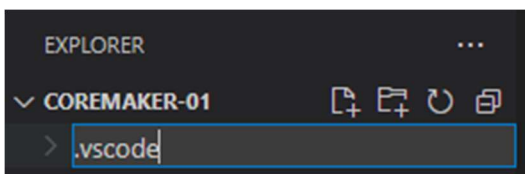
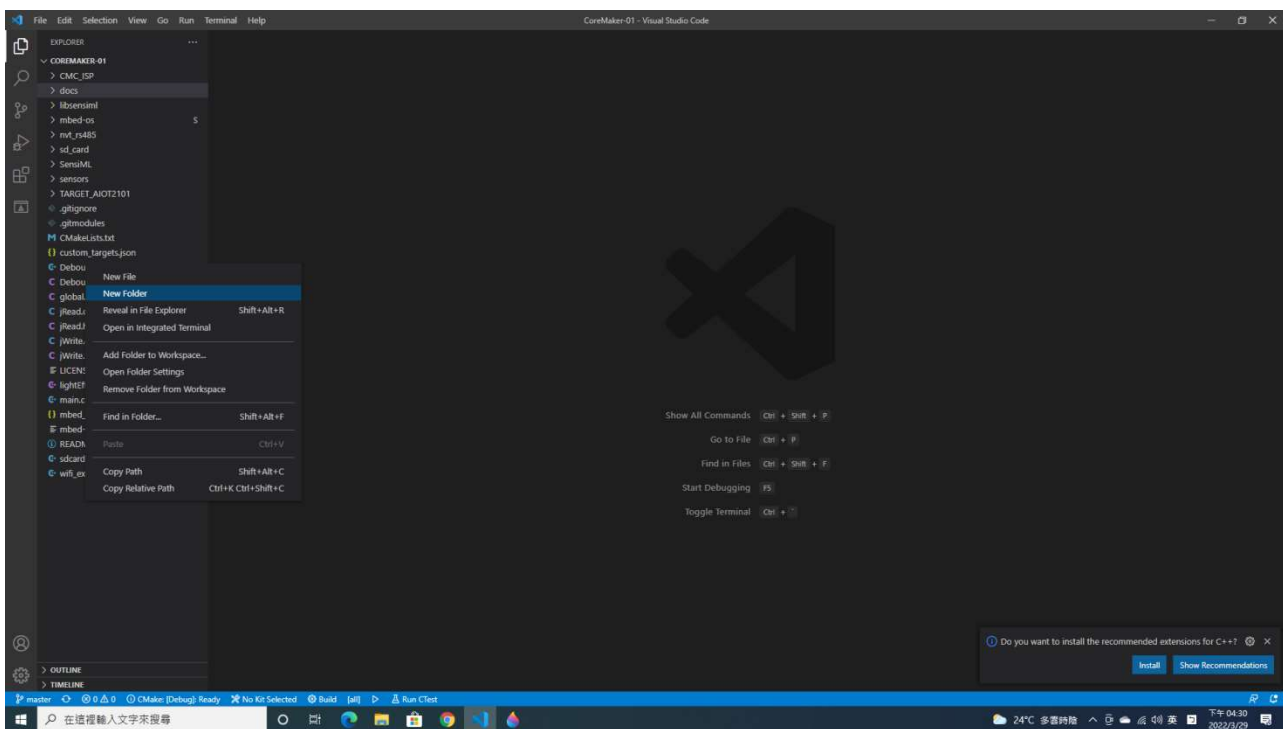


