



目錄

壹、 架設環境 (WINDOWS 10)	2
─ 、 PYTHON	
` GIT	
	7
四、NINJA	8
五、MBED CLI 2	9
六、GNU ARM EMBEDDED TOOLCHAIN	10
贰、 下載及編譯韌體原始碼	12
一、下載	12
二、編譯	
	_
叁、 燒錄模式	14
生 光外快入	
肆、 加入 Al	16
一、事前準備	16
二、建立 DATA CAPTURE LAB 新專案	17
三、資料蒐集	17
四、模型訓練	21
五、建立雲端檔案	
六、更新韌體	
/ \ 、	20
DOCUMENT HISTORY	29
DOCUMENT DISTORT	



壹、架設環境 (Windows 10)

● 請參考以下附圖,完成下載及設定

一、Python

- 安裝 Python 3.6 以上版本,下載網址:https://www.python.org/downloads/,下載後 執行安裝檔開始安裝流程

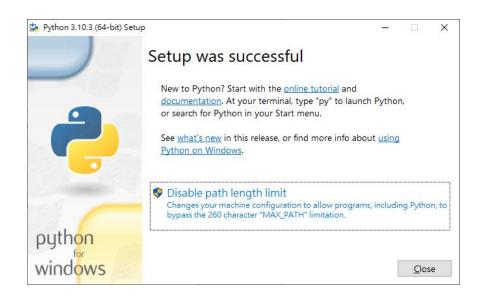


- 勾選 "Add Python 3.10 to PATH"





- 點擊 "Disable path length limit"



- 安裝完成可以到命令提示字元輸入 python,若安裝成功,則會進入 python 互動模式,並且顯示版本相關訊息,輸入 "exit()" 離開互動模式



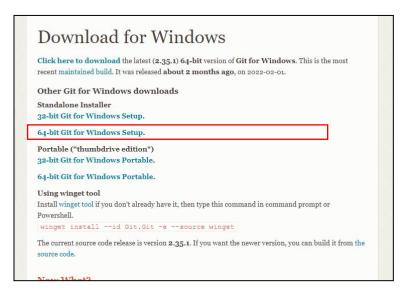
二、Git

- 安裝檔下載網址:https://git-scm.com,下載後執行安裝檔開始安裝流程

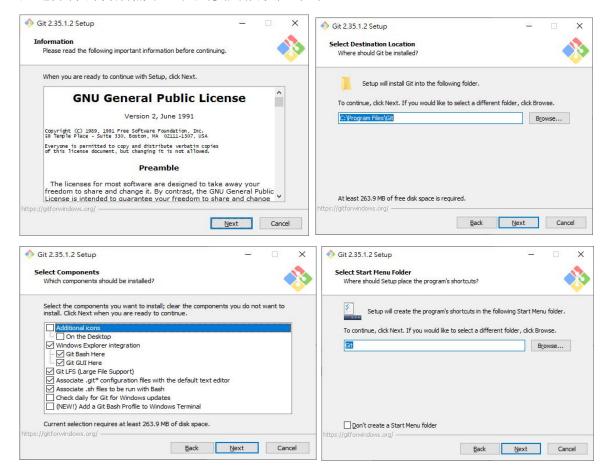




- 選擇 "64-bit Git for Windows Setup"



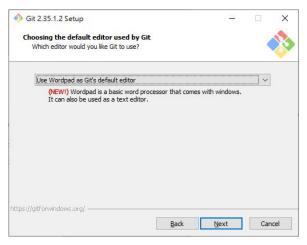
- 這邊除非有特別需求,否則使用預設值即可



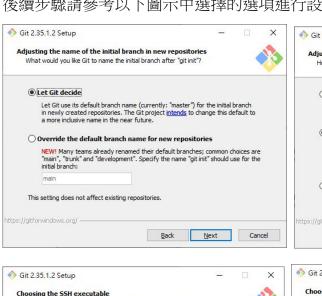
Д

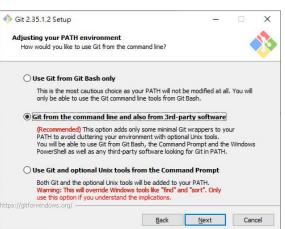


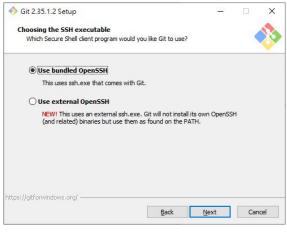
在 Choosing the default editor used by Git 步驟,可選擇 PC 中有且慣用的編輯器

