

Mariana Coria Rodríguez  
A01374765

### Propuesta de juego

Planeo hacer un juego similar “Whac-a-mole”, varias imágenes van a aparecer en la pantalla y el usuario debe hacer click sobre ellas para ganar puntos. En cada nivel hay determinada cantidad de imágenes que el usuario debe alcanzar para pasar de nivel, de igual manera la rapidez con la que aparecen y desaparecen ira aumentando.

Con un formato muy parecido al que usamos en clase donde al dar click con el mouse aparece un circulo blanco. El concepto creativo será de un ovni (el usuario) que debe capturar el mayor numero de vacas posibles. Al avanzar de nivel también aparecerán Scully y/o Mulder (personajes de The X-files) que no deben tocarse o se acaba el juego.



