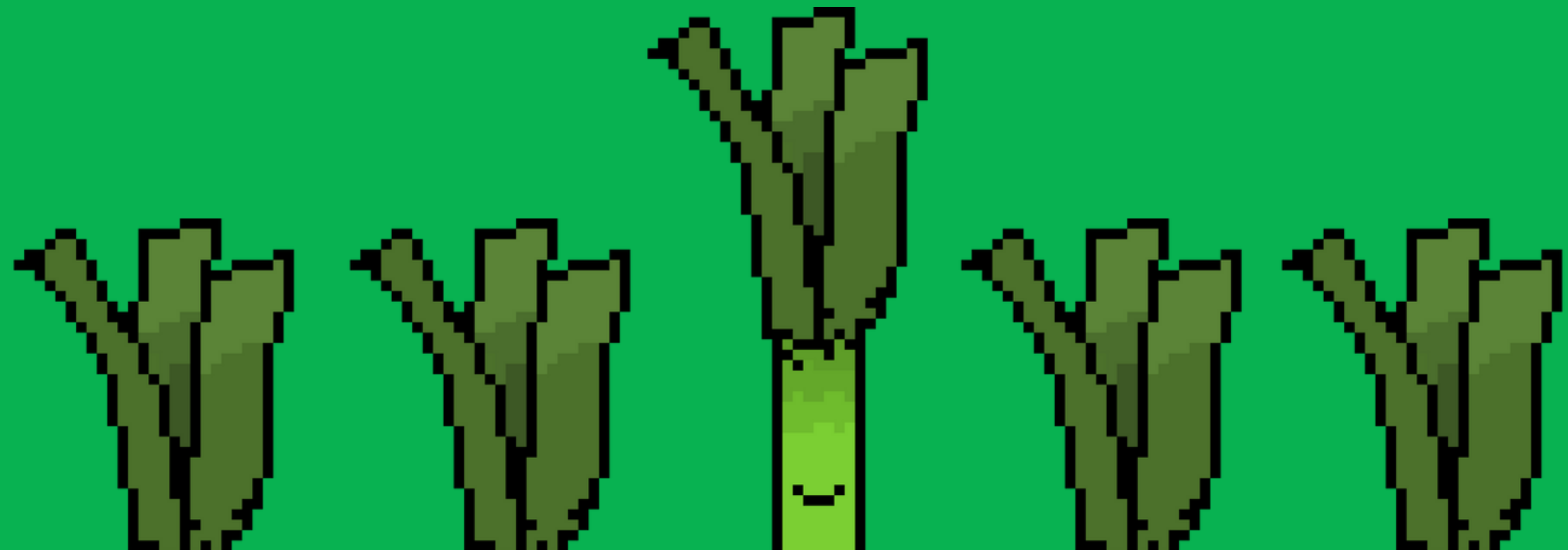


LAUFER
CORENTIN
CRJVB1A

22/06/2021

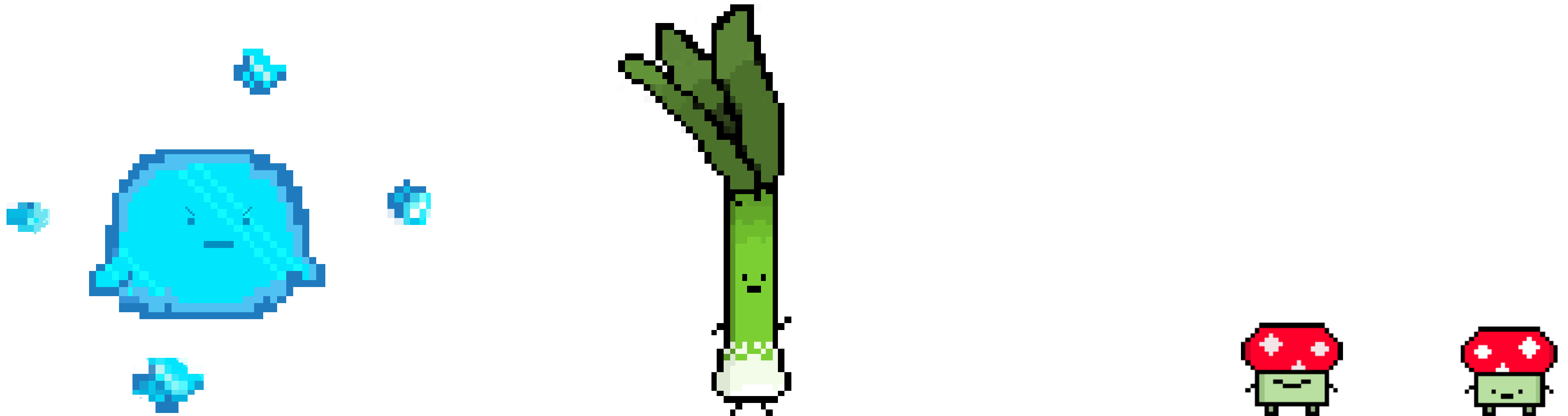


SUN MESSENGER



Synopsis

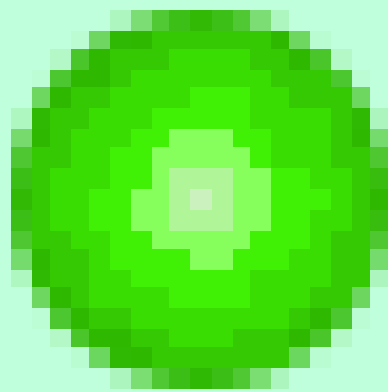
Dans ce jeu nous incarnerons donc le Messenger du Soleil représenté par un petit poireau qui commencera l'histoire seul mais sera vite accompagné de plusieurs alliés légumes qu'il aura réveillés, l'objectif du poireau sera de découvrir son rôle à jouer en tant que messenger du Soleil via des fragments de mémoire qui lui reviendront à chaque fois qu'il réveille de nouveaux alliés légumes . Au cours de l'histoire le jeune poireau découvrira que le monde est dominé par la race des fruits avec comme chef le "Messenger de la Lune", un ananas avec un pouvoir similaire que notre protagoniste mais avec la faculté d'éveiller des fruits .