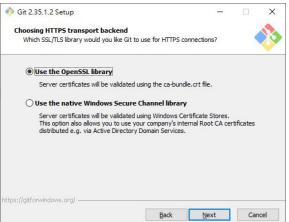


後續步驟請參考以下圖示中選擇的選項進行設定









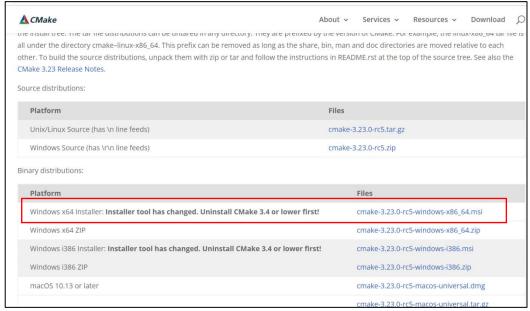


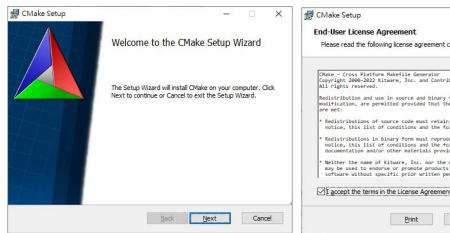


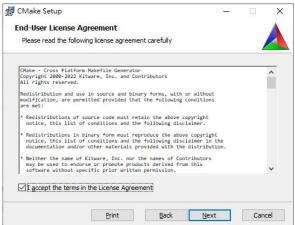


三、CMake

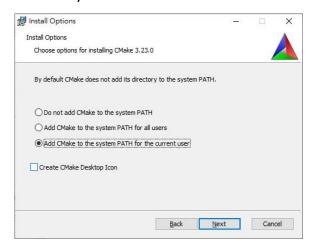
安裝 CMake 3.19.0 以上版本,安裝檔下載網址:https://cmake.org/download/,下載 後執行安裝檔開始安裝流程



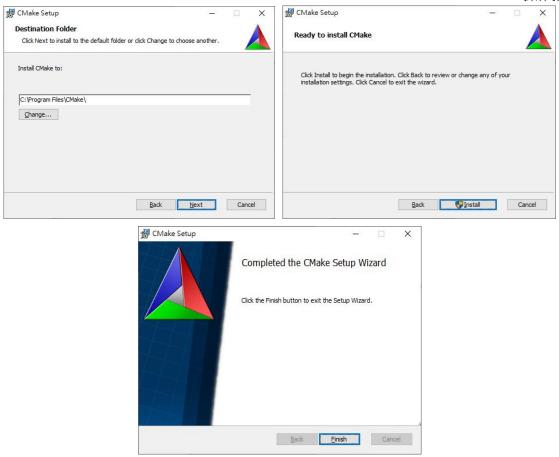




此處選則 "Add CMake to the system PATH for the current user"

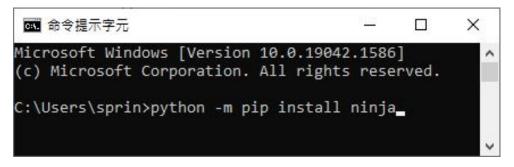






四、Ninja

- 安裝 Ninja 1.0 以上版本,開啟命令提示字元,輸入"python-m pip install ninja"

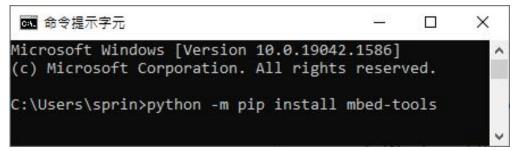


- 安裝完成後會出現如下圖的訊息



五、Mbed CLI 2

- 開啟命令提示字元,輸入"python -m pip install mbed-tools"



