Documentation développeurs



Par la Maison des Ligues de Lorraine







Sommaire

- I Présentation logiciel et installation.
- II Utilisation de WinSCP.
- III Modification du code.





I – Présentation logiciel et installation

Pour pouvoir mettre à jour le code, la **M2L** à décider d'utiliser le logiciel **WinSCP.** Vous devrais vous connecter à un serveur via le **Protocol SCP** pour pouvoir mettre à jour le code. Si vous ne disposez pas du logiciel **WinSCP** voici un court guide pour l'installer :

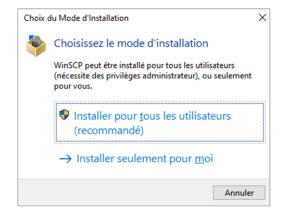


Tout d'abord, rendez-vous cette page afin de pourvoir télécharger le fichier d'installation [télécharger]. Une fois sur cette page, il vous suffit de cliquer sur le bouton vert présent en bas à gauche de l'image (encadrer en rouge). Le setup sera dans vos téléchargement.



Une fois le fichier Setup télécharger et exécuter, vous arrivez sur cette page. Vous sélectionnez votre mode d'installation, vous acceptez la licence, Sélectionnez le type d'installation souhaiter et votre style d'interface, vous accédez à un récapitulatif de votre installation, vous cliquer sur installer puis terminer.

Une fois ceci fait, vous avez installé le logiciel **WinSCP.**

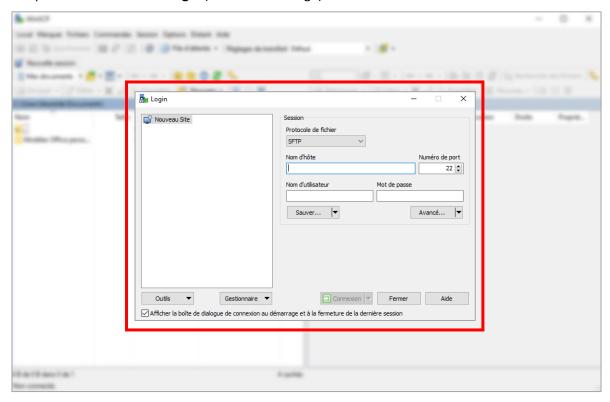




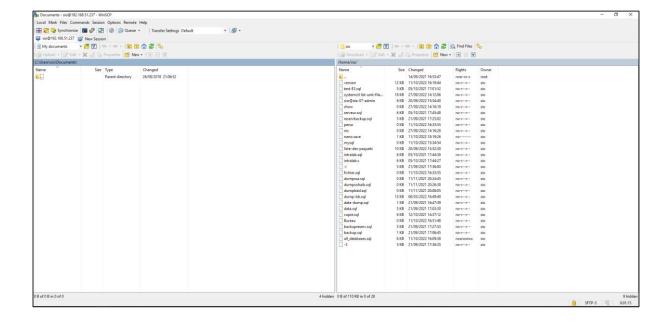


II - Utilisation de WinSCP

Une fois le logiciel exécuter, vous arrivez sur cette interface. Pour l'instant l'on s'occupe uniquement de la fenêtre **Login** (encadrer en rouge).



Une fois que vous serez connecter, vous arrivez sur cette page. Elle se décompose en 3 parties :



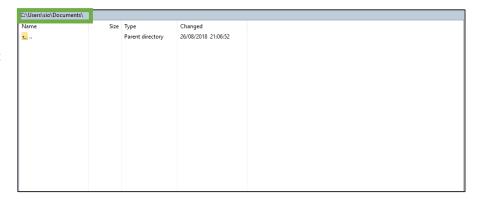




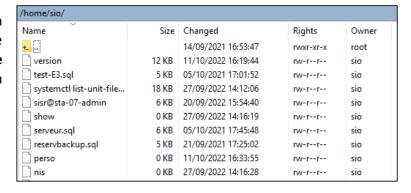
La barre d'outils : qui se situe en haut. Elle nous permet d'accéder notamment aux sessions ouvertes (en vert) et aux options (en bleu)



La partie Utilisateur: on la retrouve sur la gauche. Elle permet d'accéder au fichier de votre ordinateur. Vous pouvez vous situer via le chemin d'accès présent en haut a gauche (en vert).



La partie Serveur : fonctionne de la même manière que la partie gauche. Permet d'accéder, de modifier au supprimer les ficher du serveur.







III - Modification du code

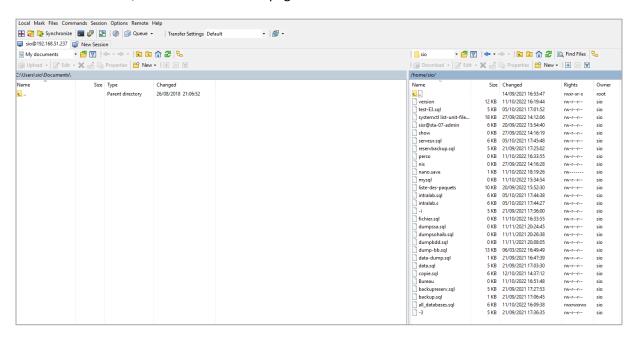
A - Connection au serveur SCP

Sur cette fenêtre, l'on s'occupe uniquement de la partie droite. Dans la partie Session: Pour protocole de fichier, vous sélectionnez SCP, Pour Nom d'hôte, vous entrez l'adresse du serveur INTRALAB qui a pour adresse IP 192.168.51.237, pour Nom d'utilisateur vous entrez sio et pour Mot de passe vous entrez « Passe1? ». Une fois ceci effectuer vous cliquez sur Login.



B - Modification du code

Une fois connecté, vous arriver sur cette page.



En premier lieu, vous remontez dans le fichier racine du serveur en cliquant sur cette icone (en vert) qui se trouve dans tout en haut de la partie Serveur jusque à arriver au chemin /root.

Name	Size	Changed
<u>L</u>		14/09/2021 16:53:47
version	12 KB	11/10/2022 16:19:44
test-E3.sql	5 KB	05/10/2021 17:01:52
systemctl list-unit-file	18 KB	27/09/2022 14:12:06
sisr@sta-07-admin	6 KB	20/09/2022 15:54:40





Une fois dans le dossier racine, le chemin pour accéder au code est le suivant :

/var/www/html/reservator

Dans le dossier **Reservator**, vous trouvez le fichier **index.php**, c'est le fichier qui contient le **code présent sur le serveur** pour le remplacer il vous suffit de le supprimer et de glisser votre mis a jour du cade **du même nom**. En cas de problème, une version du code est fournie avec ce document. Il est à la date du jour de l'édition de ce document : **17/10/22**.

