

SD Card Sample Code 運行指南

- 事前準備

一張檔案系統為 FAT32 的 micro SD card

- 程式碼修改

修改 CMakeLists.txt 第 38 行，將 target_sources 中 “main.cpp” 改為
“sdcard_example.cpp”。

```
36 target_sources(${APP_TARGET}  
37     PRIVATE  
38     sdcard_example.cpp  
39     DebounceIn.cpp  
40     lightEffect.hpp  
41     jWrite.c  
42     sensors/ADS131E.cpp  
43     sensors/GMC306.cpp  
44     sensors/AcousticNode.cpp  
45     sensors/SensorHub.cpp  
46     sensors/BME680/mbed_bme680.cpp  
47     sensors/BME680/bme680.cpp  
48     sensors/GMP102/mbed_gmp102.cpp  
49     sensors/GMP102/gmp102.cpp  
50     sensors/KX122-1037/KX122.cpp  
51     sd_card/NuSDBlockDevice.cpp  
52 )
```

● 編譯

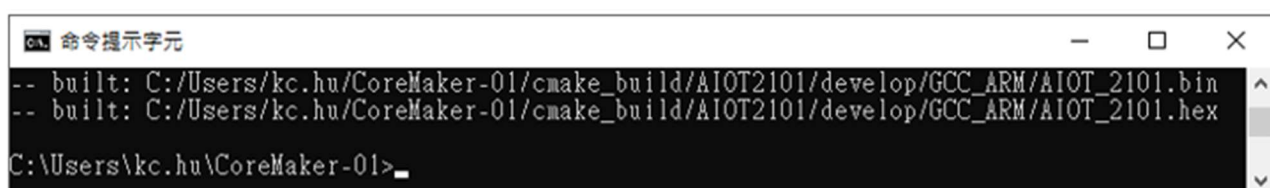
1. 點擊 “開始” ，輸入 “cmd” ，開啟 “命令提示字元” 。



2. 輸入 “cd CoreMaker-01” 進入韌體程式所在的資料夾。
3. 輸入 “mbed-tools compile -m AIOT2101 -t GCC_ARM” 開始編譯，若是初次編譯會需要較長的時間。

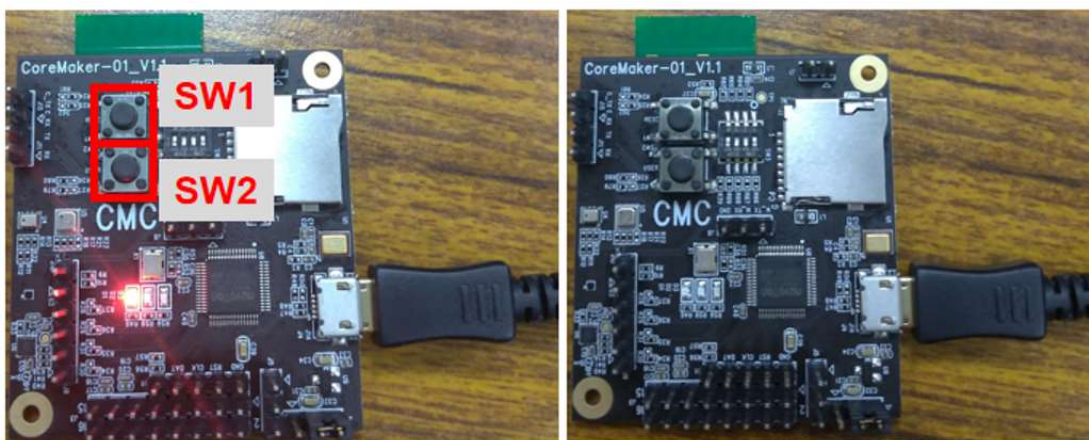


4. 編譯完成會在 CoreMaker-01\cmake_build\AIOT2101\develop\GCC_ARM\目錄下，產生 AIOT_2101.bin 檔案。



● 燒錄

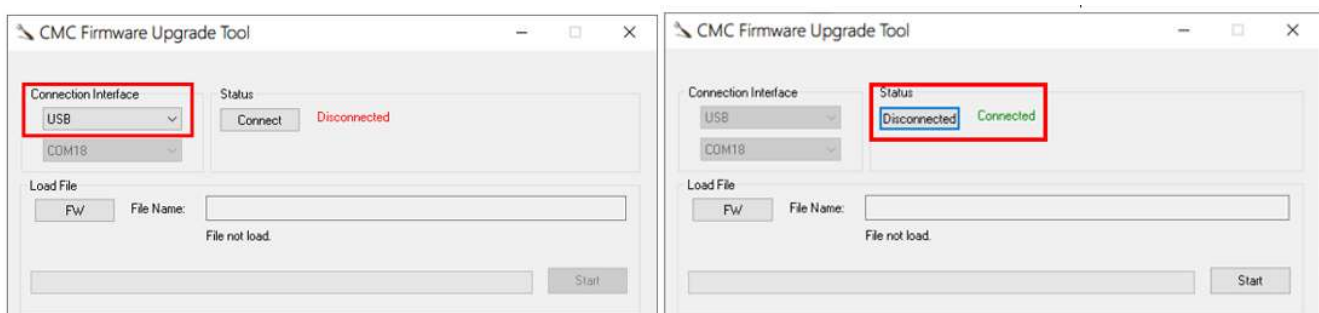
1. 使用 Micro USB to USB 轉接線，連接 CoreMaker 與 PC。
2. 同時按下 SW1 及 SW2 按鍵。
3. 先放開 SW1，再放開 SW2。
4. CoreMaker 上的紅色 LED 不再閃爍，表示進入燒錄模式，若紅色 LED 仍然閃爍，重複步驟 2 跟 3。



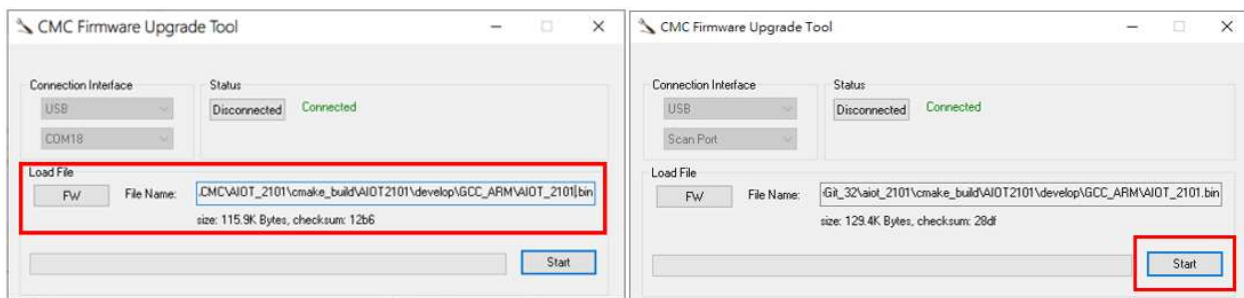
一般模式

燒錄模式

5. 解壓縮 CoreMaker-01/CMC_ISP/CMC_ISP.zip，執行解開後的 CMC_ISP.exe 開啟程式。
6. 在 Connection Interface 選單選擇 “USB”，點擊 “Connect”，確認連線成功。



7. 選擇編譯完成的 AIOT_2101.bin 檔案，點擊 “Start” 開始燒錄。



● 檢查檔案

使用讀卡機或是其他可以讀取 micro SD card 的方式，查看是否有產生一個名為 “number.txt” 的文字檔，且檔案中包含數字 0 到 9。若有，則 SD card 記錄功能正常。