Game Concept

Dans le jeu il y aura une ressource nommée " énergie solaire ", elle sera souvent cachée et assez difficile d'accès, plus le joueur en récoltera plus ça barre d'energie solaire augmentera, quand elle sera au maximum le joueur pourra utiliser à usage unique soit un grand saut pour atteindre des endroits inatteignables soit utilisé une boule d'énergie solaire capable de détruire des portes .

Les endroits inaccessibles ou les ennemis vaincus avec l'énergie solaire seront récompensés par un nouveau légume/allié qui donnera des informations sur le lore du jeu, ou par des recettes de cuisine liées à un fruit ou un légume.

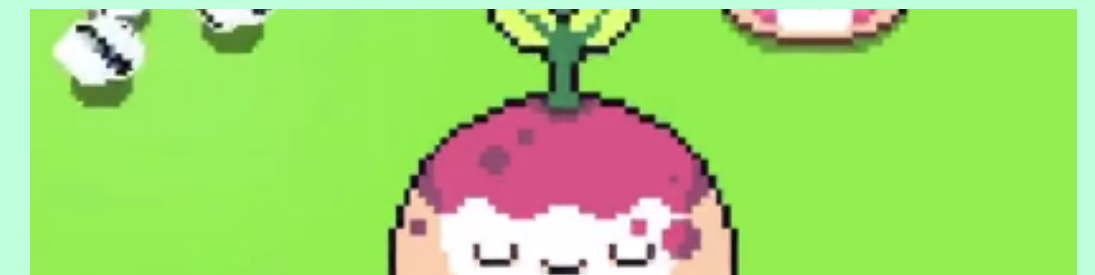
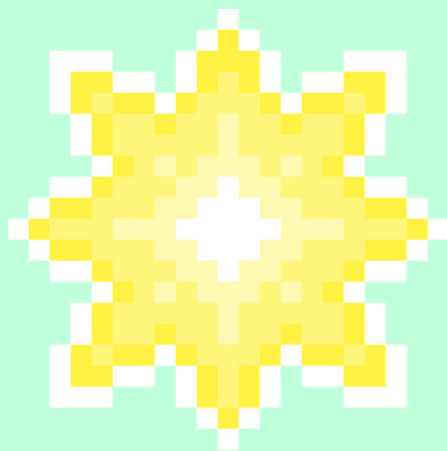