- 安裝完成後會出現如下圖的訊息

9

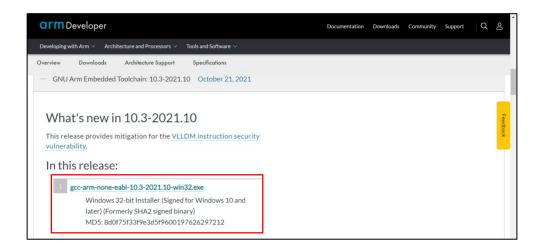


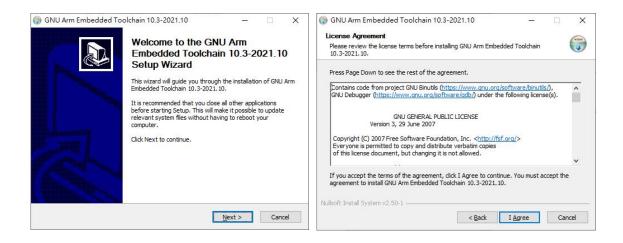
六、GNU Arm Embedded Toolchain

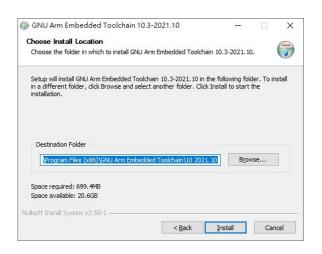
- 安裝檔下載網址:

https://developer.arm.com/tools-and-software/open-source-software/developer-tools/gnu-toolchain/gnu-rm/downloads

- 根據網頁說明,選擇下載 "gcc-arm-none-eabi-10.3-2021.10-win32.exe"

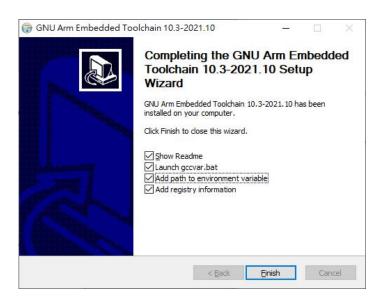








- 勾選 "Add path to environment variable"



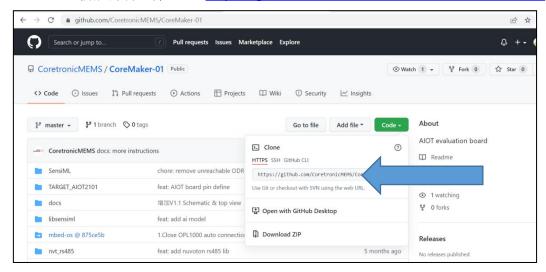
● 以上套件安裝完成後,需要重開機



贰、 下載及編譯韌體原始碼

一、下載

- CoreMaker 韌體原始碼位置: https://github.com/CoretronicMEMS/CoreMaker-01



- 進入命令提示字元,輸入

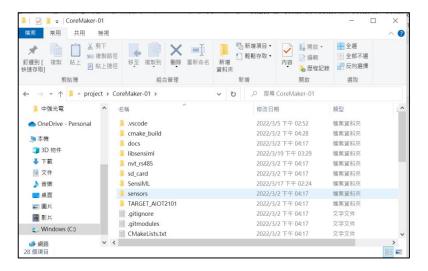
"git clone --recurse-submodules https://github.com/CoretronicMEMS/CoreMaker-01.git"

,指令後方網址即上圖箭頭處複製的內容

註:請勿直接使用 GitHub 網頁上的下載功能,因為會缺少 Mbed-OS 相關資料庫檔案

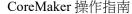


- 下載完成後,會產生 CoreMaker-01 資料夾,資料夾內容如下圖所示



二、編譯

- 在命令提示字元中,輸入 "cd CoreMaker-01" 進入韌體程式所在的資料夾

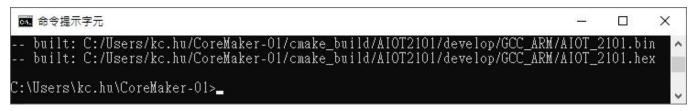




- 輸入 "mbed-tools compile -m AIOT2101 -t GCC_ARM" 開始編譯,初次編譯需要較長的時間



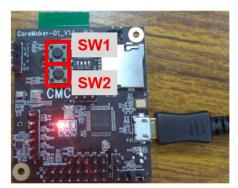
- 編譯完會在 CoreMaker-01\cmake_build\AIOT2101\develop\GCC_ARM\, 產生AIOT 2101.bin





