliser l'api :
<https://data.opendatasoft.com/api/records/1.0/search/?dataset=open-beer-database%40public-us&> en utilisant un GET.

L'architecture de notre site est la suivante :

- index.html : Notre page d'accueil qui contient une balise du composant app.
 - api.js : Fichier qui contient les méthodes pour charger des données depuis les api.
 - main.js : Fichier où on déclare Vue.
 - app.js : premier composant qui contient les autres composants, il gère les relations et les événements avec les autres.
 - brewery.js : composant qui affiche les bières et leurs détails, il contient un bouton qui affiche les différentes bières disponibles à cette brasserie.
 - detail.js : composant qui affiche les bières disponibles dans la brasserie.
 - search.js : composant qui permet de rechercher les brasseries en saisissant une ville.