Énergie solaires

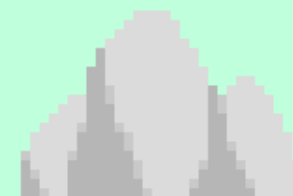
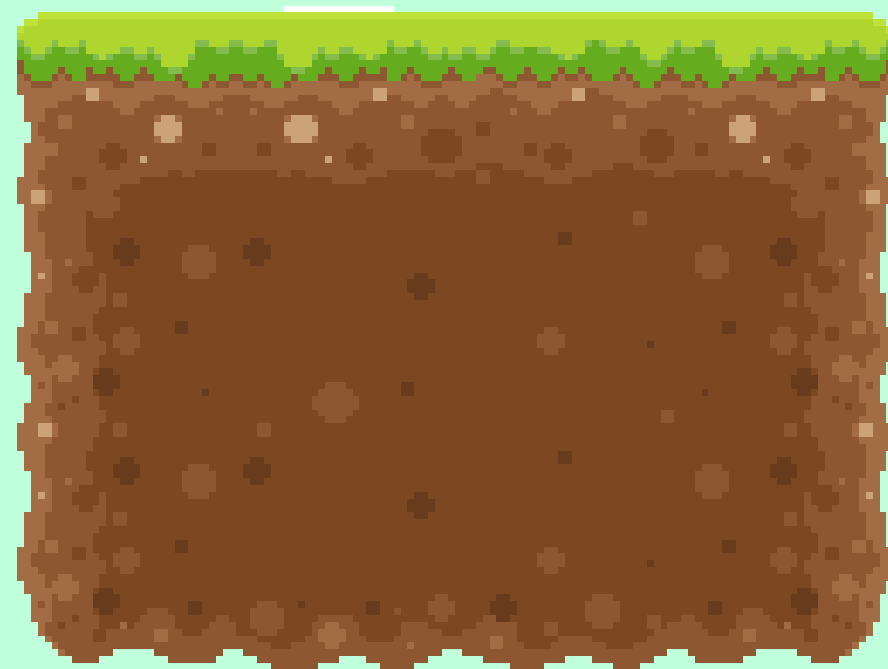
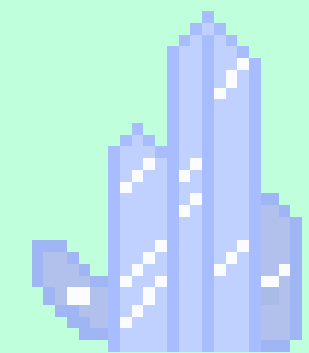
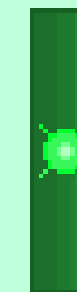
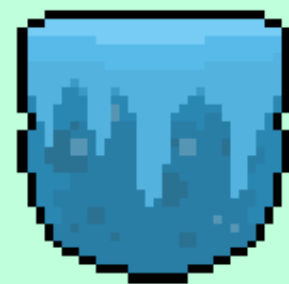