叁、 燒錄模式

- 使用 Micro USB to USB 轉接線,連接 CoreMaker 與 PC。
- 同時按下 SW1 及 SW2,後先放開 SW1,再放開 SW2,CoreMaker 上的紅色 LED 不再閃爍,表示進入燒錄模式,若紅色 LED 仍然閃爍,重複步驟。



一般模式

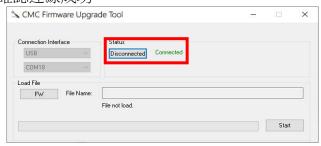


燒錄模式

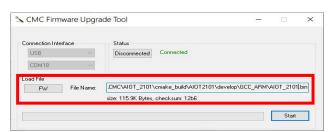
- 解壓縮 CoreMaker-01/CMC_ISP/CMC_ISP.zip,執行解開後的 CMC_ISP.exe 開啟程式,在 Connection Interface 選單選擇 "USB"

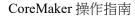


- 點擊 "Connect",確認連線成功



- 選擇欲燒錄的 bin 檔案,預設檔案路徑為 CoreMaker01\cmake_build\AIOT2101\develop\GCC_ARM\AIOT_2101.bin

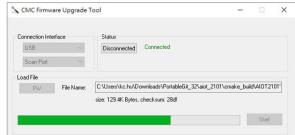


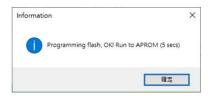




- 點擊 "start" 開始燒錄,燒錄成功會出現成功訊息







4

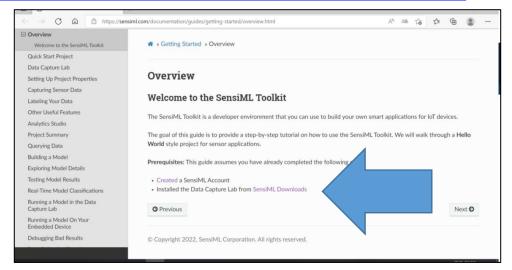


肆、加入AI

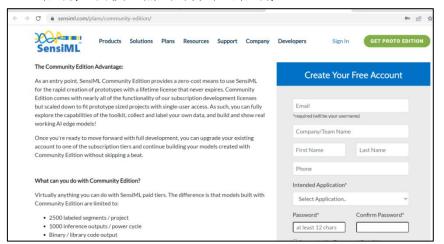
一、事前準備

- 參考網頁內容進行以下步驟:

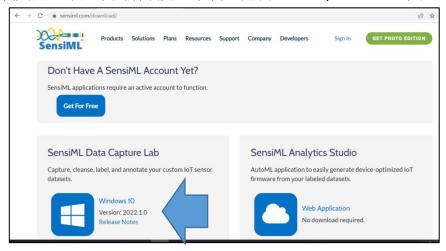
https://sensiml.com/documentation/guides/getting-started/overview.htm



- 建立 SensiML 帳號(註冊後,需到郵件確認帳號)。



- 進入下載頁面,點選下圖箭頭處,下載並安裝 Data Capture Lab 工具。



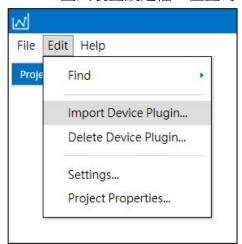


二、建立 Data Capture Lab 新專案

- 開啟 Data Capture Lab,建立新的專案



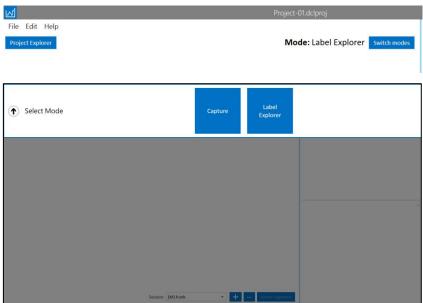
· 匯入裝置設定檔,位置為:CoreMaker-01\SensiML\AIOT2101\simple-stream.ssf。

