



W1 - PHP

W-PHP-501

CSS generator

Comprendre le traitement des images et la gestion des
fichiers en PHP

2.0



CSS generator

repository name: css_generator
repository rights: ramassage-tek
language: PHP



- Your repository must contain the totality of your source files, but no useless files (binary, temp files, obj files,...).

COMPÉTENCES à ACQUÉRIR

Lors de ce projet vous devrez utiliser et maîtriser les outils suivants:

- PHP
- Gestion des fichiers en PHP
- Spritesheets CSS
- Développer un programme en ligne de commande UNIX



PROJET

Au départ, nous avons un dossier contenant plusieurs images au format PNG.

L'idée principale du projet est de développer un programme, qui concatène toutes ces images en un seul sprite.

L'idée secondaire est de générer le fichier CSS représentant cette concaténation.

La page de manuel du `css_generator` est fourni en annexe page 4.

Vous devez implémenter le nécessaire pour satisfaire ce manuel.

Il existe de nombreux générateurs de sprites CSS sur la toile, en voici quelques-uns dont vous pouvez vous inspirer pour comprendre les fonctionnalités attendues :

- [website-performance](#)
- [spritegen](#)



Nous attendons un outil en ligne de commande uniquement. Cet outil doit fonctionner de la même manière que n'importe quelle commande UNIX et doit gérer aussi bien les options longues que les options courtes.



RESTRICTIONS

Afin de mettre à l'épreuve vos capacités et vous permettre de les améliorer, il est **interdit** d'utiliser:

- La fonction `scandir` de PHP
- Les classes itératrices de PHP telles que `RecursiveDirectoryIterator`



Outrepasser ces restrictions impliquerait une note de -42.

BONUS

Un maximum de **3 points** de bonus pourra vous être accordé pour ce projet.

Vous pouvez développer les bonus proposés dans le manuel, ou choisir d'implémenter les vôtres sous réserve que ces derniers soient validés en soutenance.



MANUEL

CSS_GENERATOR(1)

UserCommands

CSS_GENERATOR(1)

NAME

css_generator - sprite generator for HTML use

SYNOPSIS

css_generator [OPTIONS]... assets_folder

DESCRIPTION

Concatenate all images inside a folder in one sprite and write a style sheet ready to use.
Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-r, --recursive

Look for images into the assets_folder passed as argument and all of its subdirectories.

-i, --output-image=IMAGE

Name of the generated image. If blank, the default name is « sprite.png ».

-s, --output-style=STYLE

Name of the generated stylesheet. If blank, the default name is « style.css ».

BONUS OPTIONS

-p, --padding=NUMBER

Add padding between images of NUMBER pixels.

-o, --override-size=SIZE

Force each images of the sprite to fit a size of SIZExSIZE pixels.

-c, --columns_number=NUMBER

The maximum number of elements to be generated horizontally.