Fruits/Légumes cachée

Recherches Graphiques



Asset/Props

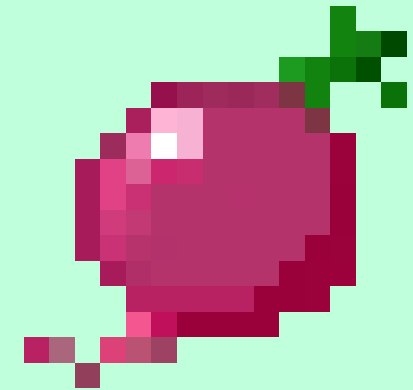


Les éléments d'interface

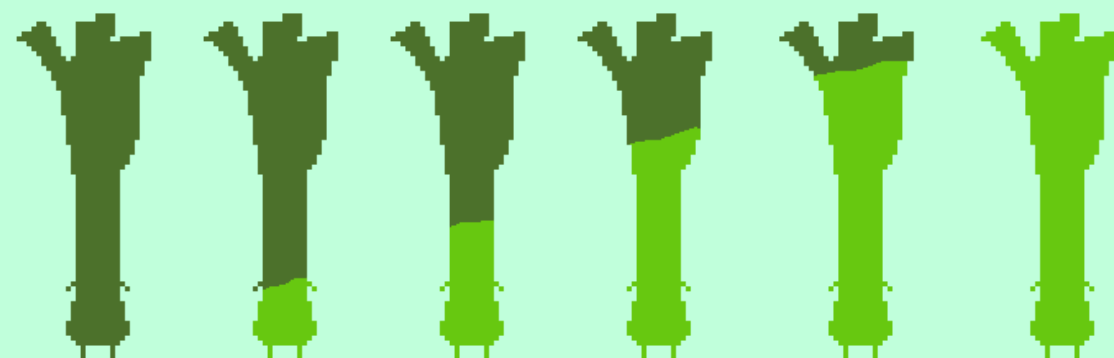


Barre de vie

0



Compteur de légumes

