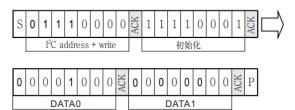
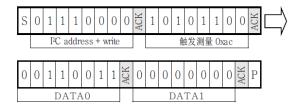
# CoreMaker-01\_V1.1 I2C 使用範例:AHT10 Sensor

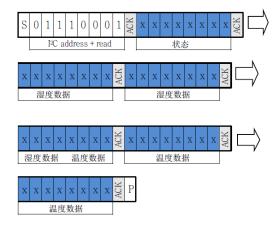
- AHT10 Sensor 介紹(詳細內容請看 Datasheet)
  - 1. 是一款溫溼度感測器
  - 2. I2C 介面傳輸資料
  - 3. 4Pin(VCC · GND · SCL · SDA) · Address(0x38 7bit)
  - 4. 電源供應:1.8V~3.6V
  - 5. 初始設定須向 AHT10 輸入值{0xE1, 0x08, 0x00}



6. 觸發測量須向 AHT10 輸入值{0xAC, 0x33, 0x00}



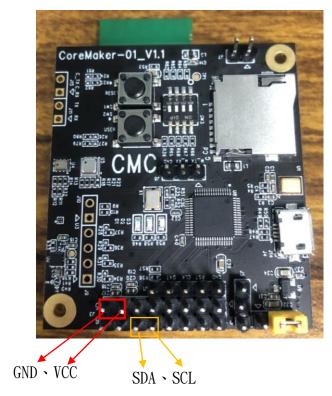
7. 讀取溫濕度數據總共有6個Byte



8. 樣試圖



- CoreMaker-01 J3 腳位區(詳細請看 Board overview/connecter)
  - ➤ VCC(3.3V) · GND
  - > SDA · SCL



## ● 基本 I2C 函式說明

- 1. 可從檔案中 mbed\_os/drivers/include/drivers/I2C.h 查看定義
- ➤ CoreMaker-01 腳位定義

/\*\*Create an I2C Master interface, connected to the specified pins

- \* @param sda I2C data line pin
- \* @param scl I2C clock line pin

I2C(PinName sda, PinName scl);

♣ J6 中的(SDA、SCL)=( MIKOR\_SDA, MIKOR\_SCL )

#### ▶ 向 Slave 讀取資(須注意這裡是用 8 Bit address)

```
/**Read from an I2C slave
    * Performs a complete read transaction. The bottom bit of
    * the address is forced to 1 to indicate a read.
    * @param address 8-bit I2C slave address [ addr | 1 ]
    * @param data Pointer to the byte-array to read data in to
    * @param length Number of bytes to read
    * @param repeated Repeated start, true - don't send stop at end
    * default value is false.
    * @returns
    * @ on success (ack),
    * nonzero on failure (nack)
int read(int address, char *data, int length, bool repeated = false);
```

#### ▶向 Slave 寫入資料(須注意這裡是用 8 Bit address)

```
/** Write to an I2C slave
    * Performs a complete write transaction. The bottom bit of
    * the address is forced to 0 to indicate a write.
    * @param address 8-bit I2C slave address [ addr | 0 ]
    * @param data Pointer to the byte-array data to send
    * @param length Number of bytes to send
    * @param repeated Repeated start, true - do not send stop at end
    * default value is false.
    * @returns
    * 0 on success (ack),
    * nonzero on failure (nack)
int write(int address, const char *data, int length, bool repeated =false);
```

➡詳細程式範例內容請看 Coremaker-01/AHT10.cpp

#### ● 程式碼修改

1. 修改CMakeLists.txt 第38 行,將target\_sources 中 "main.cpp" 改為 "AHT10.cpp"。



### ● 編譯

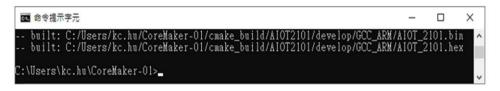
1. 點擊 "開始",輸入 "cmd",開啟 "命令提示字元"。



- 2. 輸入 "cd CoreMaker-01" 進入韌體程式所在的資料夾。
- 3. 輸入 "mbed-tools compile -m AIOT2101 -t GCC\_ARM" 開始編譯, 若為初次編譯會需要較長的時間。



4. 編譯完成會在CoreMaker-01 /cmake\_build/AIOT2101/develop/GCC\_ARM/ 目錄下, 產生AIOT\_2101.bin 檔案。



### ● 燒錄

- 1. 使用Micro USB to USB 轉接線,連接CoreMaker 與PC。
- 2. 同時按下SW1 及SW2 按鍵。
- 3. 先放開SW1,再放開SW2。
- 4. CoreMaker 上的紅色LED不再閃爍,表示進入燒錄模式,若紅色LED仍然 閃爍,重複步驟2跟3。



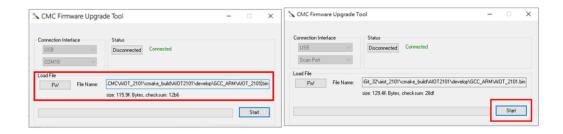
一般模式

燒錄模式

- 5. 解壓縮CoreMaker-01/CMC\_ISP/CMC\_ISP.zip, 執行解開後的 CMC\_ISP.exe 開啟程式。
- 6. 在Connection Interface 選單選擇 "USB",點擊 "Connect",確 認連線成功。



7. 選擇編譯完成的AIOT 2101. bin 檔案,點擊 "Start" 開始燒錄。



- CoreMaker-01 與 AHT10 sensor 接線
  - 1. 使用 Micro USB to USB 轉接線,連接供電裝置 (PC、行動電源等) 提供 CoreMaker-01 電力
  - 2. J3 中的 VCC 接 AHT10 正極、GND 接 AHT10 GND、(SCL SDA)接 AHT10(SCL SDA)



● 輸出結果(連接阜為115200)

