



Тим Суини



Тимоти Дин Суини
(род. 1970) -
американский
программист видеоигр
и бизнесмен.
Основатель и
генеральный директор
Epic Games, а также
создатель Unreal
Engine, платформы
для разработки игр.



Детство



Суини вырос в Потомаке, штат Мэриленд. В юном возрасте заинтересовался механическими и электрическими устройствами.

В возрасте 11 лет Суини посетил новый стартап своего старшего брата в Калифорнии. Он провел там неделю, изучая BASIC.

Когда его семья приобрела Apple II, Суини всерьез начал изучать программирование.

Он также перенял у своих братьев концепции предпринимательства. Будучи подростком, он заработал много денег.

Основание Epic Games

С 1989 г. Тим учился в Мэрилендском университете. Суини основал консалтинговый бизнес Potomac Computer Systems, но не заработал и закрыл компанию.

Позже возникла идея создавать игры, которые можно было бы продавать. Это привело к созданию *ZZT*.

Понимая, что ему нужно лучшее название для компании по производству видеоигр, он переименовал свою компанию в Epic MegaGames.



Unreal Engine



В 1998 г. Epic Games выпустила игру Unreal, использующую новый движок Unreal Engine.

Он стал основным источником дохода Epic Games на долгое время.

Fortnite и достижение успеха

В 2017 г. Epic Games выпустила Fortnite: Battle Royale.

Игра принесла
Суини миллиарды
долларов: в 2020 году его
состояние оценивалось в
~9 млрд долларов.



Уроки предпринимательства, которые можно почерпнуть из опыта Тима Суини



- Инновации как ключ к успеху
- Гибкость и адаптация
- Стратегия бесплатной игры с микротранзакциями
- Долгосрочное видение