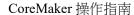




三、資料蒐集

- 點選 Switch modes 按鈕,選擇 Capture。







- 調整 CoreMaker-01 SW3 撥鈕到對應的輸出模式,各模式對應的撥鈕如下圖所示, 本範例使用 Audio 作為資料蒐集的對象,因此調整撥鈕到聲音模式

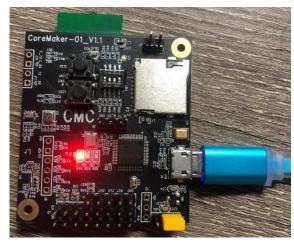




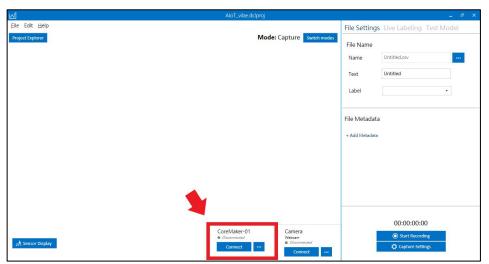




- Micro USB to USB 的線,連接 CoreMaker-01。



- 進入 Capture 頁面後,點選頁面下方 CoreMaker-01 的 Connect 按鈕。



- 設定 sensor 參數
 - 按下 CoreMaker-01 的 Connect 按鈕後,出現畫面。

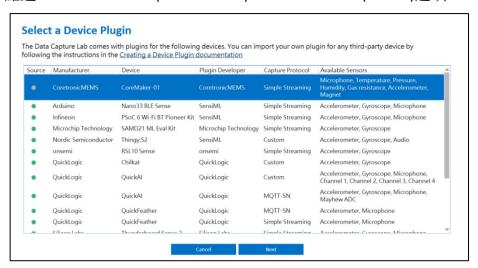
Sensor Configuration

Select a sensor configuration profile to use during data collection. This will be saved as metadata to each file.

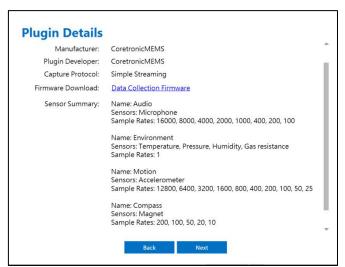




■ 點選 CoretronicMEMS (Manufacture)、CoreMaker-01 (Device)選項。



■ 顯示 Plugin Detail。

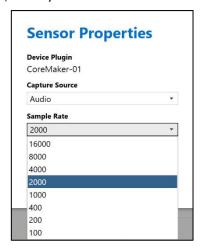


■ 選擇 sensor (依照各需求選擇 sensor,此次先用 Audio 作為示範)。

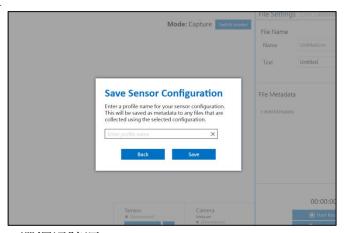




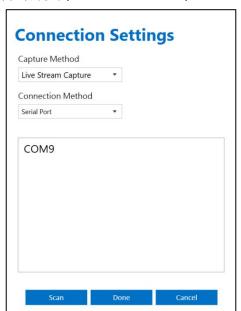
■ 選擇 Sample rate (選擇 2000)。



■ 檔名設定

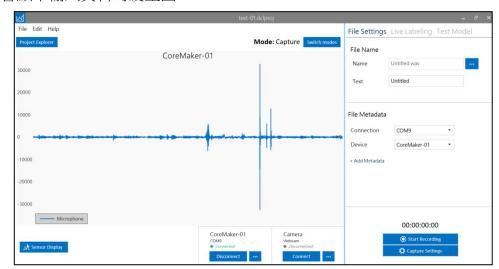


■ 按下 Scan,選擇訊號源(Micro USB to USB)。

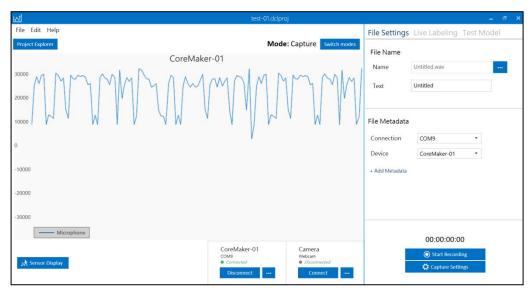




- 再次點選頁面下方 CoreMaker-01 的 Connect 按鈕,當狀態列出現 Retrieving Configuration 時,按壓 CoreMaker-01 上的 SW2 按鍵即可連線。連線成功後,頁面中間會顯示輸入資料的波型圖。

