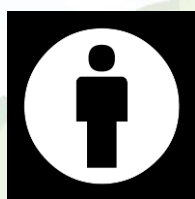




Collaborer au développement du jeu par la création de nouveaux défis – aspects juridiques

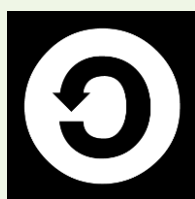


Creative Commons



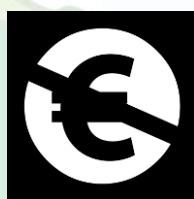
Attribution [BY]

Namensnennung
[BY]



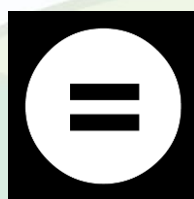
ShareAlike
[SA]

Weitergabe
unter
gleichen
Bedingungen
[SA]



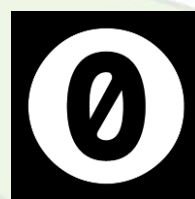
NonCommercial
[NC]

Nichtkommerziell
[NC]



NoDerivatives
[ND]

Keine
Bearbeitung
[ND]



Public
Domain [CC0]

gemeinfrei
[CC0]

Le droit d'auteur et le droit à l'image

« Chacun a droit au respect de sa vie privée. »

Vous trouverez des informations officielles et régulièrement mises à jour sur le droit d'auteur et le droit à l'image dans un contexte scolaire sous le lien suivant :

<http://eduscol.education.fr/cdi/culture-de-l-information/droit-numerique/droit-auteur>

Conseils pratiques pour le Passe-Partout

- Créer vos propres corpus de documents : faites vos photos, vos vidéos... avec vos élèves.
- Eviter de prendre en photos vos élèves ou toutes personnes clairement reconnaissables sur la photo ou la vidéo. Si vous n'avez pas le choix, il faudra alors demander une autorisation de droit à l'image.
- Utiliser de préférences les licences CC0, BY ou BY SA pour partager vos créations.



Ce projet est cofinancé par l'Union européenne dans le cadre du programme INTERREG V A Rhin supérieur.
Fonds européen pour le développement régional (FEDER).
Dieses Projekt wird von der Europäischen Union im Rahmen des INTERREG V A Oberrhein Programms kofinanziert.
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).

