



Tipps und Tricks für eine gute Aufgabe

- Aufgaben können auf Deutsch oder auf Französisch erstellt werden. Aufgaben in der Fremdsprache bringen mehr Punkte als Aufgaben in der Muttersprache; am meisten Punkte gibt es, wenn eine Aufgabe in beiden Sprachen erstellt wird.
 - Eine Aufgabe kann auch Tonelemente im Dialekt (Elsässisch, Badisch, Pfälzisch) enthalten, aber die Aufgabe sollte auch für Kinder lösbar sein, die den Dialekt nicht verstehen!
- Eine Aufgabe sollte ein spezifisches Thema haben und nicht mehrere Themen zu einem Ort vermischen.
- Eine gute Aufgabe enthält verschiedene Medientypen.
- Am besten ist es, wenn die Lösung der Aufgabe in den verschiedenen Dokumenten versteckt ist und die Spieler alle nutzen müssen, um die Lösung zu finden.
- In der Schule kann der Weltenbummler fächerübergreifend eingesetzt werden! Warum nicht mal eine mathematische Aufgabe zu einem Thema erstellen?
- Klassen oder Gruppen können geteilt werden, sodass z.B. je eine Untergruppe ein Medium für eine Aufgabe erarbeitet oder je eine kleine Aufgabe
- Wenn Sie mit einer französischsprachigen Klasse oder Gruppe Aufgaben erarbeitet haben, bleiben Sie mit dieser über das Treffen hinaus in Kontakt! Die eTwinning-Plattform kann helfen, diesen Kontakt zu erhalten.
- Nutzen Sie das Spiel zum Experimentieren, um neue Medien- oder Gruppenarbeitsformen auszuprobieren!
- Zögern Sie nicht, um Unterstützung zu bitten, z.B. wenn technisches Material oder Kenntnisse zum Bearbeiten der Medien fehlen oder Sie einen Partner aus dem Nachbarland suchen!



Ce projet est cofinancé par l'Union européenne dans le cadre du programme INTERREG V A Rhin supérieur.
Fonds européen pour le développement régional (FEDER).
Dieses Projekt wird von der Europäischen Union im Rahmen des INTERREG V A Oberrhein Programms kofinanziert.
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).

