

<u>Das Projekt "Weltenbummler – Passe-</u> <u>Partout" besser kennenlernen</u>

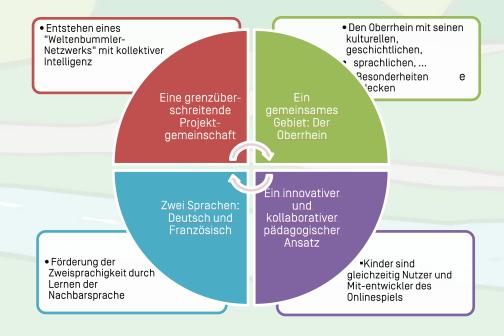
1. Das Projekt "Weltenbummler"

Grundlage: Brettspiel "Der PAMINA-Weltenbummler"; Anregung der SchülerInnen und LehrerInnen (Netzwerk *écoles voisines*) zur Entwicklung eines Onlinespiels

Projektpartner:

Eurodistrikte und Schulbehörden am Oberrhein, deutsche Medienzentren und Canopé, Vereine der offenen Kinder- und Jugendarbeit, polnisch-tschechische Partner 60% INTERREG-Förderung [EFRE]

4 Elemente des Projekts:



2. Anwendungsmöglichkeiten:

- Einzeln, in der Gruppe oder im Klassenverband spielen
- Neue Aufgaben erstellen
- Aufgaben im Rahmen von grenzüberschreitenden Begegnungen erstellen;
 Finanzierung von Klassenbegegnungen möglich