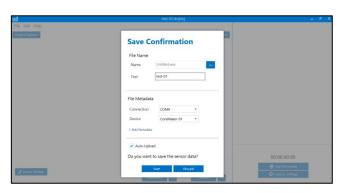


- 若連線失敗,或是波形圖異常 (靜止狀態但波型變化劇烈),可按壓 SW1 (Reset) 按鍵,重新執行前步驟連線。



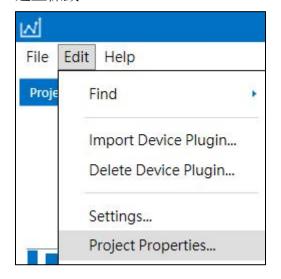
四、模型訓練

1. 點選 Start Recording 按鈕開始蒐集資料,完成後按下 Stop Recording,以.csv 檔案儲存,檔名在附圖中的對話框 TEXT 設定。

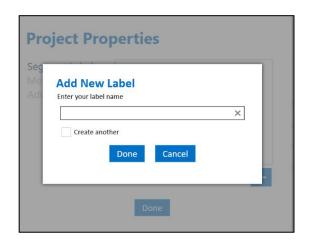




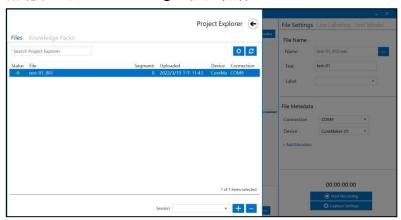
2. 建立標籤





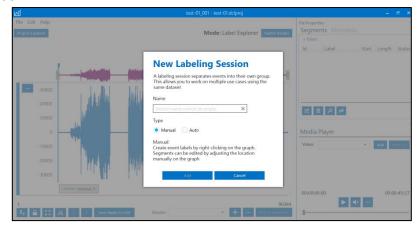


3. 點選 Project Explorer 按鈕,雙擊檔案名稱開啟,開啟後在波形圖上點擊滑鼠右鍵,此時會出現紅色及藍色的垂直長線,以滑鼠拖動這兩條線來設定標記範圍,點選編輯按鈕編輯標記。標記完成後,點選 Save Changes 按鈕儲存。





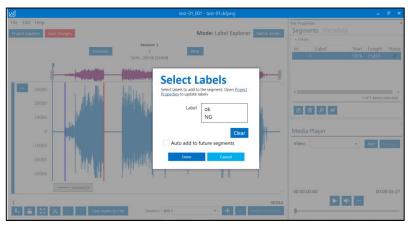
- 在波形圖上點擊滑鼠右鍵,此時會出現以下附圖,建立 Labeling session 名稱,Type 選擇 Manual。



- 建立後會出現紅色及藍色的垂直長線,以滑鼠拖動這兩條線來設定標記範圍,點選編輯按鈕編輯標記。



- 按下編輯標籤後,選擇當初建立標籤時的種類 (ex: 有收集到資訊=ok、無收集資料=NG)。





- 標記完成後,點選 Save Changes 按鈕儲存。



五、建立雲端檔案

- 進入 SensiML Analytics Studio 網頁 (https://app.sensiml.cloud/auth/login/),登入帳號



- 打開 project

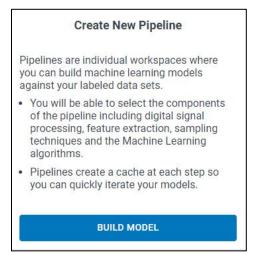


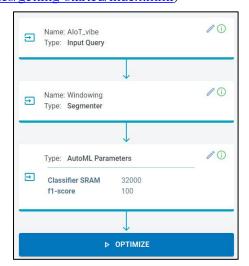
- 在 Prepare Data 頁面中建立新的 Query。

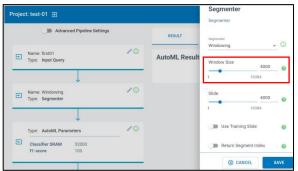


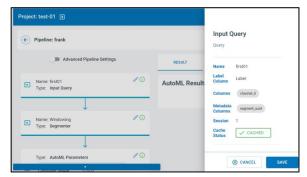


- 在 Build Model 頁面中建立模型 (關於建立模型的詳細設定,請參考 https://sensiml.com/documentation/guides/getting-started/index.html)。