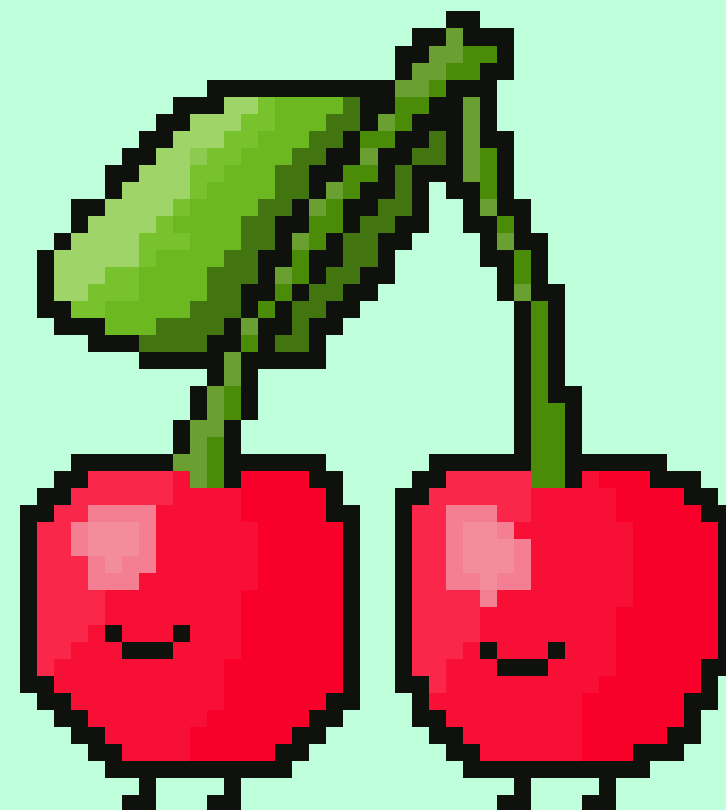


Barre d'énergie

Ennemis



Élémentaire de glace



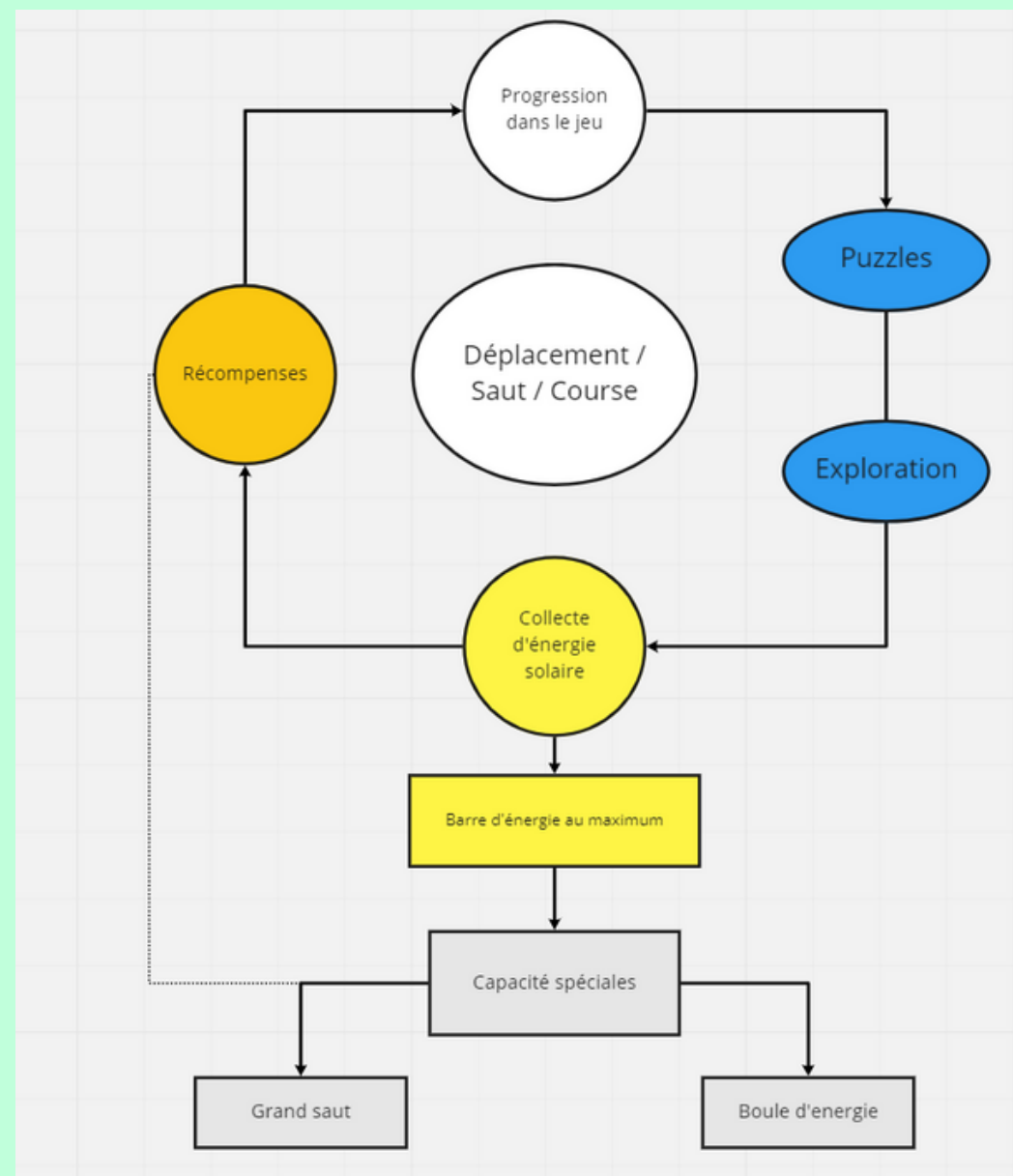
Cerise



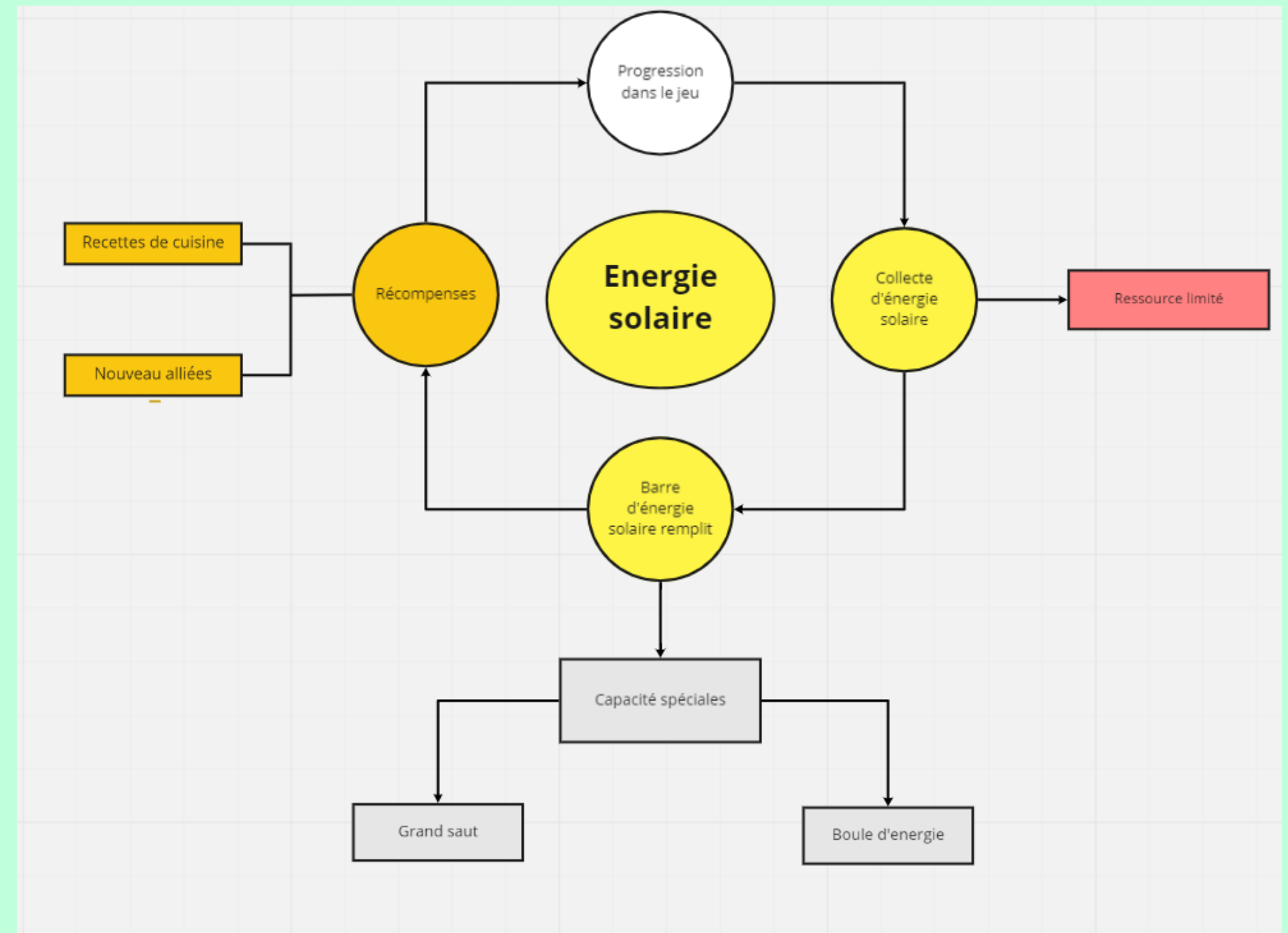
Poire

Gameplay.