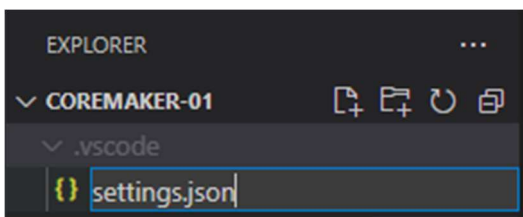
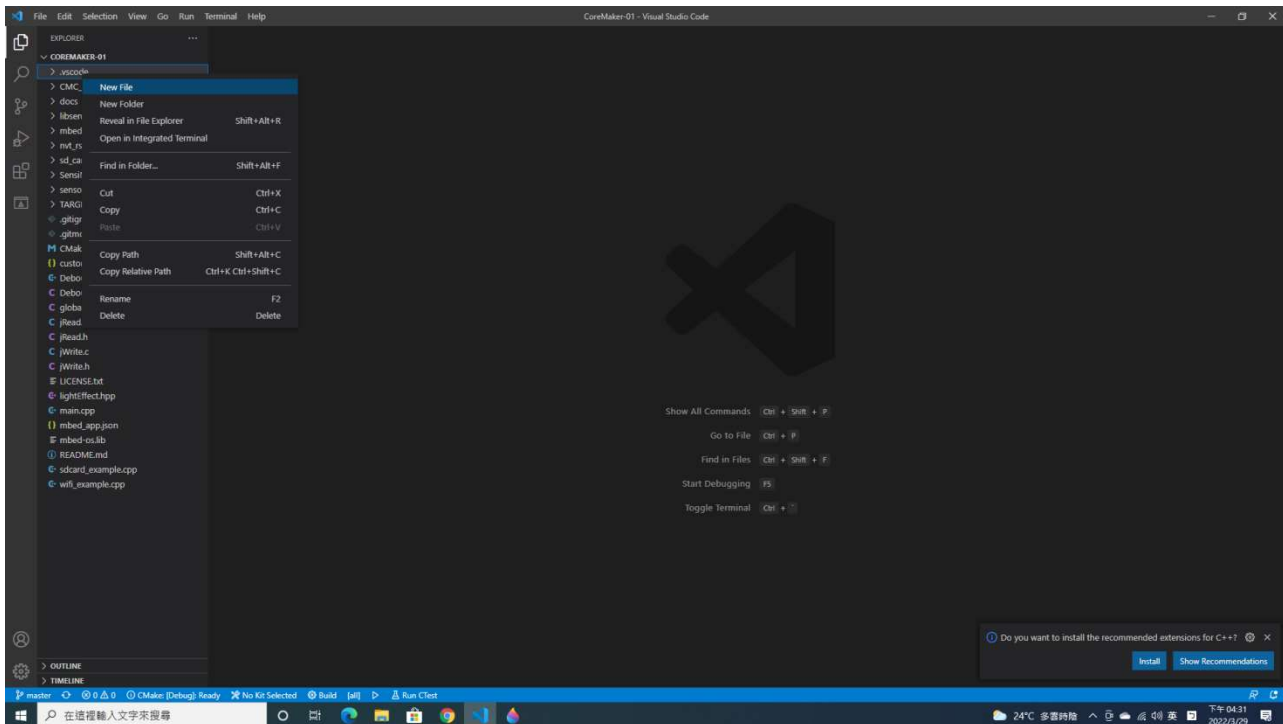
Visual Studio Code 編譯環境設定說明

- 增加設定檔

1. 點選視窗最左方功能列的 “檔案總管 (Explorer)” ，在展開欄位內的空白處點擊滑鼠右鍵，選擇 “新資料夾 (New Folder)” ，建立名為 “.vscode” 的資料夾。



