CORENTINE RENUART

Frontend developer / UI-UX

A PROPOS

Curieuse et créative, j'aime le travail d'équipe, me surpasser et innover. Motivée et dynamique, je suis actuellement à la recherche d'une nouvelle opportunité en tant que front-end web développeuse ou UI/UX designer.

CONTACT

- renuart.corentine@gmail.com
- 0473/35.51.25
- 1400, Nivelles
- Permis B

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ANIMATRICE / Becentral Liège

CDD - Avril 2022

Animation d'un stage de Pâgues d'informatique avec des enfants de 8 à 12 ans.

FRONT-END DEVELOPPEUSE, UI-UX DESIGNER / IOT Factory, Bruxelles

Stage - Janvier à avril 2022

- · Analyses et prise en main de l'application.
- Propositions d'améliorations du design (UI) et de l'expérience utilisateur (UX) de l'interface web : création de wire-frames sur Adobe XD.
- Intégration web : application de la meilleure solution en Pug, Sass, Bootstrap et Angularjs.
- Utilisation de git et Gitlab : partage du code sur la version de staging.

DESIGNER INDUSTRIEL ET GRAPHIQUE / Stratégie Agency, Oupeye

Stage - Novembre 2019 à janvier 2020

- Création d'emballages et d'objets publicitaires pour différentes marques telles qu'ING, Léonidas, Galler, Lyreco et Tilman.
- · Analyses, recherches, apport de nouvelles idées et améliorations de concepts.
- Modélisations et rendus 3D des idées retenues (Creo PTC, Keyshot).
- Création de fiches produits et plans d'encombrement pour la présentation aux clients (Photoshop et Illustrator).

JOBS D'ETUDIANT

- · Bpost (Braine l'Alleud, été 2014 à 2019)
- Carrefour (Soignies, étés 2012 et 2013)

FORMATION

FORMATION DE DÉVELOPPEMENT WEB / Becode Liège

Juin 2021 à janvier 2022

• Apprentissage de l'HTML5, CSS3/SASS, Bootstrap, Javascript/Reactjs, Wordpress, Php, Nodejs, MongoDB, Git, Npm.

DESIGN GRAPHIQUE / IFAPME Liège-Huy-Verviers

Septembre 2020 à juin 2021

Cours de PAO, communication visuelle, 3D et webdesign (UI)

MASTER EN DESIGN INDUSTRIEL / ESA Saint-Luc Liège

Septembre 2014 - Juin 2020

Diplôme obtenu le 2 juillet 2020 avec satisfaction

ECHANGE ERASMUS / Escuela Superior de Diseño de la Región de Murcia (Espagne)

Septembre 2018 - Février 2019 (master 1)

Suivi des cours de design produit, stylisme et graphisme en espagnol.

COMPÉTENCES

WEB DEVELOPEMENT

HTML5 • CSS3 • SASS • Boostrap • Javascript • Bases de Reactjs • Wordpress • Bases de Php • Git • Npm

GRAPHISME

Figma • Adobe XD • Illustrator • Indesign • Photoshop

LANGUES

- Français (LM)
- Anglais intermédiaire (en cours d'apprentissage)
- Espagnol basique

HOBBYS

- Photographie numérique
- Ornithologie
 Jardinage
- Equitation Peinture