Boucle de gameplay



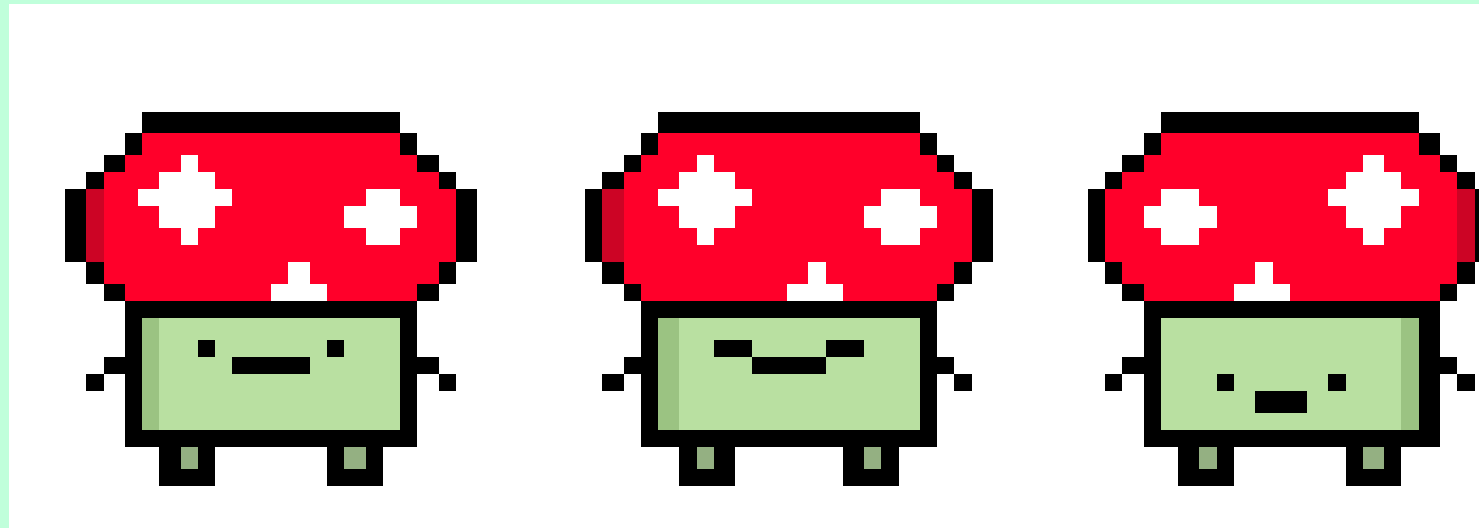
KSP



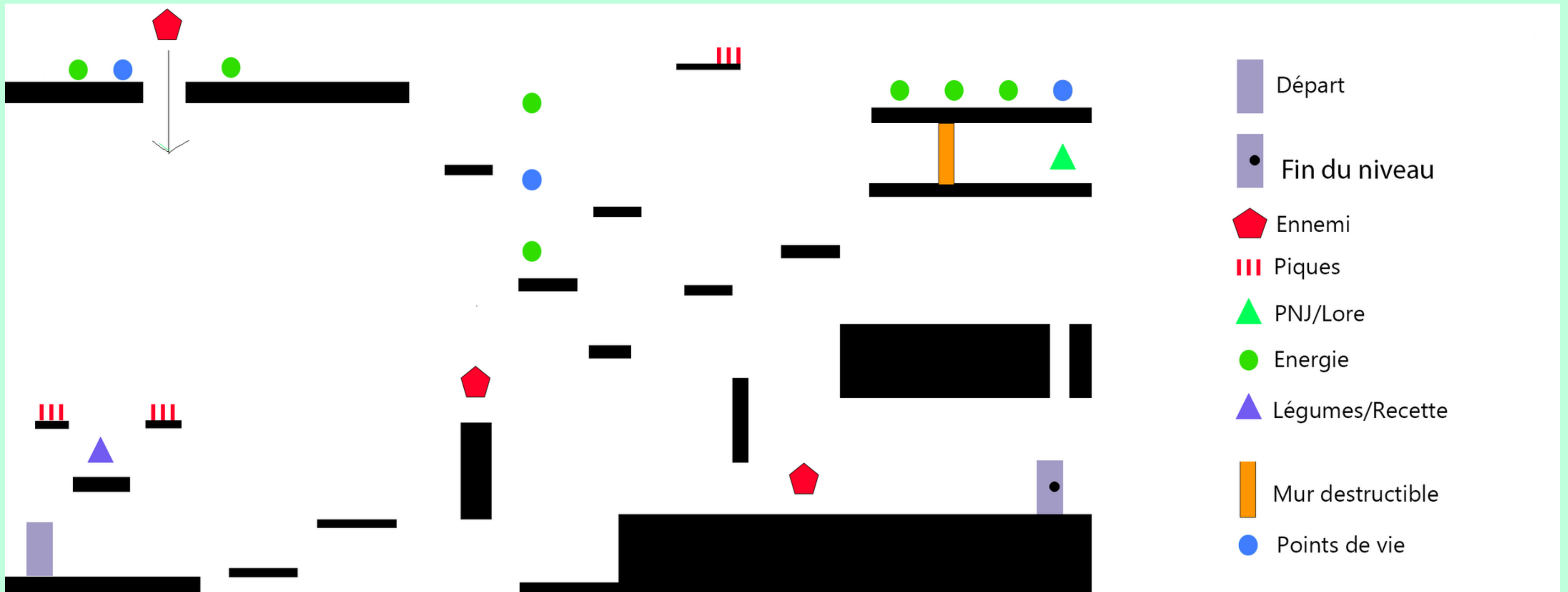
Tétrade Elementaire



Les différentes choses laisser de coter



Level design

