

Machine virtuelle

Paramétrage complet d'un PC dématérialisé

Compétences développées

- Langage Bash
- Installation et paramétrage d'un OS
- Gestion des utilisateurs et de leurs droits
- Installation et paramétrage de logiciels

Ce projet consiste à l'installation d'un poste de machines virtuelles (VMWare) destiné à une nouvelle équipe de développeurs fonctionnant sous linux. Cette équipe souhaite programmer un jeu dans le langage go. Pour conduire ce projet nous avons dû trouver un OS très léger pouvant être utilisé, ce qui n'a pas été simple, et gérer diverses installations comme vscode ou go, ce qui nous a posé quelques difficultés. Ce projet nous a ainsi permis de perfectionner notre maîtrise du langage bash et à savoir installer une VM.

Cahier des charges

- Installer et paramétrer un OS sur une machine virtuelle
- Paramétrer les utilisateurs et leurs droits
- Installer les logiciels suivants : [Visual Studio Code](#), langage GO, [Git](#)

Technologies et Méthodes utilisées

- [Bash](#)
- [VMWare](#)
- [Langage GO](#)

```
File Edit View Terminal Tabs Help

$ ls
Desktop    Downloads      Music    Public    Videos
Documents  hello.sae4.but1.iut  Pictures  Templates
$ cd hello.sae4.but1.iut
$ ls
Cargo.toml  src  test.sh
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   test.sh

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
$ code .
$
```