2. 在 .vscode 資料夾上點擊滑鼠右鍵，選擇 “新增檔案 (New File)” ，建立名稱為 “settings.json” 的檔案。

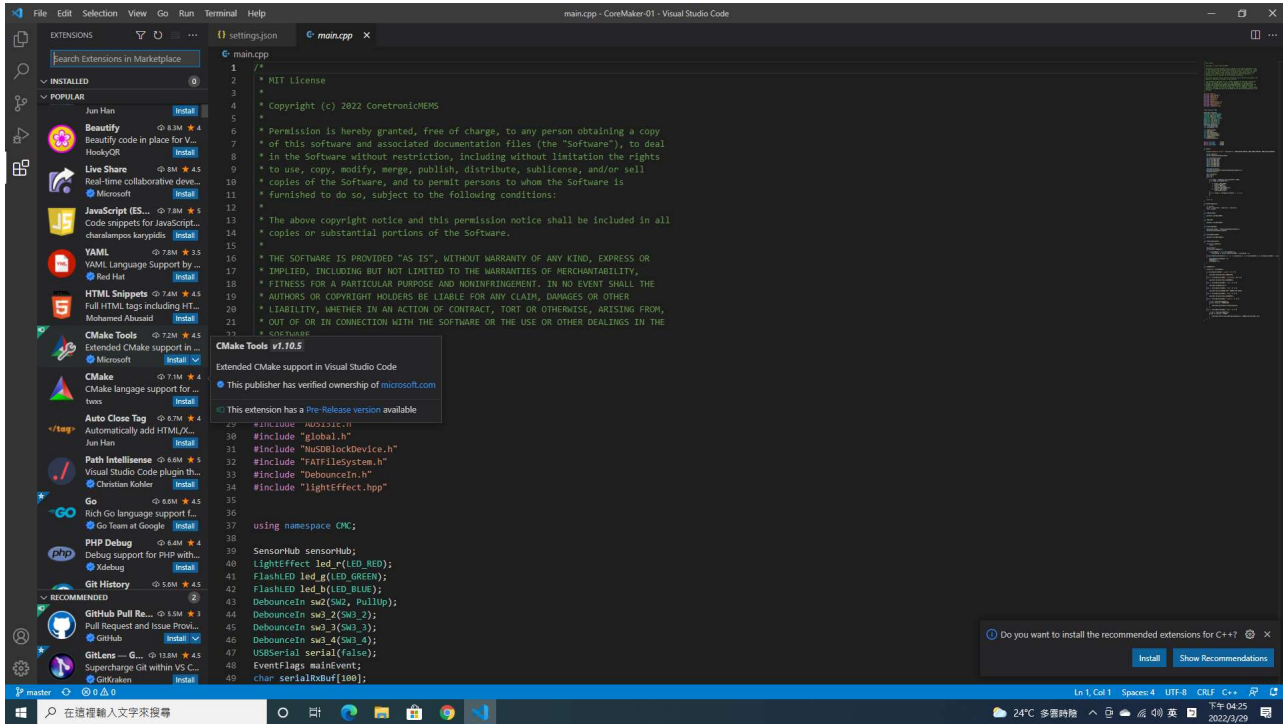


3. 在 settings.json 內，輸入以下內容後儲存：

```
{  
  "cmake.generator": "Ninja",  
  "cmake.buildDirectory": "${workspaceFolder}/cmake_build/AIOT2101/develop/GCC_ARM"  
}
```

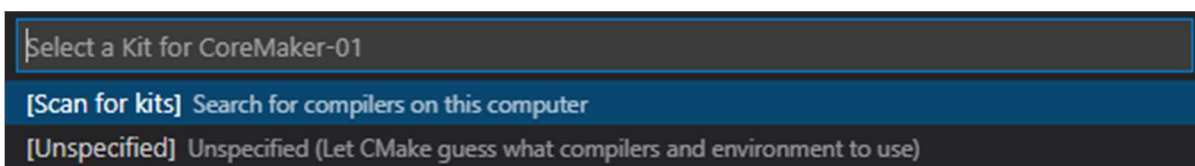
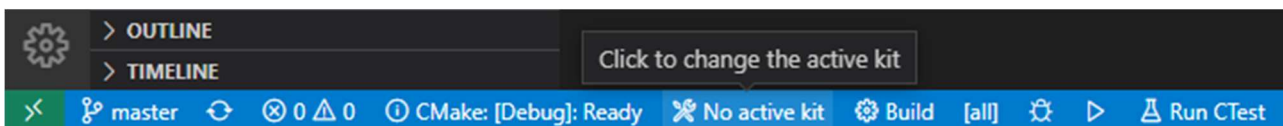
● 安裝延伸套件

點選視窗最左方功能列的 “延伸模組 (Extensions) ”，搜尋 “CMake Tools”，點擊 CMake Tools 欄位右下角的 “安裝 (Install)”。

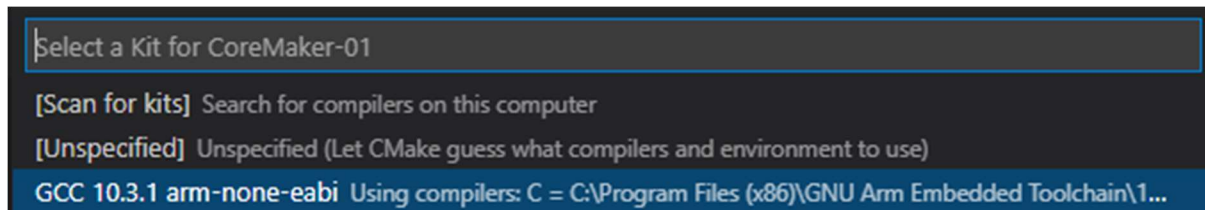


● 進行編譯

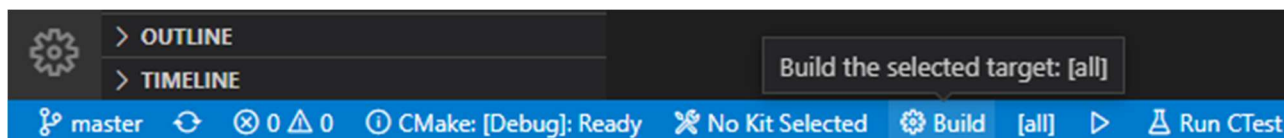
1. 點擊視窗最下方藍色區域的交叉工具圖示處 (一開始會顯示 “No active kit”)，在視窗上方出現的下拉式選單中，選擇 “Scan for kits”。



- 再次點擊視窗最下方藍色區域的交叉工具圖示處，此時在視窗上方出現的下拉式選單中，會出現找到的編輯器列表，本範例選擇 “GCC 10.3.1 arm-none-eabi”。



- 點擊視窗最下方藍色區域的齒輪圖示處（文字顯示 “Build”）開始編譯，若是初次編譯會需要較長的時間。



- 編譯完成後，在 Output 欄位會顯示如下圖的資訊。