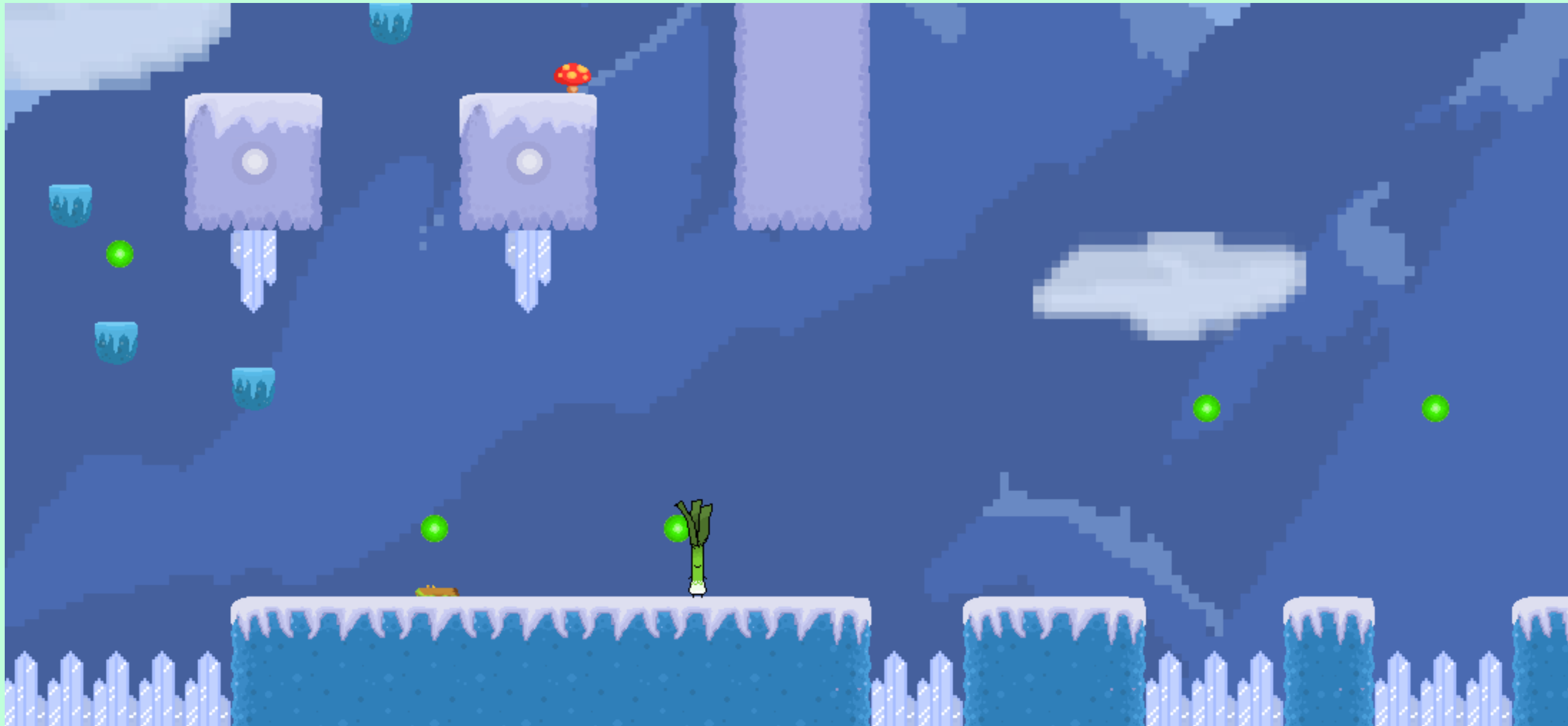


Biome 1



Maps

Biome 2

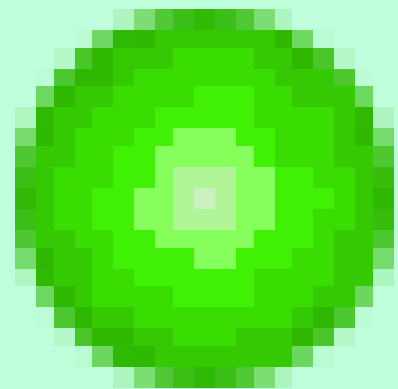


Maps

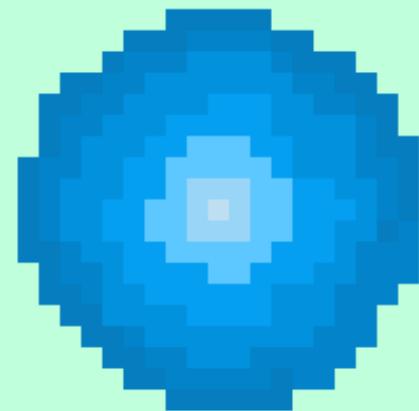
Biome 3