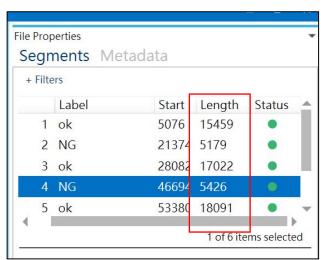






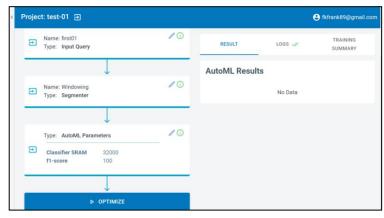


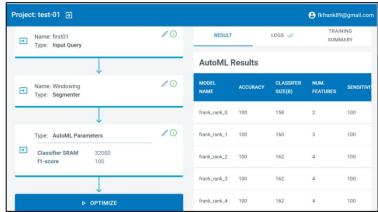
◆ 上圖雲端中的 window Size 數值不能超過 Local 端 (Date Capture Lab) Segments-Length 之值。





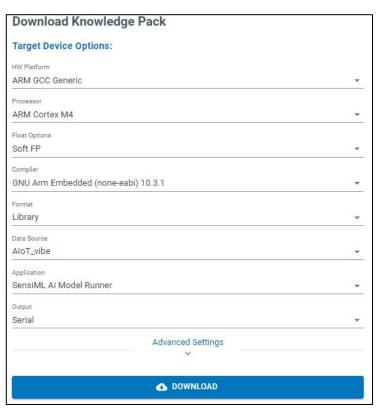
- 按下 OPTIMIZE (下圖為成功執行)





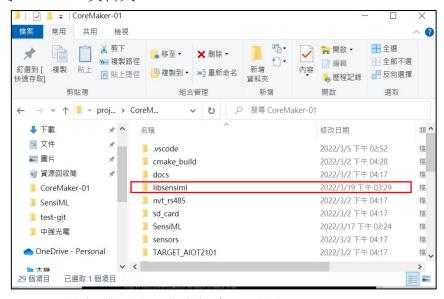
六、更新韌體

- 模型建立完成後,在 Download Model 頁面中,選擇合適的設定,點選 DOWNLOAD 下載模型。



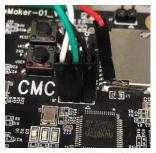


- 解壓縮下載的檔案,用裡面的 libsensiml 資料夾覆蓋 CoreMaker 的韌體原始碼的資料夾下的 libsensiml 資料夾。



- 在 CoreMaker-01 的韌體原始碼的資料夾下,執行 mbed-tools compile -m AIOT2101 -t GCC_ARM 編譯 (成功編譯如下圖)。

- 進入燒錄模式 (可參考第參章)
- 使用 UART to USB 轉接線,連接 CoreMaker J8 區針腳



◆ 連接方式

UART GND -> CoreMaker-01 GND

UART TX -> CoreMaker-01 M_RX

UART RX -> CoreMaker-01 M_TX

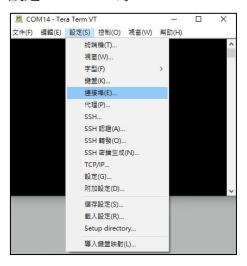
- 開啟連線程式,如 Tera Term (Windows)、串口調試助手 (Windows)、Minicom (Linux)等,以下將以 Tera Term 作為範例



- 選擇連接埠



- 設定 Baud Rate 為 115200





- 上電後,用 UART 連接 Debug Pins 查看模型辨識結果。

```
SensorHub: sensorO spuO41O on
AI classification result: 8
AI classification result: 1
AI classification result: 1
AI classification result: 1
```



Document History

Revision No.	Description	Date
V1.0	CoreMaker 操作指南	2022.03.28
V1.1	增加 SW3 撥鈕說明	2022.04.22