

# Champoti et l'étrange potager

JOUER

OPTIONS

QUITTER

# Personnage et Items



Monnaie



Clé



Vie





## Information in game

Barre de vie





# Moodboard et référence





## Intention



Le jeu raconte l'histoire de Champoti un champignon qui arrive dans un étrange potager apparemment inhabité partiellement détruit et recouvert de végétations .  
J'ai tenté de retranscrire le coter village détruit et inhabité à travers la végétation ambiante et les barrières/pancartes détruite, mais sous la forme d'un village potager avec des légumes géants servant de maison ainsi que plusieurs plantations .

Pour le personnage principal les items et l'univers qui l'entoure j'ai choisi le thème des légumes pour le coter enfantin et mignon, mon intention principale en choisissant comme cible majoritairement les enfants/jeune ados, et de donner une meilleur image des légumes et fruits avec des sprites colorés et appétissants .