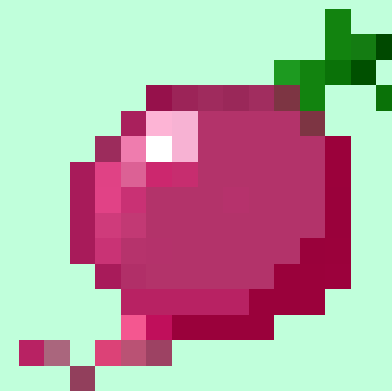
Les collectibles



Energie



Vie

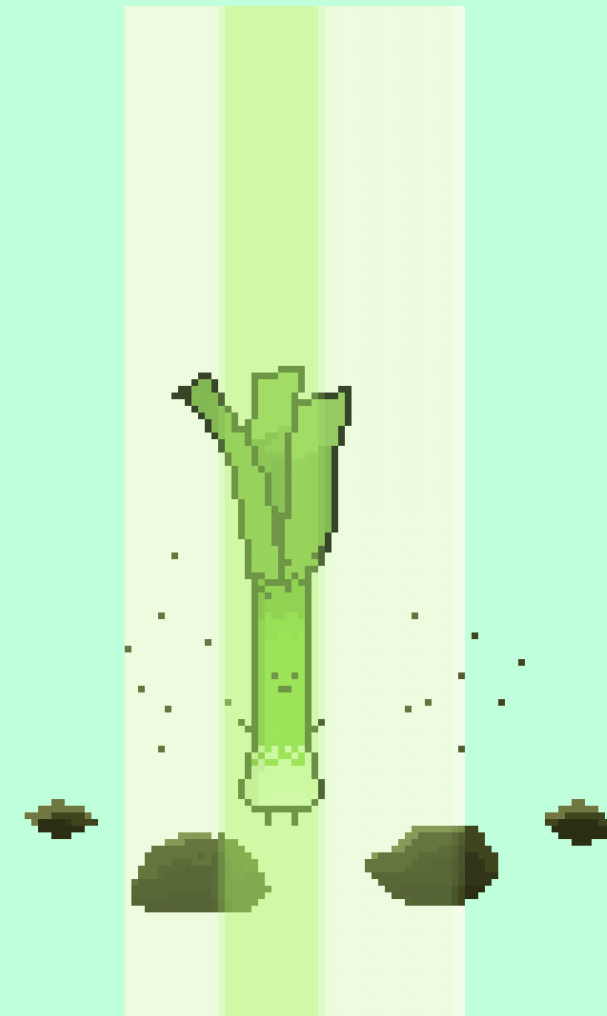


Légumes cachée



Fraise de fin

Animations



Retour playtest et améliorations

